ロックマンDASH2

# ROCKMAN® DASH 2

## エピソード2 大いなる遺産

# ロックマンDASH2 ファイナル ディグアウターズ ファイル

ROCKMAN DASH 2 Final Digouter's File

すべてのナゾをときあかすための本!!

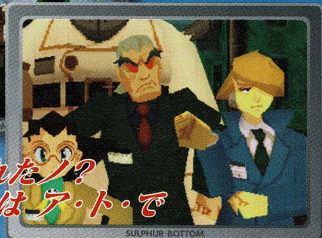
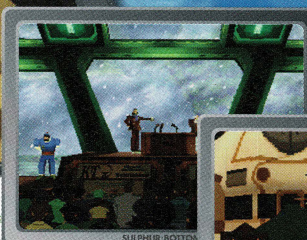
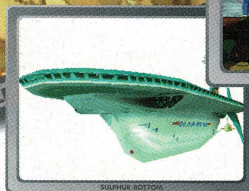
Vジャンプブックス [ゲームシリーズ] ロックマンDASH2 ~エピソード2 大いなる遺産~ ファイナルディグアウターズファイル プレイステーション®

集英社

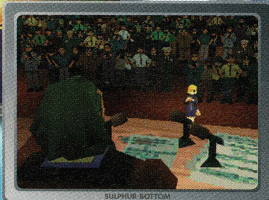
# おはなし

## THE STORY of ROCKMAN DASH2

フォン・ミュラーとバレル博士は、数十年ぶりに「禁断の地」へと向かっていました。禁断の地。そこには秘宝「大いなる遺産」があるとの噂。空賊たちもねらっています。

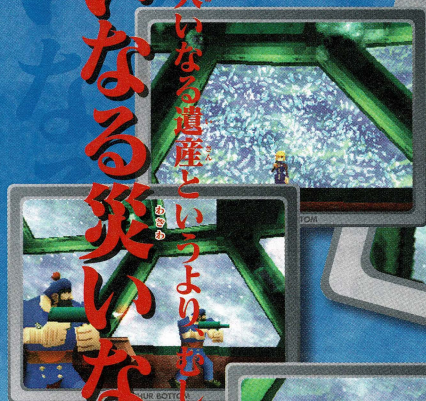
―なあ、思い直さんか、アレに手を出すのは

協定忘れたノ？
もめごとはア・ト・で

ごはんできたよロールちゃん
たまごもほら、ちゃんと半熟で

そのころロックとロールちゃんは、テレビ中継で博士たちを見ていました。ご機嫌ナナメのロールちゃんをなぐさめるロック。いつもの風景です。

禁断の地を目前に、サルファーボトム号内で開かれた記者会見。質問に立つ女性記者を見て、博士は驚きます。行方不明の一人娘そっくりです！

マ、マチルダ…

# 大いなる災いなんだから!!

あれは、大いなる遺産というより、むしろ——

博士の娘・マチルダに似た女性は語ります。「大いなる遺産は、決していいものじゃない。『あの子』を起こしたら何が起こるかわからない」と。謎の言葉を残し、彼女は去ります。

## ロック！この人——お母さん!!

テレビを見ていたロールちゃんは、もうびっくり！マチルダお母さんに似た人が突然現われたのですから。でも、まさか。動揺するロールちゃんですが、ロックの「真実を確かめよう」という言葉で心を決めます。フラッター号は、禁断の地をめざして飛び立ちます。

## ——そうだよね。うん！いこう!!

こうして2人の、冒険が始まります！

# ROCKMAN DASH2 CONTENTS

ロックマンDASH2
ファイナルディグアウターズファイル

もくじ

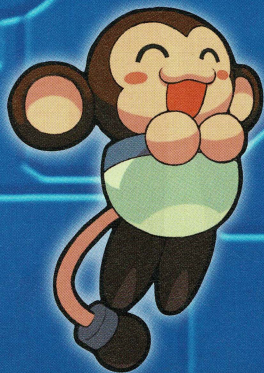
■企画・構成・執筆／(株)キャラメル・ママ
(長縄洋司　渡辺達也　萩原圭太　木下和樹)
■デザイン／(有)クスコムーチョ
(川又紀子　三枝恵実子　瀬川真由美　角田啓介　満富優子　酒井弘樹　土屋哲人)
■協力／(株)カプコン

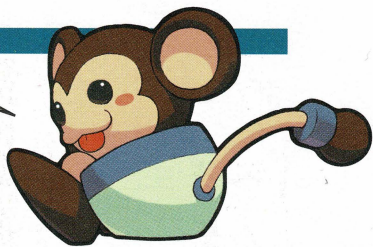


★本のどこかに、超極秘スペシャルふろくが隠されているぞ。スミからスミまでチェックしてみてね。

# 第1章

## データのディグアウト基礎講座

画面の見かたやロックの操作方法など、DASH 2で遊ぶために知っておきたい知識や、活躍するキャラクターのプロフィールをデータくんが紹介。

みんなのヒミツ教えちゃうぞ〜

# ロックを取りまく人たち!!

ロックマンダッシュ2に登場するメインキャララを、僕「データ」が紹介するよ。僕のなぜなに質問箱は、初めてプレイする人必見の情報がイッパイだから、みんな必ず見てね〜。

●ディグアウターの家系だよ

## キャスケット一家

ロックやロールちゃんはもちろん、バレル博士やロールちゃんの御両親もディグアウターだったんだよ。親子3代ですごいよね〜。

### ロック・ヴォルナット

**超一流のディグアウターなんだ**

赤ん坊のころ、バレル博士に拾われたんだ。ロールちゃんとは兄妹のように暮らしてきたんだよ。現在は、一流のディグアウターとしてがんばってるよ〜。

### ロール・キャスケット

**両親を探して旅してるんだ**

幼い頃に行方不明になった両親を探して、ロックと一緒に旅を続けているよ。優秀なメカニック兼オペレーターなんだ。明るくて前向きな女の子だよ〜。

### データ

**どこにでも必ずいるんだよ**

ロックと一緒にバレル博士に拾われたんだ。どんな危険なところでも、ロックをサポートするよ。

### ウェルナー・フォン・ミュラー

**バレル博士の友だち**

サルファーボトム号の艦長さん。ロックに封印の鍵を探すようにお願いしたんだよ〜。

### バレル・キャスケット

**ロックたちを見守ってるよ**

元冒険家だったけど、今は引退して、ロックに色々助言をくれるんだ。

## データくんのなぜなに質問箱① ●ディグアウターって何？

**お宝を探し出す人たちのことだよ**

ディグアウト(dig out)には、「掘り出す、調べ上げる、探し出す」という意味があるんだ。ディグアウターとはディグアウトする人たちのこと。探険家や遺跡発掘人という意味になるね。危険だから、強くないとできない仕事なんだけどね〜。

●兄弟でがんばる空賊一家

# ボーン一家

ロックのジャマをする一番の敵。デパートの経営を始めたが、経営が危なくなったため、盗んだ品物を売りつけようとしているんだ。

## ボン・ボーン

**すごい力の持ち主なんだ**

ボーン家の次男。アタッチメントパーツを変えて、いろいろな形態に変化するんだ。

## トロン・ボーン

**いつも勝気なおてんば娘**

ボーン家の長女で、ロールちゃんに匹敵する天才メカニック。おうぎ型の髪とひろいおでこがチャームポイント。ロックに好意を持ってるっぽいよね～。本人は気づいてないようだけど。

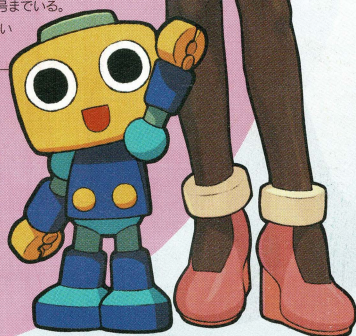
## ティーゼル・ボーン

**腕力よりも知力で勝負**

ボーン家の長男。見た目に反して意外と切れ者。作戦の立案は彼によるものだよ。

## コブン

**トロンの命令絶対服従**

トロンちゃんが作ったメカ。1号から40号までいる。まじめで気のいい連中なんだよ。

### データくんのなぜなに質問箱② ●空賊って何？

**お空を駆ける盗賊のことだよ**

海賊って知ってるよね。船を操って海の上を勝手気ままに走り回り、商船や沿岸の村を襲って盗みを働く人たちのこと。空賊は、海ではなく空を駆け回る盗賊だと思えばいいよ。どちらにしろ、人のものを盗むなんて、悪いやつらだよね～。

## グライド

**美を追求するナルシスト**

元ロース一家のナンバー2。美形のナルシストで、空賊としての実力はかなりのもの。なよなよしてて、気持ち悪いけどね。

## シタッパー

**自爆もいとわぬキケンな連中**

グライド一家の特攻部隊。人の悪口を影でいうような、イヤ～なやつらだよ。

●カルバニアを中心に暗躍

# グライド一家

グライドを中心とし、数十を越える構成員シタッパー軍団を従える空賊一家だよ。カルバニア島に本拠地、グライド要塞があるんだ。

●コンビ歴19年の大ベテラン

# BBブラザーズ

コンビで荒らした遺跡は数知れず、というスゴ腕の空賊。でも、2人ともいい歳だから、ちょっと戦うとすぐ腰が痛くなるらしいよ。

## ボーラ

**忍術を使いこなす空賊だ**

引退する予定だったが、バンコスカスの要請でコンビを組んだ。

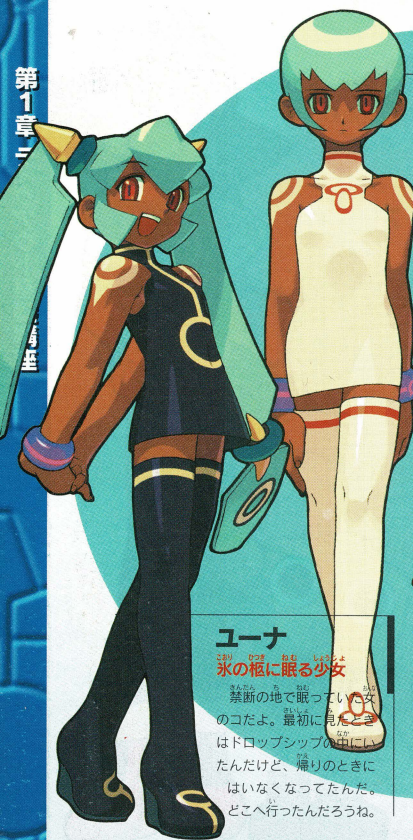
## バンコスカス

**世に名高いベテラン空賊**

体のでかい40歳のおっさん。大いなる遺産を手に入れることが夢で、19年間もの間、ずっと追い続けてきたらしいよ～。

●超古代文明に生きた人たち

# 古代人

今の人類が生まれる前に、すごい文明が発達していたらしいんだ。彼らはそのころの生き残りだそうだよ。ディフレクターを大量生産する技術もあるらしいけど、ホントなのかな～。

### セラ

**封印の中から出現**

禁断の地にある封印の中から現れた女のコだね。今のところ、ミュラーさんに保護されているよ～。

### ジジ

**セラを警護するボディガード**

セラちゃんといっしょに封印の中から出てきたよ～。なんかたくらんでいるような気がするんだけどね～。

### ガガ

**謎の女性と共に出現**

謎の女性といっしょにいた人。空を飛ぶリーバードに変身できるのは、古代人の力なのかな～。

### ユーナ

**氷の柩に眠る少女**

禁断の地で眠っていた女のコだよ。最初に見たときはドロップシップの中にいたんだけど、帰りのときにはいなくなってたんだ。どこへ行ったんだろうね。

**超古代文明が栄えていたんだよ～**

現在の世界の前に、すごく高いレベルの技術力を持った文明が栄えていたんだ。それが超古代文明。古代人とは、超古代文明時代に生きていた人のこと。彼らは現代の技術では不可能な、ディフレクターの生成をすることができるらしいよ～。

●彼らはいったい何者？

# その他

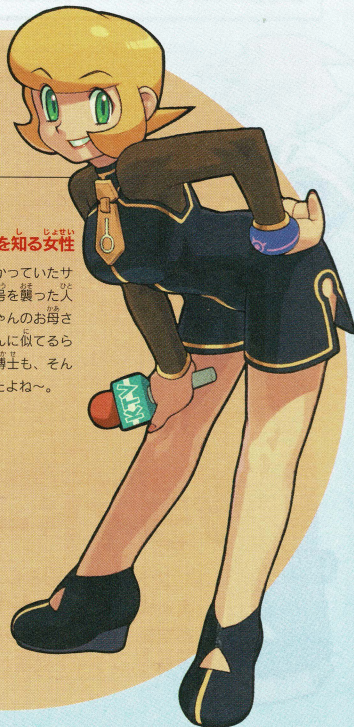
ロールちゃんの両親によく似てる人たちだよ。今までの旅は、ロールちゃんの両親を探すために続けてきたんだ。もしかしたら、この人たちが何か知ってるかもしれないね。

### 謎の女性

**禁断の地の謎を知る女性**

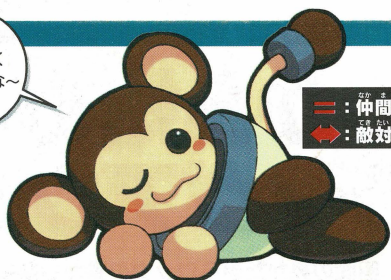
禁断の地に向かっていたサルファーボトム号を襲った人だね。ロールちゃんのお母さん、マチルダさんに似てるらしいよ。バレル博士も、そんなことをいってたよね～。

### ジョー　超スゴ腕のメカニック

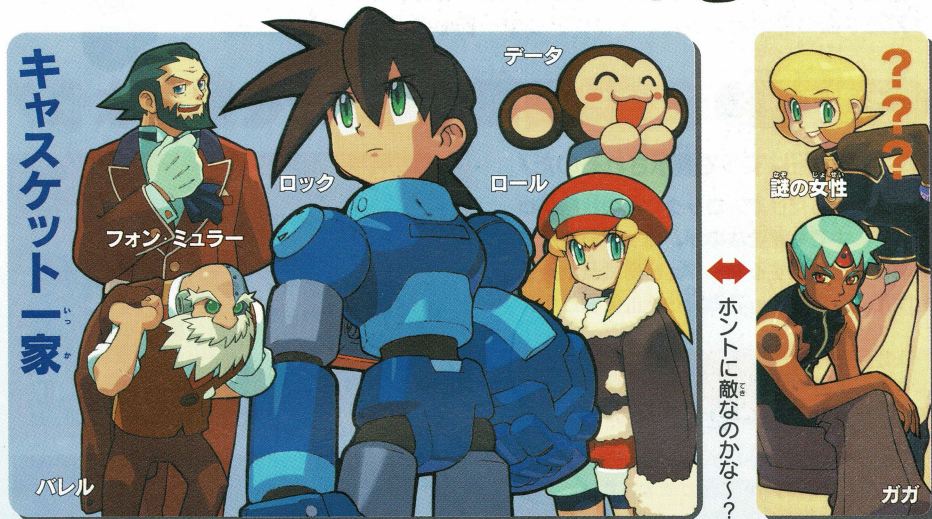
ヨーションカの街で出会ったスゴ腕の技術者だよ。右腕には数多くの工具が内蔵されているんだって。ドロップシップを製造していたんだよ～。

**ロールちゃんに関係あるかもね～**

今のところ、くわしいことは僕にもわからないんだよね。ただ、謎の女性がロールちゃんのお母さんにそっくりなのは間違いないし、ジョーさんも、ロールちゃんのお父さんが設計したドロップシップを作っていたくらいだから、そのうち何かわかると思うんだよね～。

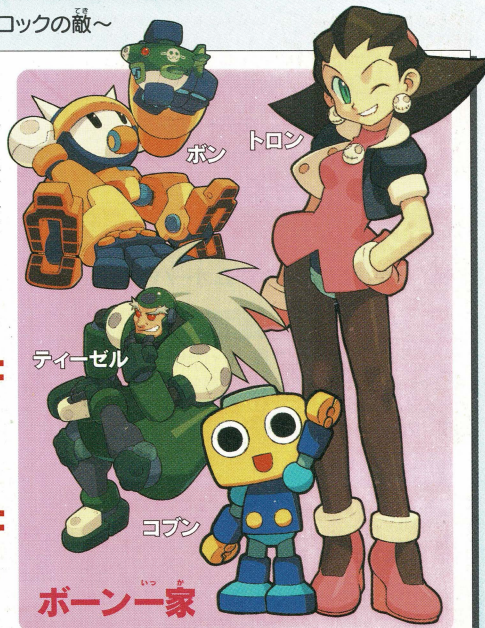
ロックを取りまく

# 勢力相関図

**●ストーリー序盤の人間関係がヒト目でわかるぞ!!**

ロックと他の人たちとの関係を、わかりやすいように図にしてみたよ。ワクに囲まれている人たちが仲間だね。ホントに序盤の話だから、これからどうなるかわからないけどね〜。

ホントに敵なのかな〜？

ロックの敵〜

空賊連合

とりあえず協力しているみたいだよ〜

教えて！データくん!! 2

# 0から始めるディグアウター講座!!

スゴイ講座が始まるぞ〜

画面の見かたからロックの動かしかたはもちろん、ロックのパワーアップ方法や街の探索といった、ディグアウター初心者必見の情報が満載!!

## ディグアウター講座 その1 まずは画面の見かたを覚えよう!!

### 基本的な情報はすべて表示されるのだ！

画面を見るだけで、ロックや敵の状態がわかるぞ。中でも重要なのが、ロックのライフや現在地を表示するマップ、特殊武器と持ち上げだ。うまく使って戦況を優位に導こう。

#### ミニマップ

ロックの現在地が一目でわかる!!

ロックの回りの地形が表示されるのだ。中心にある青い三角が、ロックを表しているぞ。

#### メッセージウィンドウ

会話はここに表示されるぞ!!

会話やロールちゃんのナビゲートが表示される。○ボタンでメッセージを飛ばせるぞ。

#### ライフゲージ

ライフがなくなるとゲームオーバー!!

ロックのライフは黄色で表示される。ライフが0で赤く光り、攻撃を受けるとゲームオーバーだ。

#### 警告ランプ

敵が近いと赤く光るぞ!!

敵が近いと赤く光る。ロックオンで敵の位置を確認し、早めに対処していくといいぞ。

#### BOSSゲージライフ

BOSSのライフを0にすれば勝ちだ!!

画面右上に表示されるバーが敵ボスのライフを表す。このバーを0にすれば勝ちなのだ。

➡バーが右端までいくとボスを倒すことができる。

#### 特殊武器&持ち上げ

2つの機能を使いこなそう!!

特殊武器ゲージは特殊武器を使える状態だ。持ち上げは、箱や敵などを持ち上げられるぞ。

➡状況に応じて、使い分けるといいぞ。

ロックの動かしかたは20ページへ!!

# ディグアウター講座その2 メニューを開いてみよう!!

## セレクトボタンでメニュー画面を開こう!!

通常画面が表示されているときにセレクトボタンを押そう。ステータス画面が表示されるぞ。全体マップや武器の交換は特に重要。ガンガン活用しよう。

### ①マップ

**歩いた所が表示されるぞ!!**

街やダンジョンなど、どんな場所でもマップが見られるのだ。街は最初から全体が表示される。ダンジョンの中ではロックが歩いた場所が表示されるぞ。マップ上に表示される様々なアイコンについては、右側の表を参考にしよう。

⬅オートナビは、目標地点の方向を教えてくれるのだ。

➡□ボタンと方向キーで、マップを高速で動かせるぞ。

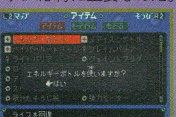
**マップアイコン解説**

- ロックの現在地
- フラッター号
- 宝箱
- エレベータ(上り)
- エレベータ(下り)
- はしご
- とびら
- とびら
- とびら
- ロックが入ってきたとびら
- マップデータダウンロード
- アイテムデータダウンロード

### ②アイテム

**ロックを助けてくれるのだ!!**

普通に使えるアイテムと、ストーリーを進めるために必要なキーアイテムをチェックできるのだ。

⬇体力を回復するアイテムは特に重要なのだ。

アイテムデータは110ページだ!!

### ③そうび

**強い武器・防具でパワーアップ!!**

バスターやアーマーを装備するぞ。買っただけでは武具を持っているだけなので、忘れずに装備しようぜ。

⬇武具を装備しないと、ロックは強くならない。

そうび画面については22ページ
武器・防具データは114ページだよ!!

ステータス
現在位置
⑤ 禁断の地 氷原
⑥ 0002660 Z
⑦ 0:55:35
h m s
⑧ 持ち上げ
△特殊武器⟷持ち上げ
⑨
⑩
マップでロックの位置を見ることができます
◯決定✕キャンセル

### ④オプション

ボタン設定などを自分の好みに合わせて変更できるぞ。

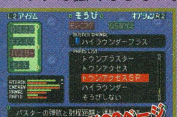
### ⑤現在位置

ロックが今いる場所の名前が、ここに表示されるのだ。

### ⑥所持金

持っているゼニーの合計。9999999までためられるぞ。

### ⑦プレイ時間

プレイ時間の合計。「時間：分：秒」で表されているぞ。

### ⑧特殊武器⇔持ち上げ

**△ボタンで一発切り替え!!**

ステータス画面で△ボタンを押すだけで、特殊武器と持ち上げの切り替えができる。必要な場合は、すばやく切り替えて対処しよう。

△ボタンを押す

### ⑨ライフゲージ

現在のライフ。ライフパックで最大10まで増えるぞ。

### ⑩ステータス異常

燃え、しびれ、エネルギーもれといった異常を表示する。

ディグアウター講座その3

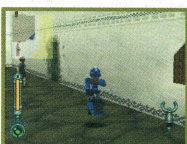
# ロックを動かしてみよう!!

## コレだけ覚えればロックを自在に動かせる!!

ロックを動かすために必要な、コントローラとボタンの関係を説明するぞ。このページを見ながらロックを動かせば、カンタンに操作感覚をつかめるはずだ。

### L1……左回り R1……右回り

**左右を向きたい時に!!**

L1で左に回り、R1で右に回る。方向キーと組み合わせると、左右を見渡しながら360度を自在に移動できるぞ。ローラーダッシュ中の方向転換は、こちらで行おう。

⬆コーナーを曲がるときはLRを組み合わせて先を見通すのが基本。

### L2……視点を変える 右アナログスティック

**敵を確実にねらえるぞ!!**

L2＋方向キーで上下を見られるぞ。右アナログスティックは、移動しながら視点を変えられる。

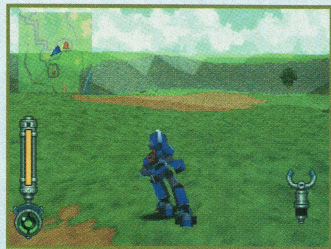
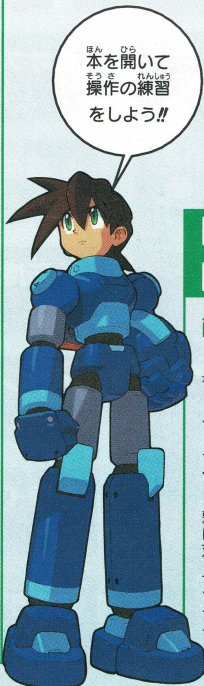
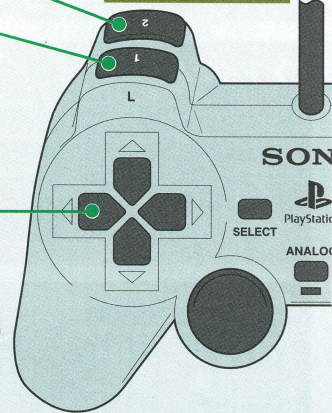
⬇視点を変えないと進めない場所もあるのだ。

### 方向キー 左アナログスティック……ロックの移動

**前後左右にロックが走るぞ!!**

上を押すと前進、下を押すと後退。左右を押すと左右に移動するぞ。左アナログスティックでも移動できる。家の屋根やダンジョンの柱など、高くて登れない場所の前でジャンプすると、手を伸ばしてつかまる。方向キーの上を押すとよじ登り、下を押すと降りるぞ。

⬅よじ登りを使えば行動範囲が広がるんだ。

➡方向キーの下を押すと手前に向かって走る。

⬅ローラーダッシュ中は、方向キーだとほとんど曲がらないぞ。

本を開いて操作の練習をしよう!!

### L1 or R1 ＋✕……側転

**敵の攻撃をかわせるぞ!!**

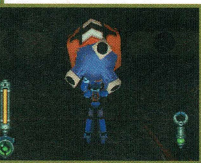
L1を押しながら×で左に側転。R1を押しながら×で右に側転するのだ。側転中は無敵なので、ボスの攻撃などをギリギリまで引きつけてから側転するといいぞ。

➡側転終了直後に一瞬硬直。連続攻撃に対してツライ。

## △ 特殊武器/持ち上げ

### 特殊武器を撃てるのだ!!

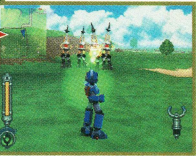
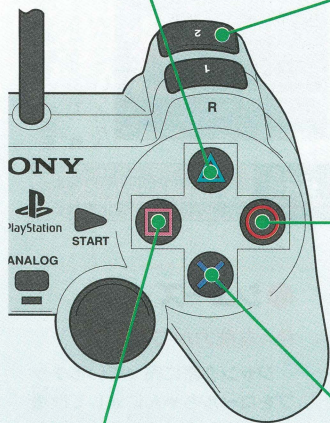
特殊武器と持ち上げの両方を使えるぞ。状況に応じて使い分けよう。それぞれの機能を切りかえるには、ステータス画面で△ボタンを押すのだ。

⬅特殊武器はバスターを超える威力を持っている。

➡持ち上げは△ボタンを押しっぱなしでつかもう。

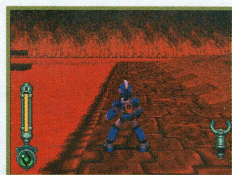
## R2 ロックオン

### 敵を確実にねらえるぞ!!

ロックオンするたびに、近くの相手から順にねらいを付ける。移動中やジャンプ中でもロックオンできるぞ。赤い枠だと攻撃が届かないので、黄色い枠になるまで近づいて攻撃しよう。

⬅ロックオンしないと、敵に攻撃を当てにくい。

➡ロックオンすれば、ほぼ確実に攻撃が当たるぞ。

## ○ クイックターン/歩く/調べる/話す

### 向きをすばやく変えたり歩いたりできるのだ!!

方向キーを上方向以外に入れた状態で○ボタンを押すと、入れていた方向を向く。押しっぱなしだと歩くのだ。箱などを調べたり、街の人たちと会話したりもできるぞ。

⬆危険な場所では、歩くようにするといいだろう。

⬇ダッシュシューズを装備すると、ダッシュできる。

## □ バスターショット

### バスターから弾が出るぞ!!

ロックの基本攻撃は、バスターによる攻撃だ。装備しているバスターで、弾の攻撃力や射程距離、連射速度が変わるぞ。

⬅方向キーの上を連打すると、普通よりも連射が効く。

## ✕ ジャンプ

### 走るよりもジャンプがオトク!!

高いところに登る以外にも、移動手段として使える。ちょっと長めの距離を移動する場合は、走るよりもジャンプの方が、移動速度が速いぞ。

➡ジャンプで敵の攻撃をよけながら攻撃しよう。

私の猛攻撃をかわせるかしら？

# ディグアウター講座その4 ロックをパワーアップしよう!!

## 強い武器・防具を装備しよう!!

優れた武器や防具を装備することで、ロックはどんどん強くなる。バスターの数値がどんな意味を持つのか、どの防具を装備すればいいのかを中心に、装備について教えるぞ。

ロックは装備で強くなるよ〜

# 攻撃をパワーアップ!!

## ●バスター……左手

### 4つの性能を高めよう!!

バスターには攻撃・弾数・射程・連射という4つの性能がある。それぞれ1から8までレベルがあり、レベルが高いほど強いということだ。バスターは同時に最大3つまで装備できるので、自分に合った組み合わせを見つけよう。

⬆ジョイントプラグを改造すれば、バスターを3つまで装備できるぞ。

**バスターの性能が上がるとどうなるの?**

| | |
|---|---|
| 攻撃 ATTACK | バスターの攻撃力が上昇する。弾も大きくなるぞ。 |
| 弾数 ENERGY | 1画面中で1度に表示される弾の数が増えるのだ。 |
| 射程 RANGE | 射程距離が長くなる。遠距離攻撃が可能になるぞ。 |
| 連射 RAPID | バスターの連射速度が上昇。一気に大ダメージだ。 |

## ●特殊武器……右手

### バスターを超える破壊力!!

特殊武器は売られていない。ダンジョンやジャンク屋、街のゴミ箱からパーツを集め、ロールちゃんに開発してもらおう。パワーアップには相当なゼニーが必要だ。

⬅ロールちゃんに改造してもらうことで、性能が上がっていくのだ。

| | |
|---|---|
| 特殊性 SPECIAL | 追尾性能や回収能力など、武器の特殊性が強化される。 |

# 防御をパワーアップ!!

## ●ヘルメット

### ダウンしにくくなる!!

頭部を守る防具。ノーマルヘルメットとガードヘルメットの2種類しかないので、どちらか使いやすいほうを選ぶといいぞ。

⬅ダメージを受けるたびに側転するガードヘルメット。

## ●アーマー

### ダメージを減らしてくれるぞ!!

体を守る防具。受けるダメージを減らし、装甲がUPするとダウンしづらくなる。ゼニーをためて最強のアーマーを買おう。

⬅サードアーマーSPは、ダメージを4分の1にするぞ。

## ●シューズ

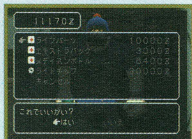
### 色々な能力がつくぞ!!

ジャンク屋に売っているチップをロールちゃんに渡して改造してもらおう。色々な能力があるので、場所に合わせて使おう。

⬅スパイクシューズは、氷の上でもすべらないのだ。

## ●ライフ

### ロックの体力が増える!!

ライフパーツを買うことで、最初は5しかないライフを最大10まで増やすことができる。最初の1つは安いので買っておくといい。

➡ライフパーツはジャンク屋に売っている。

## ●バリア

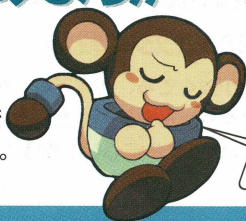
### 特殊ダメージを防ぐ!!

フレイムバリアとライトバリアは、敵からの炎やしびれといったステータス異常を防いでくれる。お金がたまったら、早めに買っておこうぜ。

| フレイムバリア | ライトバリア |
|---|---|
| 敵の炎攻撃を受けなくなる。溶岩はフレイムシューズで。 | 敵のしびれ攻撃を受けない。しびれ床はライトシューズ。 |

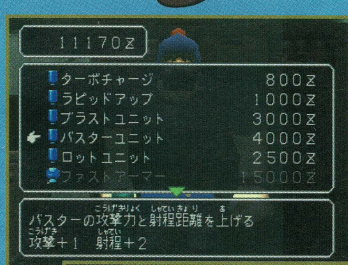
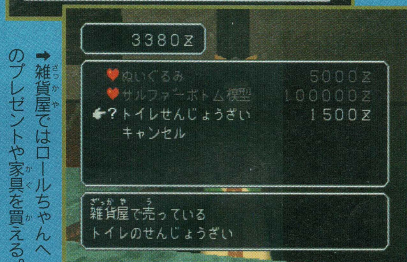
# ディグアウター講座その5 街を探索してみよう!!

## 街で準備を整えるのだ!!

ダンジョンに入る前に、まずは街を探索しよう。装備を強いものに買い換えたり、回復アイテムを購入したり、街の人から情報を集めたりと、やることはいっぱいあるのだ。

## 武器やアイテムを買う!!

### バスターやライフ回復アイテムを売っているぞ!!

ロックを強くするために必要な装備はジャンク屋で買う。特にアーマーはジャンク屋に売っているものが最強なので、売り出されたら買うこと。ちなみに売るときの価格は、買うときの4分の1だ。

➡ディフレクターを集め、ゼニーをかせごう。ゼニーがないと何も買えない。

⬆ジャンク屋はバスターやアーマー、チップを扱っている。

➡雑貨屋ではロールちゃんへのプレゼントや家具を買える。

## 話を聞く!!

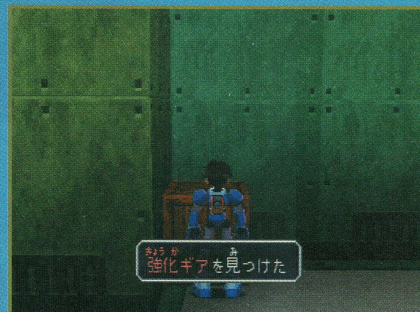
### イベントはすべて会話で始まるのだ!!

移動と会話。この2つでゲームは進行していく。本編はもちろん、サブイベントも会話から始まるものが多いのだ。イベントに関係なくても色々な情報が得られるので、できるかぎり多くの人に話しかけてみるといいぞ。

⬆このブタをルミノアの街の少女に渡すと…？

## あちこち調べる!!

### ゼニーやアイテムが手に入るかも!?

アイテムやゼニーは宝箱に入っているのが普通。だけど、宝箱以外に入っていることもある。街のゴミ箱やコンテナも、ロックたちにとってはお宝の山。見かけたらすぐに○ボタンで調べようぜ。

⬆アイテムやゼニーはけっこう箱の中にあったりする。

# ディグアウター講座その6 仲間の力を借りよう!!

## 仲間がいるからロックは戦える!!

いくらロックが強くても、1人で戦い続けることなんてできない。ロールちゃんやデータという、信頼できる仲間がいるからこそ、ロックも安心して戦うことができるんだ。

いっしょにがんばろうね、ロック!!

### フラッター号の移動や特殊武器はオマカセ!!

## ロールちゃん

### メカのことならなんでもオマカセ!!

ロールちゃんができることは、フラッター号の移動、特殊武器の開発・交換・強化だ。彼女がいないと、ロックはどこへも行けないぞ。また、話をすると家具やプレゼントをあげられるんだ。これは、フラッター号のサブイベントにも関わる。くわしいことは106ページを見てみよう!!

**特殊武器の開発・交換・改造**

どの武器と交換する？
アースクリーパー
バキュームアーム
リフレクトアーム
ディフレクターやエネルギーキューブをすいこむ

➡特殊武器の開発や交換・強化は、ロールちゃんが行うぞ。

**移動**

ニーノ島 ルミノアの街
シューさんも助け出したし、要塞も破壊したし これで、遺跡のゲートを開けてもらえるね！

➡次の目的地は、赤い三角形で表示されるのだ。

**話をする**

➡色々ほしがるロールちゃん。男ならドーンと買ってあげようぜ!!

### セーブやエネルギーチャージ、ナイスなアドバイスも聞ける!!

## データ

### ロックの行動を完全サポート!!

データができることは、セーブ・ロード、エネルギーチャージ、アドバイス、の3つ。どれもロックが戦い続けるために必要なことばかり。データはロックのサポーターなのだ。

**アドバイスを聞く**

何が知りたいの？
これからどうしよう

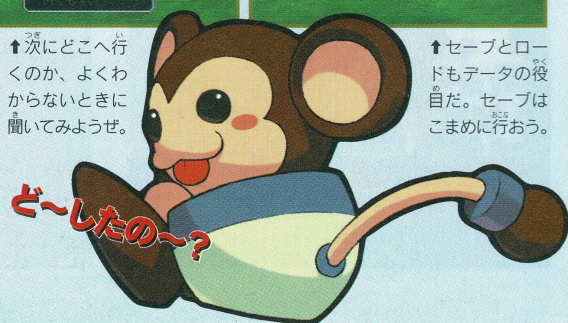
⬆次にどこへ行くのか、よくわからないときに聞いてみようぜ。

**セーブする**

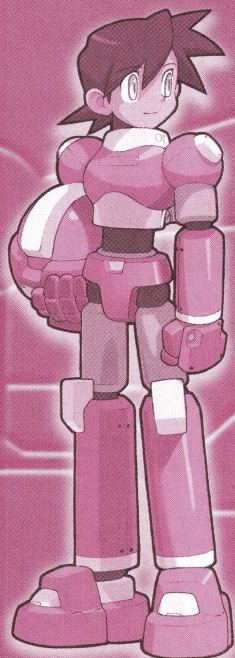
データセーブ
どのメモリーカードにセーブしますか？
メモリーカード1

⬆セーブとロードもデータの役目だ。セーブはこまめに行おう。

**エネルギーチャージ**

➡戦いに傷ついたロックを癒してくれる。ホント助かるよね。

# 第2章

## ロックのディグアウトファイル1

ここからは、ロックといっしょにディグアウトをどんどん進めていこう！　まずファイル1では、序盤から中盤までのディグアウトを紹介するぞ。

フラッター号航海記録―ゲーム進行チャートとストーリーを、日記で紹介するぞ!!

# ロールちゃんの冒険日記

## スタートから2つ目の封印の鍵入手までを紹介!!

ゲームスタートから2つ目の封印の鍵を手に入れるまでの進行チャートとストーリーを紹介するぞ。ゲームは日記の左ページの順に進んでいく。しおりに書かれているのが攻略ページ。今の自分の進行状況に合わせて使っていこう!!

P.30~

○月×日 フラッター号

### フラッター号炎上

進行チャート

フラッター号を消火せよ!(ミッション)

データにおやつの用意をまかせたのはいいんだけど、火の取り扱いを誤って、フラッター号が大火事になっちゃったの! でも、さすがはロック。アクアブラスターで、簡単に火を消しちゃった。スプリンクラーが故障してて、一時はどうなるかと思ったけど…。やっぱりロックは頼りになる!!

データ

↑データの不注意で船が大火事に!!

P.32~

△月□日 カリンカ大陸

### 父の手がかり

進行チャート

ヨーションカの街
↓
ジャンク屋
↓
ジョーのラボ
↓
ヨーションカの廃坑

たいへん! サルファーボトム号が禁断の地に落ちちゃった! お父さんの設計図を元に、禁断の地へ行ける船、ドロップシップを作ろうとしたんだけど、ヨーションカで出会ったジョーさんから、同じ船をもらっちゃった。廃坑で手に入れたディフレクターを使えば、ドロップシップは動くはず。行こう、ロック! おじいちゃんたちを助けに!!

ジョー

↑もしかしたら、ジョーさんって…。

☆月□日 禁断の地

### 禁断の地へ

進行チャート

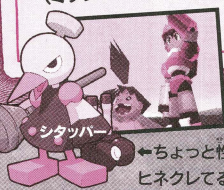
禁断の地
↓
奥で古代人を発見
↓
サルファーボトム号

P.36~

ドロップシップで、ようやく禁断の地に乗りこむことができた。本当は私1人で行くつもりだったた。けど、ロックに自分が行くって言われて…。ごめんね。いつも危険な目に合わせてしまって。その分、しっかりナビゲートするね。中心部に何かあるみたいだから、気をつけて、ロック。

フォン・ミュラー

←ロックに封印の鍵の回収を依頼した。

×月△日 マンダ島
ニンジャマスター、ボーラ
進行チャート
ポクテの村➡サブダンジョン
P.39~
遺跡
1つ目の封印の鍵入手
サルファーボトム号
あのトロンって子がまた邪魔してきた。妨害電波を出してくるから、ナビゲートがうまくいかない。それに…ボーラとか言ってたっけ。きっと、ウワサに聞くニンジャだと思う。ロックなら大丈夫だと思うけど、やっぱり心配。ケガとかしないように、祈ってるから。
←忍術でロックを攻撃してきたの。
ボーラ
グライド
➡この人、いつもバラの花持ってる。
□月○日 ニーノ島
グライド一家襲来
進行チャート
ルミノアの街➡ギルドダンジョン
グライド一家を倒せ!(ミッション)
P.50~
グライドたちが、2つ目の封印の鍵をねらって、ルミノアの街へ攻めこんできたの。彼らを迎え撃つため、ジョニーさんたちと一緒に戦うことに。途中、フラッター号が撃墜されそうになったけど、ロックの活躍で落とされずにすんだ。ロックがいなければ、今ごろ…。
P.56~
○月×日 カルバニア島
とらわれの少女を救え
進行チャート
キトの村➡キトのダンジョン
グライド要塞
シューを救え!(ミッション)
私たちは、カルバニア島にあるグライド要塞を叩いてほしいと、ギルドマスターに頼まれた。さらに、要塞近くにあるキトの村では、ふたごの兄弟から要塞にとらわれたシューねえちゃんを救うように頼まれたの。ロック!グライド一家をこらしめちゃってよね!!
シタッパー
←ちょっと性格がヒネクレてるかな。
△月☆日 ニーノ島
逆襲のグライド
進行チャート
ルミノアの街
グライド主力艦隊襲撃!(ミッション)
P.62~
遺跡
2つ目の封印の鍵入手
ニーノ島がグライド艦隊の反撃を受ける。壊れていたパラボラ砲を修理して、グライド艦隊をやっつけよう! ギルドマスターが遺跡を開放してくれるから、封印の鍵を探しにいこう! でも、バンコスカスがジャマしに出てくるから油断しちゃダメ!
➡空賊の大ベテランだってウワサよ。
バンコスカス
冒険日記(後編)は74ページだよ!!

# 攻略ページの見かた

攻略ページでは、ダンジョン・ミッション・街・フィールドの4つを解説する。ここでは、その見かたを教えるぞ。

左右の柱の模様で何を攻略してるかわかるんですよー。

## ダンジョン攻略

### ●攻略手順をわかりやすく教えるぞ

ロックの冒険のメインとなる、ダンジョンを攻略するページ。ナビゲーションやマップを見ながら、楽しく戦おう！

### ① 出現する敵

出現するザコ敵の一覧。仕掛けを解くことで新たに現われるザコ敵もいるが、表は1つにまとめた。なお、ボス敵は表には書いていない。

### ② 攻略チャート

ダンジョンを解くために、必ずやらなくてはいけないことを書いたチャート。丸数字の順番通りに行動していけば、確実にクリアできるぞ。

### ③ 入手アイテム

ダンジョン内で見つかるアイテムやゼニーは、直接、地図に書きこんだぞ。アイテム以外に、データダウンロード用コンパネの位置も記した。

### ④ みんなのナビゲーション

おすすめ装備や戻ってセーブすべき時期など、ダンジョンへ入るときに気をつけたほうがいいポイントを、仲間たちとの会話形式で説明する。

### ●アイコンの意味

- ↓…下りエレベータ
- ↑…上りエレベータ
- D…データ
- …ドリルアームでくずせるカベ

### ⑤ CAUTION!

ザコ敵の攻略やちょっとした仕掛けの解除法など、攻略チャートに含まれないことを解説するカコミ。ダンジョンを隅々まで知りたい人はしっかり読もう。

### ⑥ ボス攻略カコミ

ボスとの戦いかたを解説するカコミ。体力ゲージの出る敵はすべてボスとして攻略している。

### ⑦ 攻略カコミ

②の攻略チャートであげた、ダンジョンクリアに必要なことをくわしく解説するカコミ。左上の丸数字が、チャートの番号、地図上の番号に対応しているんだ。

# ミッション攻略

## ●目標を達成するためのポイントを解説

空賊との戦闘など、「ミッション」と表示が出る戦闘を解説するのが、このページ。個々の目標ごとに攻略しているぞ。

### ① 大きな目標

ストーリー上、いくつかのミッションを通してロックが達成しようとしている目標が書いてある。②をすべてクリアすれば達成できるんだ。

### ② ミッション目標

個々のミッションで具体的に表示される目標。達成するためには、③の勝利条件をクリアすることが必要になるんだ。

### ③ 勝利条件

②のミッション目標を達成するための条件。時間制限があったり、建物を守らなければならなかったりとさまざまだ。条件を守れないと、ロックのライフが残っていても敗北してしまう。

# タウンガイド

## ●建物のことやイベントの内容を紹介

街や村を紹介するページ。建物や像などの施設はもちろん、街の中で起きるイベントやミニゲームの遊びかたについてもくわしく紹介しているぞ。

### ① 建物・施設ガイド

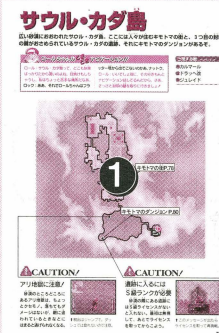
だれが住んでいるか、どんなことができるか、など建物や施設を紹介するぞ。

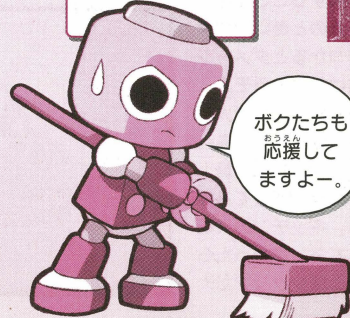
### ② イベントガイド

街で起きるイベントやミニゲームの紹介。クリアに必要なイベントは、ダンジョンと同様丸数字で順に解説。

# フィールドマップ

## ●街やダンジョンがどこにあるかわかる

街や村の外に広がる、フィールドのマップ。ザコ敵の倒しかたなどの細かい攻略ネタは、「CAUTION!」カコミで解説しているから、読んでおこう。

### ① 街やダンジョンの位置

街やダンジョンの位置をマップ上に記した。本書で扱っているページも書いてあるので、参考に。

ボクたちも応援してますよー。

# フラッター号の火を消せ！

ミッション

ロールちゃんからおやつの準備をまかされたデータが、キッチンでたこ焼きを作ろうとして火事を起こしてしまったぞ！ アクアブラスターを装備して、燃えている炎をすべて消そう。

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロック：うわーっ、こんなブリッジの近くまで火が！ ロールちゃ…アチ!!
ロール：おちついてロック。アクアブラスターで炎を消せばいいでしょ！

ロック：あ、そうだった！ エイッ！（ジュゥー）データはどこにいるの？
ロール：えーっとお……あ！ キッチンにいるみたいよ。助けてあげて！

ロック：了解！ でも、なんでたこ焼き作ろうとしてこんなことに…？
ロール：…私、知らない!! おなべに火をかけっぱなしとか全然してない!!

## 目標1 炎を消せ！

勝利条件：炎を消してデータを救出

**出現する敵** しゅつげんするてき

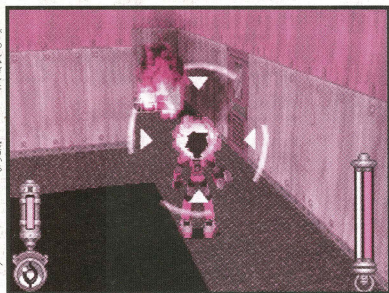
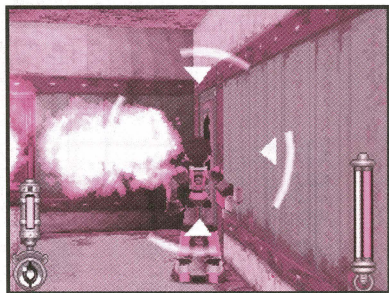
●炎

### ❶炎にロックオン！

炎に向かって△ボタンか□ボタンを押すと、水が出て炎が消えていくぞ。R2ボタンでロックオンすると、自動的に炎に向くから消火しやすいんだ！

➡画面右下にある緑色のゲージの減りぐあいに注意しながら消火していこう。

### ❷吹き出す炎に注意だ

リビングでバスルーム入り口の炎を消すと、とつぜんバスルームから炎が吹き出してくるぞ。バスルーム入り口の炎は、横からロックオンして消そう！

➡あまり近づきすぎるとダメージをくらうので距離をとって消火しよう！

### ❸データの炎を先に消そう

キッチンに入ると火の海になっていて、その中をデータがグルグルと走りまわっている。はじのほうから、アクアブラスターでどんどん炎を消していこう。ときどき炎がデータに飛び火することがあって、そのときにデータとぶつかるとダメージをうけてしまうぞ！ データに炎が飛び火したら、ロックオンを炎からデータに切り替えて先に火を消してあげよう。キッチンの炎をすべて消し終わったらミッションクリアだ！

⬆データとぶつかってふっ飛ぶロック。ダメージがわりと大きいので注意しよう。

⬅データに火がついたときは、動き回らずにすこし離れた場所からロックオン！

# フラッター号 船内ガイド

ロックたちの飛空船、フラッター号。ここでは、ロックの部屋や格納庫など、フラッター号の船内を紹介する。なお、フラッター号で起きるイベントは、106ページで紹介しているぞ。

## バレルの部屋

### 机の上に日記が

日記にはミュラーについて書いてある。室内にあるゼニーは取っておこう。



➡どうやら禁断の地探索には反対らしい。

## ブリッジ ロールちゃんとデータがいつでもサポートしてくれる

ロールちゃんとデータがいつもいる部屋。特殊武器の開発や交換、エネルギーの回復やセーブができるんだ！

➡2人がならんで、ロックを待っているぞ。

## ロールの部屋

### 女のコらしい清潔感

鏡台やチェック柄の長イスなどがある、とても女のコらしい清潔感のある部屋だぞ！

⬆クリアしたイベントは日記で読めるんだ。

## ロックの部屋

### サボテンでヒーリング

ロックの部屋はブリッジのすぐとなりだ。あまり家具はないがサボテンが置いてあるぞ。

⬆サボテンでヒーリングをしているようだ。

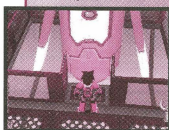
## 倉庫 修理がすめば入れる

いろんな物が置いてある。一度は調べよう！

⬇火事の修理が終わると入れるようになるぞ。

## 格納庫 ドロップシップはここ！

ドロップシップなどの乗物や発明品の置き場。

⬇ドロップシップの準備はいつでもOKだ。

## 機関室 フラッター号の心臓

フラッター号のエンジンが置いてある部屋だ。

⬇ここが壊れたらフラッター号はおしまい！

## リビング 戦いの疲れをいやす部屋

ロックたちがみんなでくつろぐ部屋がここだ。

⬇ソファーやテレビが置いてあるんだよ。

## キッチン 火事の火元だ

ロックやロールちゃんが、料理をする部屋だ。

⬇冷蔵庫は火事のときに壊れてしまったんだ。

## ラボ ロールちゃんの研究室

ロールちゃんがいろいろと研究をする部屋だ。

⬇中にはむずかしい本がたくさんあるぞ！

# ヨーションカの街

タウンガイド

禁断の地をめざすロックたちは、嵐におおわれた禁断の地へ降りるのに必要な、ドロップシップを入手するためにヨーションカの街へやってきた。ヨーションカは大きな女神像がある街だ。

## 雑貨屋

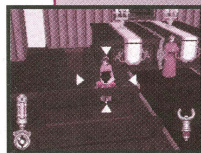
### ロールちゃんにプレゼントしよう

生活用品からロールちゃんによろこばれそうなプレゼントまで売っているぞ。

➡買い物は禁断の地クリア後から可能。

## 教会

### ギルドの免許テストを受けよう！

教会では、ディグアウターズギルドの免許テストを受けられるんだ！

➡祝福をうけると街の人の評価が上がる。

## ジャンク屋

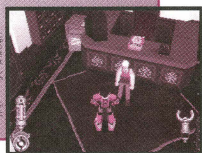
### アイテムやパーツはここで買えるぞ！

特殊武器を開発するのに使うアイテムや、パーツを売っているんだ。

➡裏にあるドアから店の中に入ると…。

## マンション

### ジョーが住んでるぞ

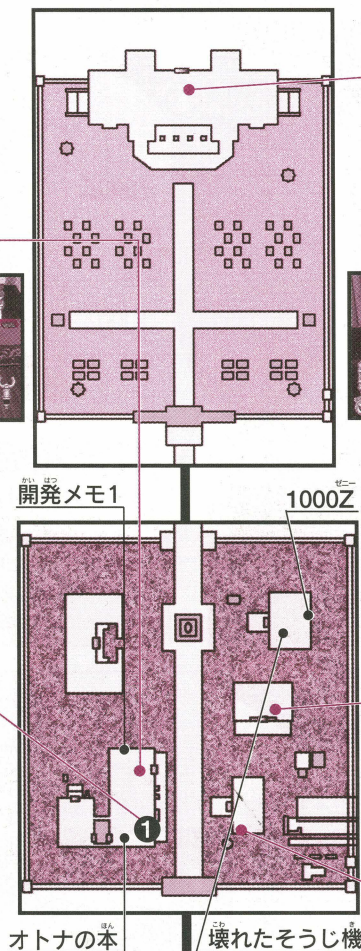
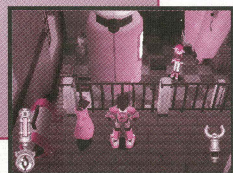
ジョーが住んでいるマンション。1階にいる管理人と話をしないと中に入れてはもらえないぞ。

➡入居者は2人。管理人はヒマそうだ。

## ジョーのラボ

### 禁断の地へ行くにはドロップシップが必要

ジョーの研究所だ。なぜか中央にドロップシップが置いてあるのだが？

➡ジョーはどこで設計図を手に入れた？

カリンカ大陸へ

## 郵便局

### 自分あての手紙がここに届くぞ！

冒険の途中でよると、ロックあての手紙がとどいていることがあるんだ。

➡郵便局はヨーションカにしかないぞ！

## ❶ジャンク屋に行くとジョーに会える!

街についたロックとロールちゃんは、ドロップシップのパーツを探しにジャンク屋へ。そこで2人はロールちゃんと同じ設計図を持っている、ジョーに出会うぞ。

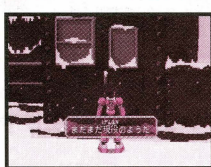
➡禁断の地へディグアウトするつもりらしい。

## ❷ジョーを追って廃坑へ急ごう!

父の行方の手がかりを聞くために、ジョーのラボへと向かうロールちゃん。しかし、ジョーはすでに廃坑へと向かっていた。急いでジョーを追いかけよう!

➡ラボには小さな女のコが留守番でいるだけだ。

### 汽車の汽笛を鳴らしてみよう

郵便局の裏側に使われていない駅がある。その近くにある汽車の運転席近くを調べると汽笛を鳴らせる。

←この場所をよく調べると汽笛が鳴る。

### バーに裏口から入ってみると…

バーにマリアがいないと、裏口から入れるぞ。カウンターからいつもいるおじいさんに話しかけてみよう。

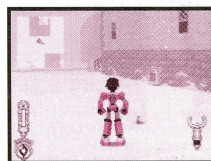
←いつもとは違う話をしてくれるぞ!

### ジャンク屋で裏取り引き!?

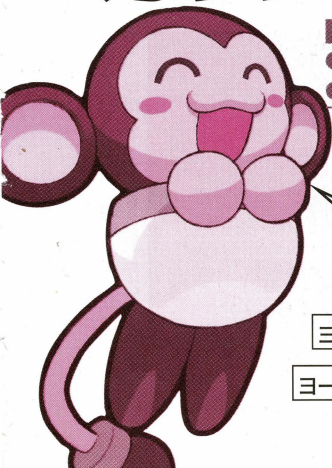
バー以外では、ジャンク屋にも裏口から入ることができる! 質問に答えるとオトナの本がもらえるぞ。

←オヤジさんの大切なコレクションだ。

### 蹴ることができる3つのアイテム

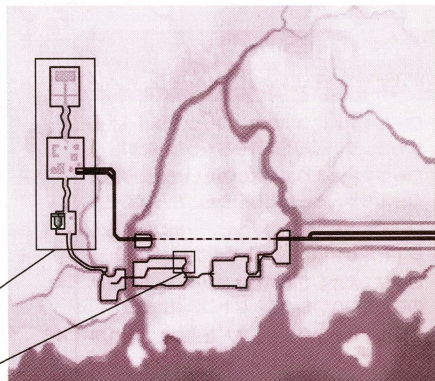
街に落ちている空き缶、アヒルのオモチャ、ユキダルマを壊すと出てくるバケツの、3つを蹴ると街の人の評価が下がる。

←空き缶はゴミ箱に入れるといいことが!

# カリンカ大陸

**カリンカ大陸は雪に覆われた寒い大陸だ。街を発着場から出て、線路に沿って進むとヨーションカの廃坑があるぞ。**

**出現する敵** しゅつげんするてき

- ホロッコ
- ジャッコー

ヨーションカの街 P.32〜

ヨーションカの廃坑 P.34〜

# ヨーションカの廃坑

初めてのダンジョンになるヨーションカの廃坑は、トラップが少なく構造も単純だぞ。ここで、ダンジョンの仕掛けや敵とのバトルにしっかりとなれておけば、冒険がラクになるぞ！

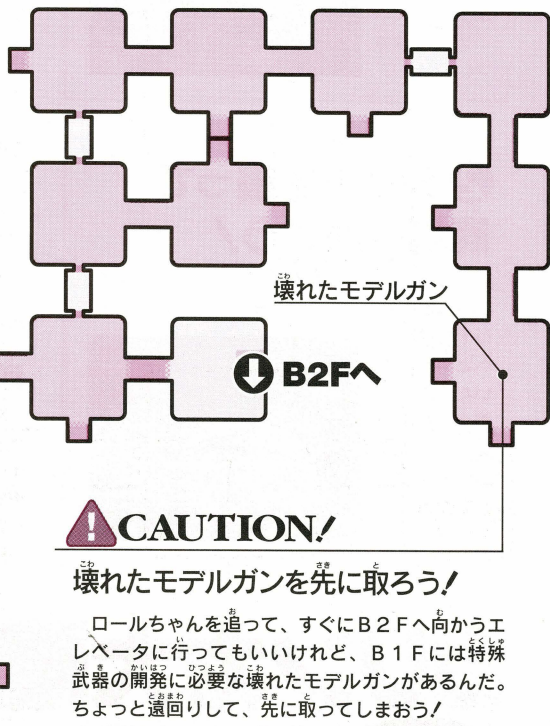
## 攻略チャート

❶ジョーを追いかけてB3Fまで進む

❷ボスを倒してディフレクター入手

### 出現する敵

●ホロッコ　●フィンゲリー

B1F

## CAUTION!

### 壊れたモデルガンを先に取ろう！

ロールちゃんを追って、すぐにB２Fへ向かうエレベータに行ってもいいけれど、B１Fには特殊武器の開発に必要な壊れたモデルガンがあるんだ。ちょっと遠回りして、先に取ってしまおう！

←B１Fにあるのは「壊れたモデルガン」だけだ。取ったらB２Fへ行こう。

### ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：廃坑に着いたね、ロック。ジョーさんはもう、ずいぶん下に降りちゃったみたい。

ロック：あんまり広くないみたいだね。今日はロールちゃんと一緒だし…うん、がんばるぞ！

ロール：うん。でもゴメンね、一緒に行けるのB１Fまでなの。サポートするからしっかり…。

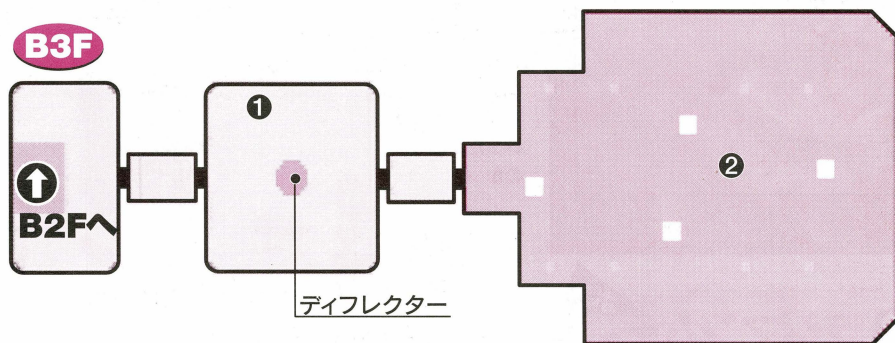
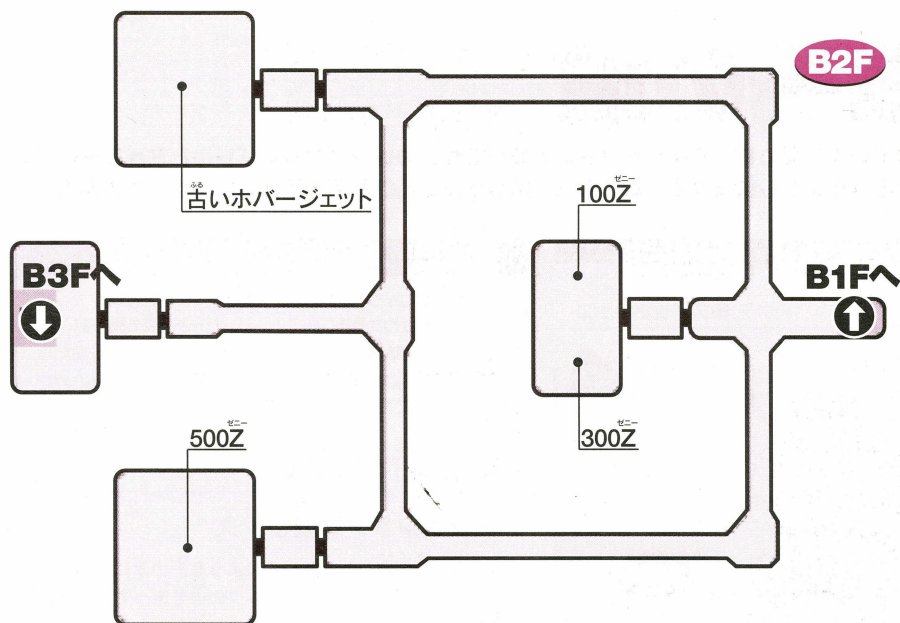
ロック：まかしておいてよ。リーバードも強いのなんていないし、こんなトコ、楽勝だって。

ロール：しっかりジョーさんを見つけて連れ帰ってきてっていってるの。油断しちゃだめよ！

B2F

古いホバージェット
100Z
300Z
500Z
B3Fへ
B1Fへ

B3F

B2Fへ
①
②
ディフレクター

## ① 傷ついたジョーを発見

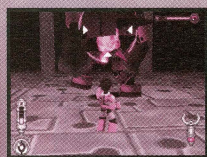
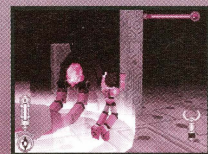
ディフレクターのある部屋に来ると、そこで傷をおったジョーに会える。ジョーとの会話が終わったら、奥の部屋でボスとバトルだ。

←傷ついたジョー。早くボスを倒して地上に連れて帰ろう！

## ② ジャイワン ボス

### ギリギリの距離でバスターを連射！

攻撃方法は腕を振り下ろしての衝撃波と、近距離でのなぎ払い。衝撃波をジャンプでかわして、ロックオンギリギリの距離からバスター連射だ！

⬇腕を振り下ろした瞬間にジャンプでかわそう！

⬆ジャイワンの弱点は背中。後ろに回って攻撃だ。

# 禁断の地

厚い雲と嵐に覆われ、ディグアウトして帰ってきたのは若いころのバレルとミュラーの2人だけという恐ろしい土地だ。ここには、いったいどんな秘密が隠されているんだろう？

**出現する敵** しゅつげんするてき

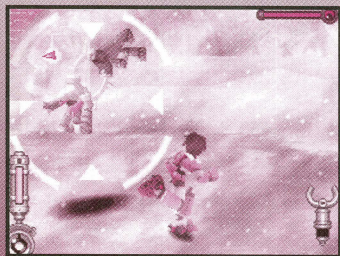
- スノルビット
- マンムー
- ポー
- スノウホロッコ

**ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!**

ロール：どうロック、おじいちゃんたちの船がわかるかしら？
ロック：それが吹雪で視界が悪くて、どこになにがあるのか…。くっそー、これじゃあリーバードの姿も見えないよ！
ロール：リーバードが出たら、すぐ、教えるからがんばって！

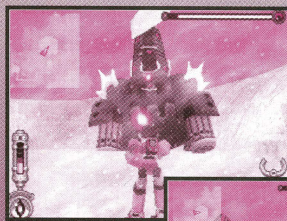
## ボス ①オルフォン

### 引きつけてからバスター連射！

遠くからロックめがけて突進してくるぞ。近寄ってきたらバスターで攻撃し、ぶつかる直前に側転してよけるといい。

⬆ロックオンしながら動くと戦いやすいぞ

## ボス ②ラシマンムー

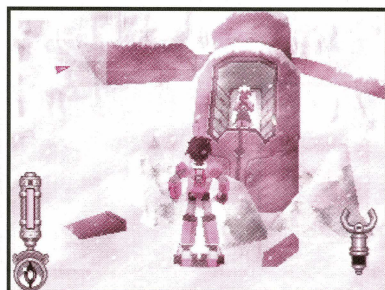
### 周囲を回りながらバスターで攻撃だ

衝撃波、鼻から出す氷の塊、胴体からの光球で攻撃してくるぞ。周囲を回りながらバスターを連射して攻撃しよう！

⬅氷の塊は敵の周囲を回ればよけられる。

➡光球はジャンプか側転でかわそう！

## CAUTION!

### ドロップシップで眠る少女

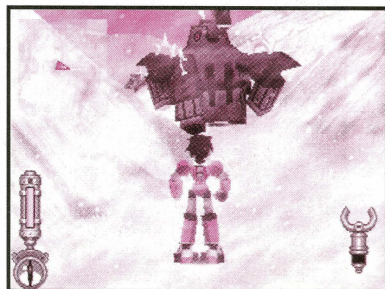
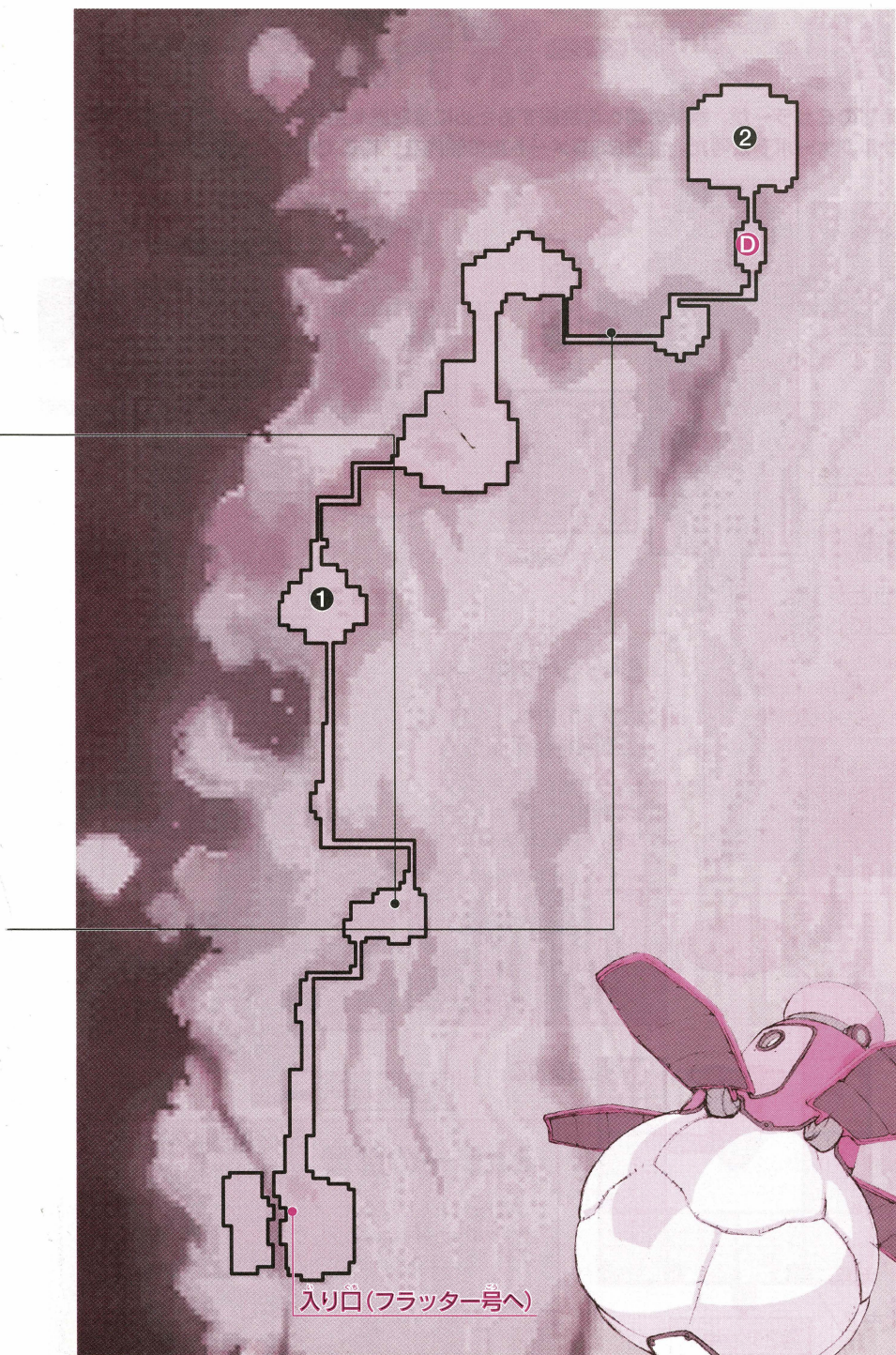
しばらく先へ進むと、ドームのような形の氷に覆われたおおぜいの人の姿と、ドロップシップの中で眠っている女のコが見つかるぞ。しかし、ここではまだ何もわからないので、とりあえずどんどん先へ進んでしまおう。ドロップシップの中で眠る女のコは、いったいだれなのか…？

➡ロックが降りてきたのと同じドロップシップだが…。

## CAUTION!

### 倒せないのでよけて進もう

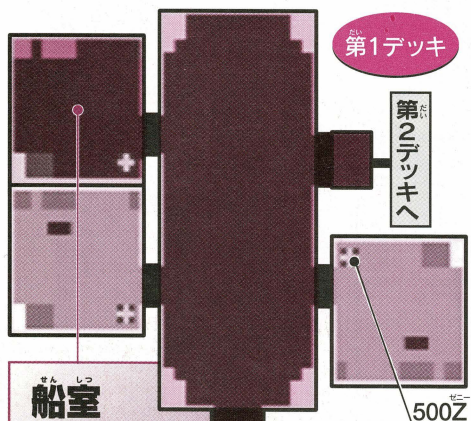
ここは細い道になっていて、前からマンムーが突進してくるんだ！ マンムーは次々に突っこんでくるから、倒しきれないぞ。ここは、道のわきにあるくぼみに入って突進をやりすごしつつ前へ進もう。連続して何体も突進してくるので、走りぬけるタイミングにはくれぐれも注意しよう。

➡タイミングを間違えると、踏まれてペシャンコだ。

2
D
1
入り口（フラッター号へ）

# サルファーボトム号

船内ガイド

**大金持ちのミュラーが、禁断の地へ再挑戦するために全財産を処分して造った巨大飛空船が、サルファーボトム号だ。全長235メートルの船内を、ここでくわしく紹介しよう！**

## 船室

### セラとジジはここにいるぞ

セラとジジがいる部屋だ。部屋の作りは他の船室とどこも変わらないぞ。

➡セラはずっとベッドで眠ったままだ。

## 保管室

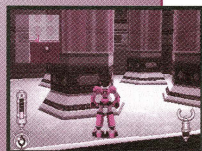
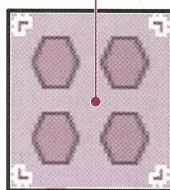
### ディグアウトした鍵はここに保管されるぞ！

ロックがディグアウトした封印の鍵は、ここに厳重に保管されるんだ。

➡保管室には4本の柱があり、それぞれに鍵が保管されるぞ。

第2デッキ

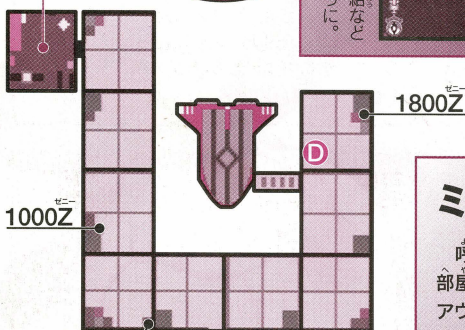
2000Z

第1デッキへ

第3デッキへ

## ジャンク屋

### ポクテの村へ行く前に装備を整えよう！

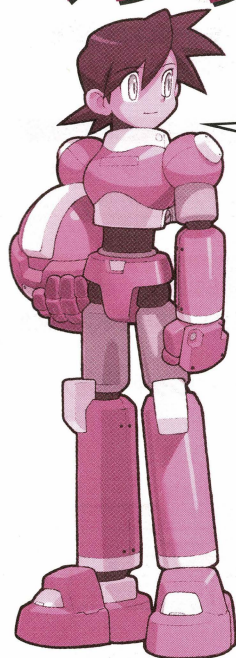
特殊武器を開発するのに必要なロングバレルとロケットはなびがあるぞ。

➡ボトルの補給なども忘れないように。

## ミュラーの部屋

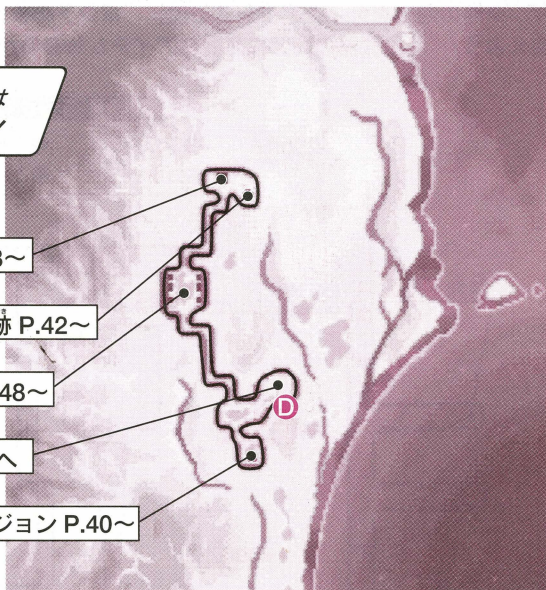
### 封印の鍵のディグアウトを引きうけよう！

呼び出されたロックは、この部屋で4つの封印の鍵のディグアウトを頼まれることになるぞ。

➡2人の頼みをきくロック。まずはマンダ島にある遺跡をめざそう！

1つ目の封印の鍵をディグアウトするために、ロックたちはさっそくマンダ島へとやってきた！　マンダ島には、遺跡の他にもダンジョンが1つあるぞ！

封印の鍵は渡さないぞ！

村長の家 P.48〜
マンダ島の遺跡 P.42〜
ポクテの村 P.48〜
フラッター号へ
ポクテのダンジョン P.40〜

# ヤクト・クラベ改と対決

ミッション

ポクテの村に入ると、ヤクト・クラベ改に乗ったトロンとのバトルが始まるぞ！　妨害電波とロールちゃんそっくりな声で、ロックのことをだまそうとする作戦にはひっかかるな！

### ロールちゃんのどきどきナビゲーション!?

ロール：ロック、敵は後ろよ。気をつけて！
ロック：さっきからロールちゃんの声でウソばっかり。もうだまされたりなんかしないぞ！
トロン：うーん。さすがにバレるわよね（苦笑）

## ヤクト・クラベ改 ボス

### 攻撃パターンを覚えて冷静に戦おう！

ヤクト・クラベ改の攻撃パターンは右に書いてある5種類。ジャンプでかわしてホーミングミサイルなどで一気に倒そう！

←ロックオンしながら周囲を回って攻撃しよう。

### 攻撃パターン

1. 機銃をまっすぐ発射
2. 「くらいなさい」と叫んでジャンプのしかかり攻撃
3. 「いくわよー」と叫んで1回転後、広く弾を発射
4. 「はっ！」と叫び衝撃波攻撃
5. 体力が少なくなると回転しながら突進攻撃

# ポクテのダンジョン

マンダ島の遺跡をディグアウトする前に、ポクテのダンジョンでゼニーをかせいで装備を整えよう！　特殊武器の開発に必要なアイテムもあるから、それも忘れずに取ろうぜ！

**出現する敵**

- ●フロンゲル　●ミルミジー　●ミミック　●クルグル
- ●ゴルベッシュ　●ミータン　●フィンゲリー

**攻略チャート**

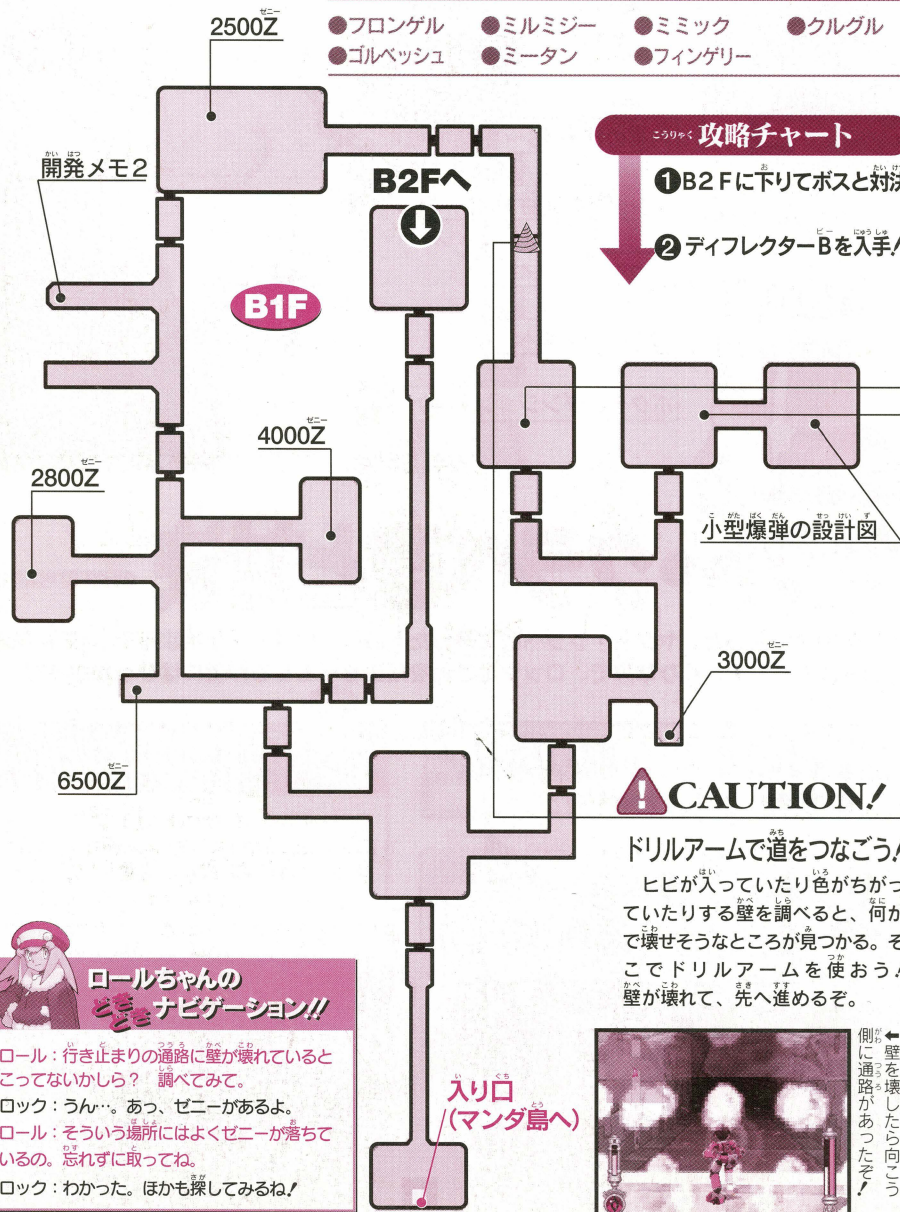
❶B2Fに下りてボスと対決

❷ディフレクターBを入手！

## ⚠CAUTION！

**ドリルアームで道をつなごう！**

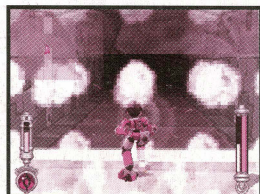
ヒビが入っていたり色がちがっていたりする壁を調べると、何かで壊せそうなところが見つかる。そこでドリルアームを使おう！壁が壊れて、先へ進めるぞ。

←壁を壊したら向こう側に通路があったぞ！

**ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!**

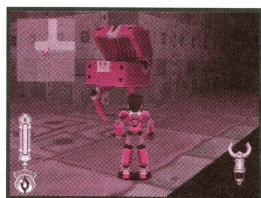
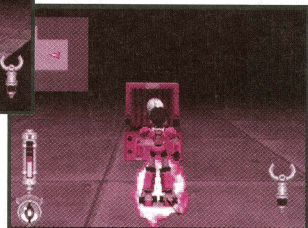
ロール：行き止まりの通路に壁が壊れているとこってないかしら？　調べてみて。

ロック：うん…。あっ、ゼニーがあるよ。

ロール：そういう場所にはよくゼニーが落ちているの。忘れずに取ってね。

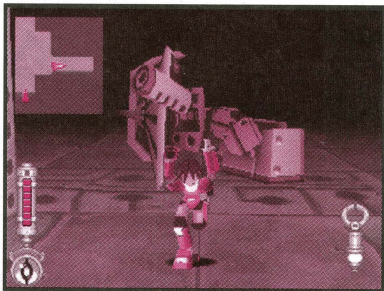
ロック：わかった。ほかも探してみるね！

## CAUTION!

### ミミックの弾吐き攻撃に注意しよう!

宝箱にまじってミミックがいるから注意しよう! ミミックは近づくと走りだし、ぶつかるとダメージをくらうぞ。また、ミミックには箱を開けると弾を吐いてくるタイプもいる。吐いてきたらすぐ逃げよう!

⬆ミミックは通路のはじによけてからバスターで倒そう!
➡弾吐きミミックは爆弾をロックめがけて吐いてくるぞ!

## CAUTION!

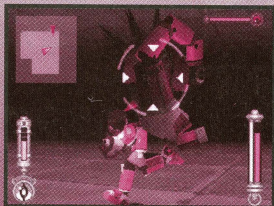
### ゴルベッシュの楽な倒しかた

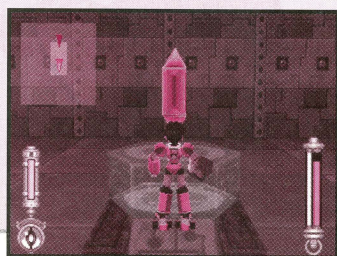
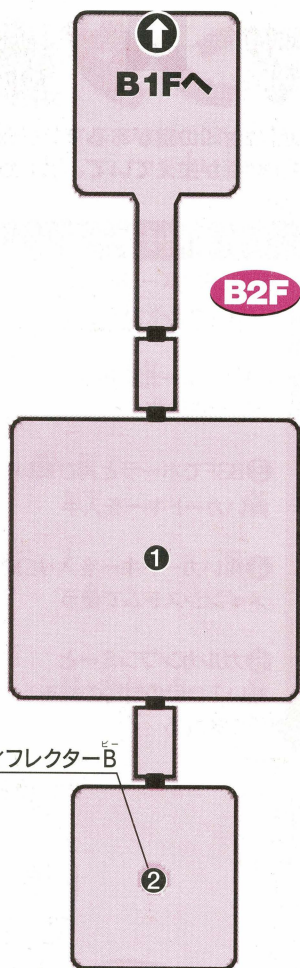
ゴルベッシュは盾をかまえているときにはダメージをあたえられない。特殊武器で盾を吹き飛ばしてから攻撃するか、攻撃してくる瞬間をねらってのバスター連射で倒せるぞ! また、持ち上げて他のリーバードにぶつけると簡単に倒せるんだ!

➡持ち上げるときには攻撃をうけないように注意しよう。

## ①ジャイワン ボス

### ヨーションカの廃坑と攻略方法は同じだ!

ここのボスはヨーションカの廃坑と同じジャイワンだぞ。腕を振り下ろしての衝撃波攻撃をジャンプでかわし、あまり近づきすぎないようにしながらロックオンして、周囲を回りながらバスターを連射して倒そう。

➡ホーミングミサイルがあればあっという間に倒せる。

## ②取ってない宝を取りつつ地上に戻ろう

ディフレクターBを取ったら、このダンジョンはクリアだ! まだ取っていないアイテムやゼニーを取りながら、地上に戻ろう。

⬅ディフレクターBは高く買いとってもらえるぞ。

# マンダ島の遺跡

1つ目の封印の鍵があるマンダ島の遺跡には、村長の家の隣にあるドームから入れるぞ。中はコケや草が生えていて、どこもかしこも緑色をしているんだ。トラップが多いから注意!!

## 攻略チャート

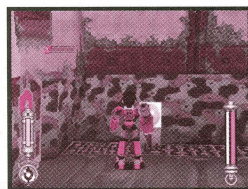
1. B2Fのボーラとフロンゲルを倒す
2. センター北ドアのロックを外す
3. B3Fでボーラと再び戦い青いカードキーを入手
4. 青いカードキーを入り口のメインシステムで使う
5. ガルガンフンミーと戦い1つ目の封印の鍵を手に入れる

## 出現する敵

| | | |
|---|---|---|
| ●ミルミジー | ●ターブル | ●プーリアン |
| ●インミー | ●ミミック | ●ジャッコー |
| ●フロンゲル | ●ゴルベッシュ | ●オタマーン |
| ●クルグル | ●フロンゲル(炎) | ●バルフラー |

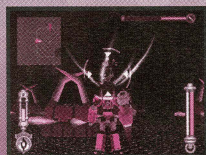
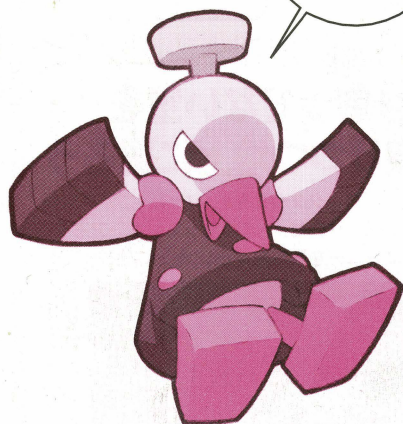
## CAUTION!

### 青いカードキーを取りに行く前に

青いカードキーを取るとボス戦が始まるので、その前にセンター東ドアを開けて、データの所まで戻って回復とセーブをしておこう。ゴルベッシュはジャンプで飛びこえちゃってもいいぞ。

←これでセンターにあるドアがすべて開いた!

### 側転を使いこなして攻撃をよけよう

手裏剣や飛びかかり攻撃をしてくるが、ジャンプはしないで側転で攻撃をかわそう。追ってくるノコギリ円盤も引きつけてから側転でよけよう!

↓飛びかかり攻撃は衝撃波にも注意が必要だ!

↑中央で集中しているとき無敵なので撃つだけムダ。

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロック：さーてと、特殊武器は何を持っていけばいいかな?

ロール：アイテムを全部取るならドリルアームがいいみたいよ。

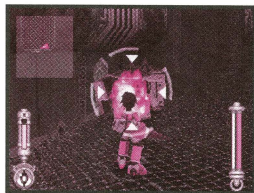
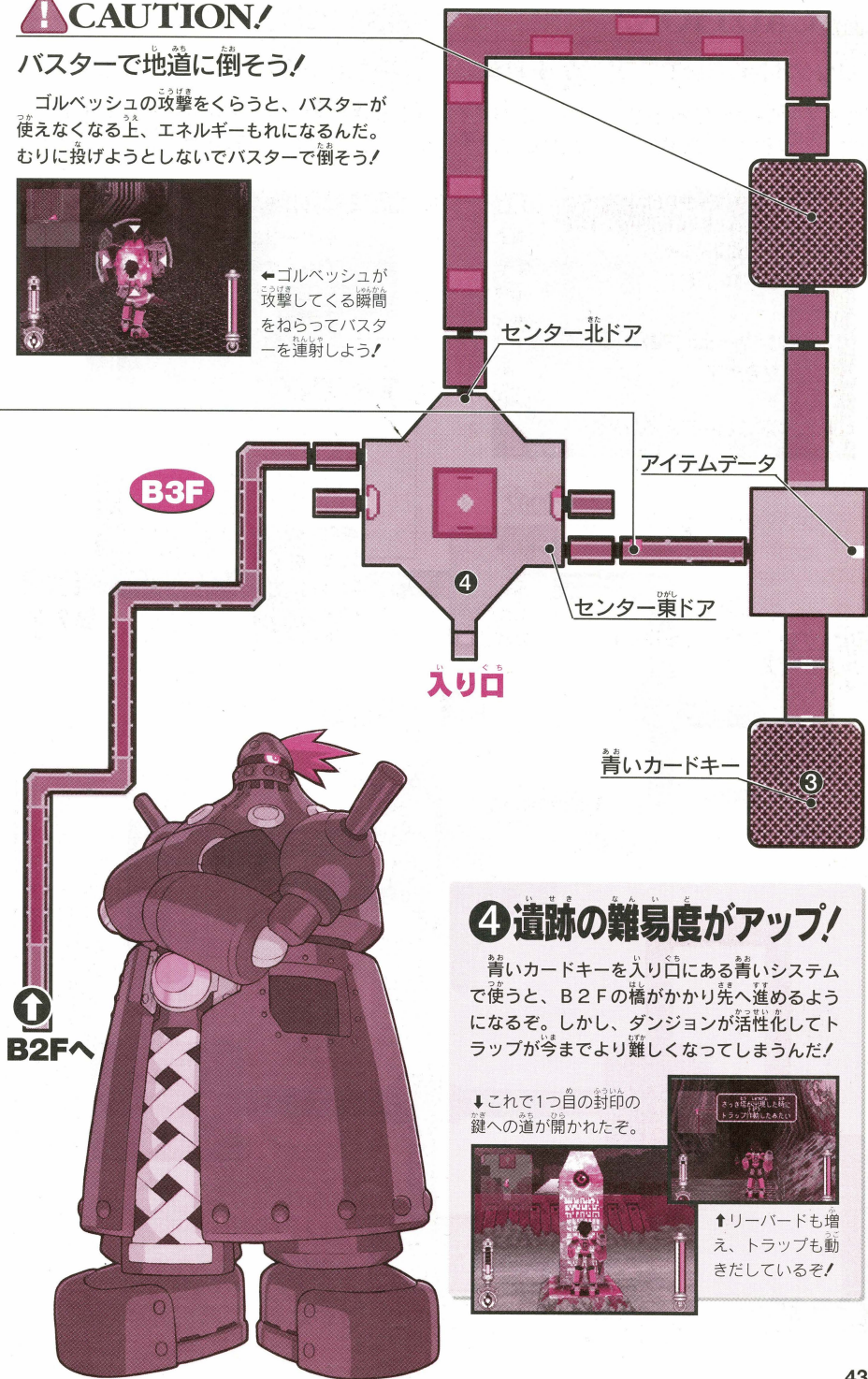
ロック：オッケー。でもバスターだけじゃ少し不安だなぁ…。

ロール：だったら先に封印の鍵を手に入れちゃったらどう?

ロック：そうか! アイテムは後で取りにきてもいいんだよね。そしたら、特殊武器はホーミングミサイルを着けていけるね!

## CAUTION!

### バスターで地道に倒そう!

ゴルベッシュの攻撃をくらうと、バスターが使えなくなる上、エネルギーもれになるんだ。むりに投げようとしないでバスターで倒そう!

←ゴルベッシュが攻撃してくる瞬間をねらってバスターを連射しよう!

### ④遺跡の難易度がアップ!

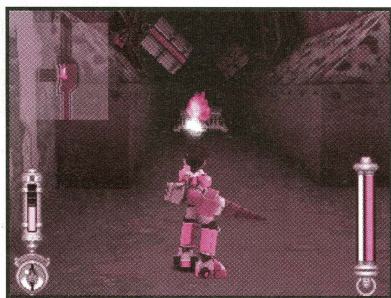
青いカードキーを入り口にある青いシステムで使うと、B2Fの橋がかかり先へ進めるようになるぞ。しかし、ダンジョンが活性化してトラップが今までより難しくなってしまうんだ!

↓これで1つ目の封印の鍵への道が開かれたぞ。

↑リーバードも増え、トラップも動きだしているぞ!

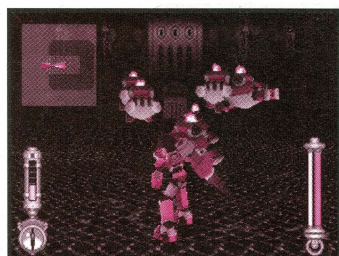
## CAUTION!

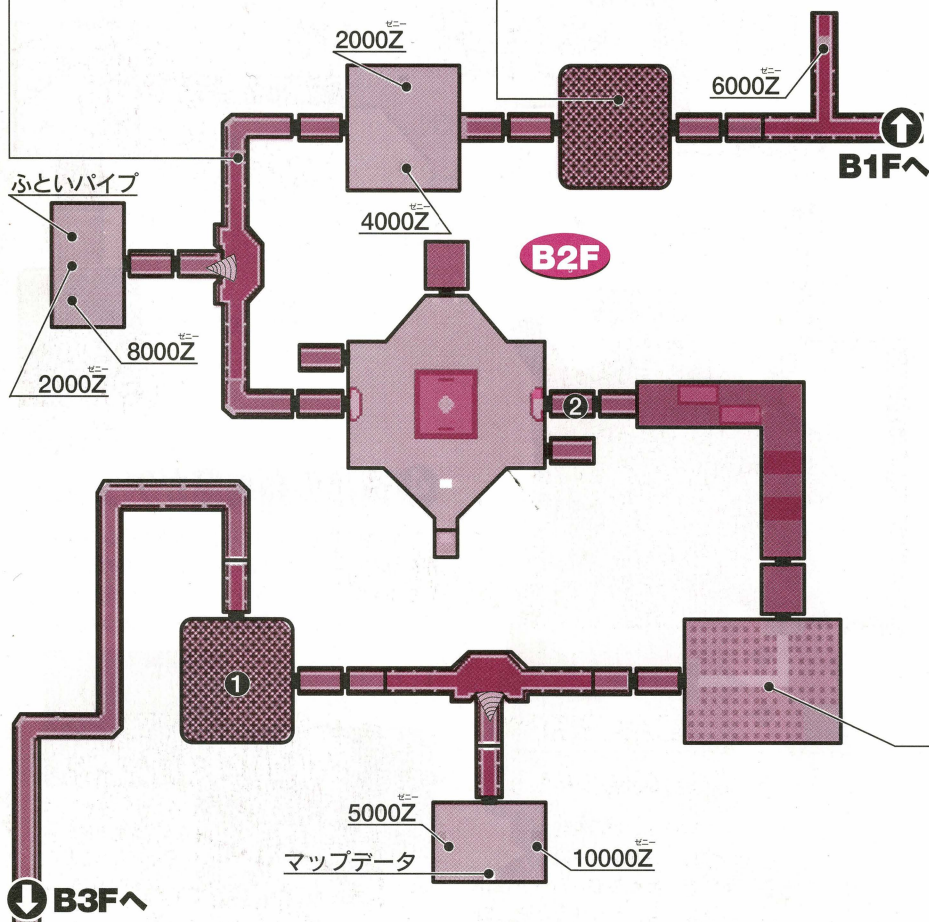
### ロックオンしないでフロンゲルを攻撃

ドリルアームを装備しているときは、プーリアンより先にフロンゲルを倒そう! ロックオンはしないで、体をフロンゲルに向けてバスター連射だ。

←プーリアンの攻撃は走りぬけよう。

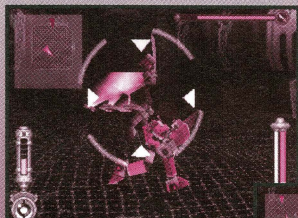
## CAUTION!

### 落ちてくるフロンゲル(炎)に注意

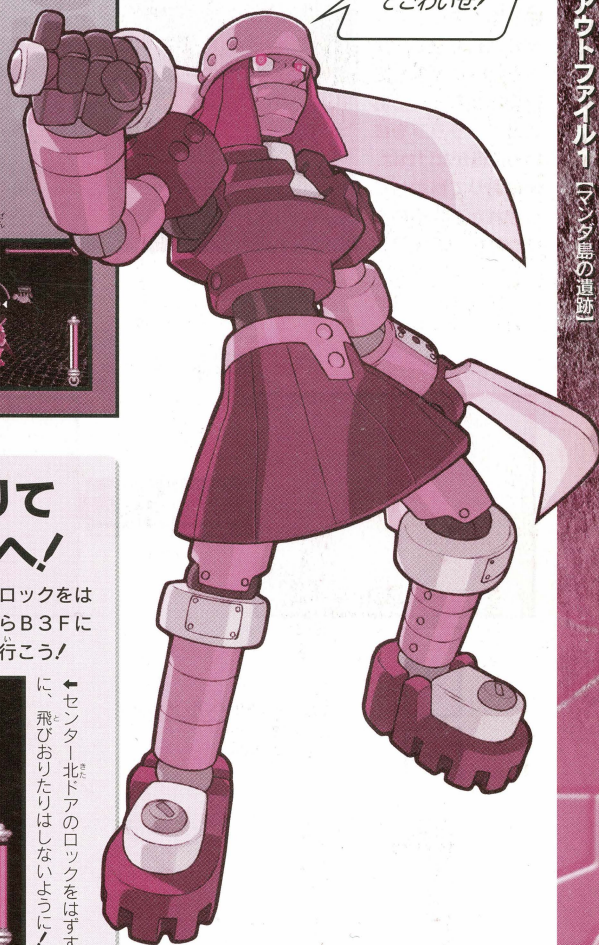
部屋の中央までくるとフロンゲル(炎)が落ちてくる。攻撃をうけると体に火がつき、ライフが減っていくぞ。ジャンプでよけながら倒そう。

←出口の近くにいるゴルベッシュには近づきすぎないようにしよう。

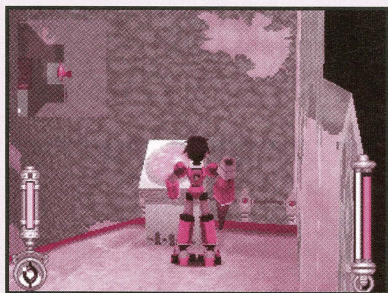
2000Z
6000Z
B1Fへ
ふといパイプ
4000Z
B2F
8000Z
2000Z
②
①
5000Z
マップデータ
10000Z
B3Fへ

## ❶フロンゲル＆ボーラ ボス

### 3WAY手裏剣は一定距離でかわそう

まずはなんといってもフロンゲルをすべて倒そう。ボーラはロックオンしたまま周囲を回って、バスターで攻撃すればいいぞ。

⬇フロンゲルは全部で4体でてくる。

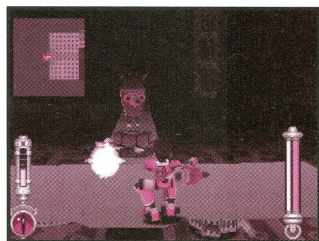
⬆近づきすぎるのは危険。3WAY手裏剣はジャンプか側転でかわしていこう！

なかなかてごわいぜ！

## ❷ B3Fに飛びおりてセンター北のドアへ！

右を向くと、B3Fのセンター北ドアのロックをはずすコンパネがあるぞ。ロックをはずしたらB3Fに飛びおりて、センター北ドアの先に進んで行こう！

⬅センター北ドアのロックをはずす前に、飛びおりたりはしないように！

## CAUTION!

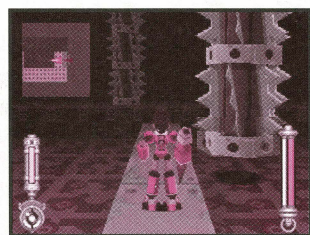
### 活性化の後はトラップが倍増

ダンジョンが活性化すると、何もいなかった細い通路にノコギリ円盤とターブルがあらわれるぞ。ロックオンするとクルグルに向いてしまうから、ロックオンしないでターブルを倒してしまおう！

⬅ノコギリ円盤に注意しながら細い通路のカドまでぬけよう！

## CAUTION!

### 通路を渡る前にフロンゲル(炎)は倒しておこう

下に落ちるとしびれてしまうので、通路を渡る前にフロンゲル（炎）を倒し、落ちたときに攻撃を受けないようにしておこう。トラップを抜ける自信がなければ、床におりて移動してしびれがとれるのを待つのもいいぞ。

←体当たりをされると火ダルマに。絶対先に倒そう。

↑タイミングを見てダッシュとジャンプでくぐり抜けよう!

さびた地雷

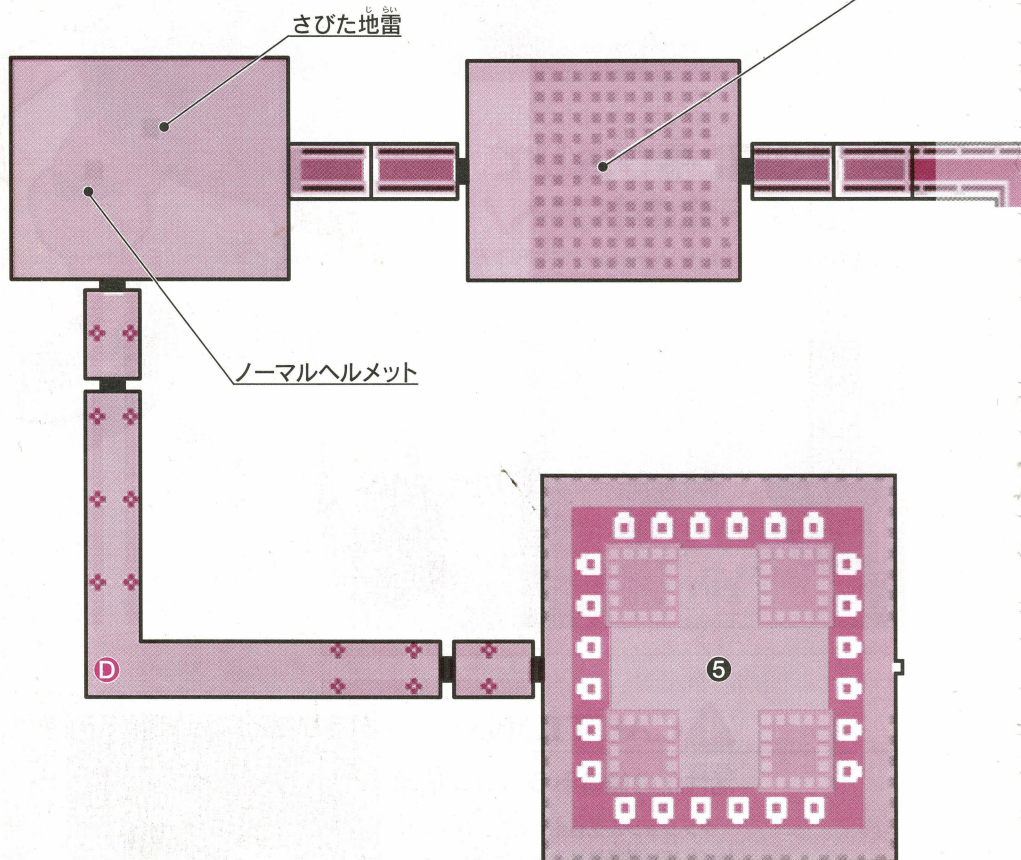
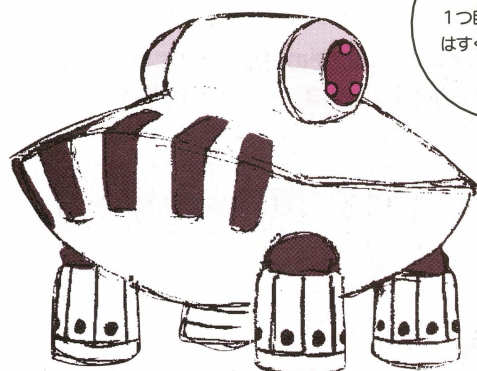
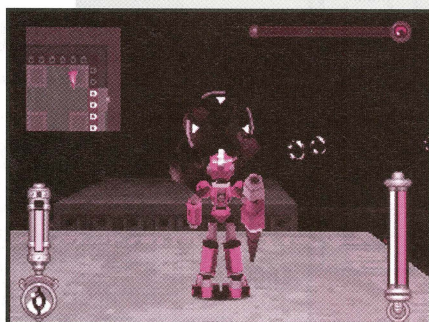
ノーマルヘルメット

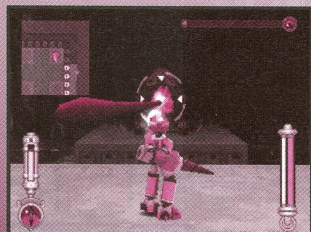
D

❺

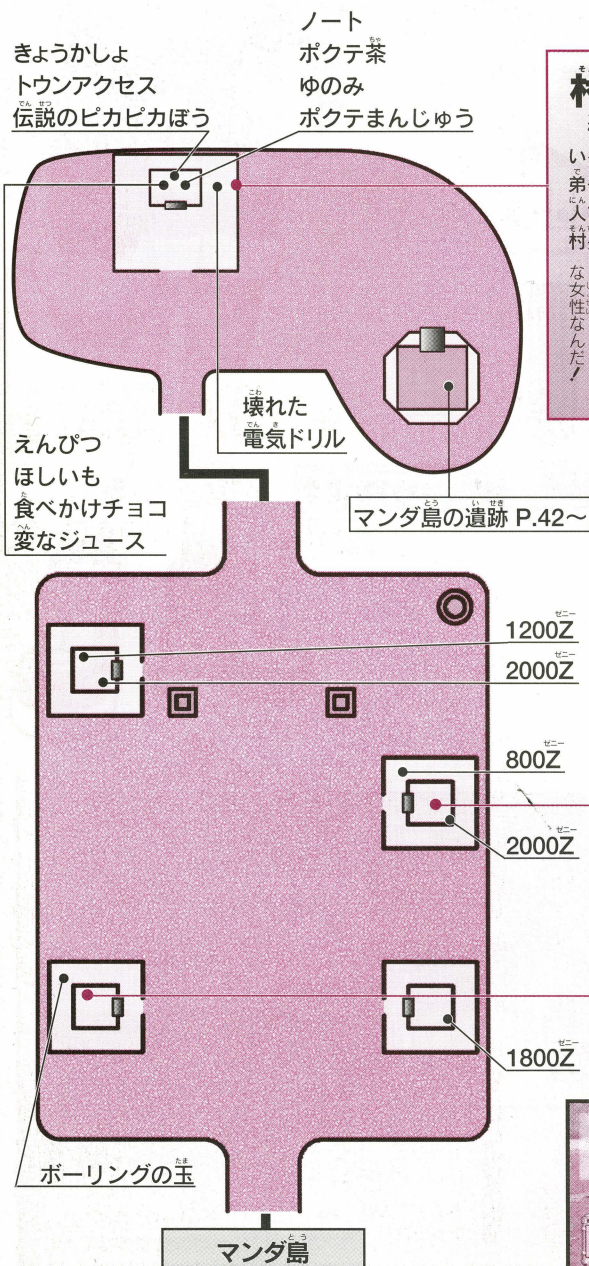
## ⑤ガルガンフンミー

### 足場の上からバスター連射！

のしかかり、舌、泡で攻撃し、おまけに空中のバルフラーを食べてライフを回復するんだ。のしかかりの後にできるスキをねらって攻撃だ！

↑ひっくり返っているときにバスター連射で一気にダメージをあたえてしまえ！

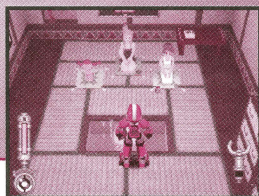
➡舌の動きにはいくつかのパターンがあるが、垂直ジャンプでかわせば大丈夫だ。

# ポクテの村

タウンガイド

封印の鍵が眠る遺跡のある街や村の中で、１番小さいのがポクテの村だ。自然にかこまれた、緑が多い村だ。小さい村だけど、ジャンク屋や雑貨屋などのショップはちゃんとあるんだ。

## 村長の家 漢字検定が受けられる

村長の家は街外れの遺跡の横に建っているぞ。そこで村長のヨーカンは、一番弟子のオフトンや二番弟子のヤイトと３人で漢字検定特訓所を開いているんだ。村長たちの問題に挑戦してみようぜ！

➡村長のヨーカンは、若くてキレイな女性なんだ！

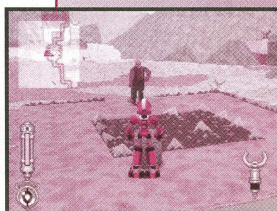
## 雑貨屋

### 再建すれば商品が増える

ここの雑貨屋ではトイレの洗浄剤などを売っているぞ。再建して店が直ると商品が増えるんだ！

➡ロールちゃんへのプレゼントもたくさん売っている。

## ジャンク屋

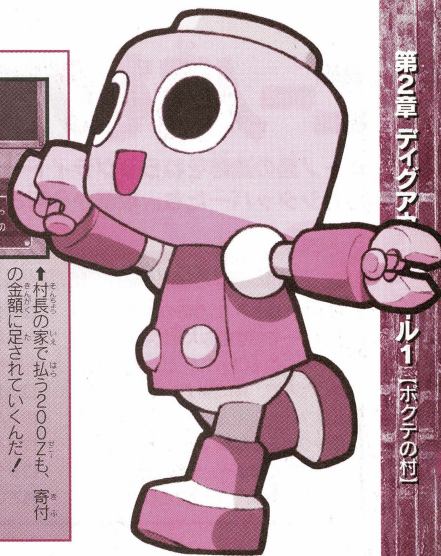
### 裏のゴミ箱を調べよう

店の裏にあるゴミ箱をかならず調べよう。特殊武器の開発に使うボーリングの玉が見つかるぞ！

➡どこの街に行ってもゴミ箱は必ず調べようぜ！

## 寄付すると村の家が直る

ヤクト・クラベ改との戦いでポクテ村の家は壊れてしまう。しかし、寄付をすると家がどんどん建て直されていくんだ！ 家を一軒建て直すのに必要な金額は2000Z。どんどん寄付して全部の家を建て直そうぜ！

➡ジャンク屋近くにいる女のコに話すと寄付ができる。

⬆村長の家で払う200Zも、寄付の金額に足されていくんだ！

# 漢字検定を受けよう！

## クリアすればゴホウビが！

漢字問題は、３人とも10問ずつ出題してくるぞ。１問でもはずれると最初からやり直しなんだ。答えるのに制限時間はないから、あせらずあわてず、慎重に考えよう！ 10問すべて正解するとゴホウビとしてアイテムがもらえるぞ！

⬅ゴホウビはヤイト4つ、オフトン4つ、ヨーカン3つだぞ。

## 100問検定もあるぞ！

ヨーカンの漢字問題をクリアすると、伝説のピカピカぼうの話をしてくれるぞ。このアイテムを手に入れるには、2000000 Z 払うか100問の漢字テストをクリアしないといけないぞ！

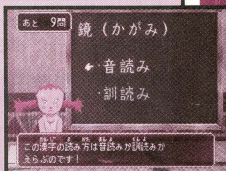
⬅クリアはむずかしい。何度でも挑戦して問題を覚えてしまおう！

### 二番弟子●にばんでし

## 一番簡単だから最初にやろう

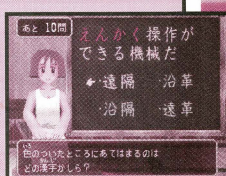
二番弟子のヤイトが出す問題は３人の中で一番簡単。まずは軽くて調べだ！ ゴホウビはエンピツや食べ物だぞ。

●もらった食べ物は、ピンチのときに食べるとライフが回復するぞ。

### 一番弟子●いちばんでし

## ちょっとむずかしいから考えて答えよう

オフトンはヨーカンの一番弟子。部首の問題も増えてきて少しむずかしくなっているぞ。ノートやゆのみをくれる。

●ポクテ茶やゆのみは、雑貨屋やジャンク屋で売れば ゼニー になる。

### 村長●そんちょう

## むずかしい問題ばかりだけど賞品は超レア!!

師匠だけあり、いろいろな問題を出してくる。挑戦するには200 Z 払わないといけないが、ぜひ挑戦しよう！

●ゴホウビのトウンアクセスはバスターのチューニングパーツだ！

# ニーノ島をグライド一家から守れ！ ミッション

ニーノ島の遺跡をねらうグライド一家の攻撃が始まった！ 空からやってくるグライドメカとシタッパーたち。攻撃から街と遺跡を守るために、ロックも空賊たちと戦うぞ！

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロック：ふぅ！ こう敵の数が多いとバスターで倒すのも大変だなぁ！
ロール：ねぇロック！ どうせなら敵をつかんで、海に投げちゃったらどうかな？
ロック：そうか！ よ～し、シタッパー、覚悟しろよ～。それっ!!
ロール：あっ！ ロックそれ!!
ロック：え？ （ドカーン！）
ロール：ロック～。大丈夫？ 爆弾なんか持ち上げるからよ。
ロック：ちぇっ、間違えちゃったなぁ。
ロール：でも爆弾って、爆発する前に投げちゃえば、攻撃にも使えるんだよ。
ロック：そうだったね！ よ～し！ 見ていろシタッパー！ どんどん投げてやるぞ！
ロール：あっ！ ロックそれ!!
ロック：え？
（ワァーッ!!…バシャーン）
ロール：大変っ！ ロックったらジョニーさんを海に投げちゃったよ！
ロック：だ、だいじょうぶかな。

## 目標1 入り口を守れ！

勝利条件：木箱に守られた入り口を2分間守りレバーを引く

出現する敵
- ●ツインマーマン
- ●シタッパー

### ❶シタッパーを最優先で倒せ

砲台の入り口近くで戦いながら扉を直接攻撃してくるシタッパーを優先的に倒すようにするといいぞ。バスターの連射でシタッパーを攻撃し、近くにシタッパーがいなくなったら特殊武器でツインマーマンを攻撃だ。

ツインマーマンはホーミングミサイルで撃退！

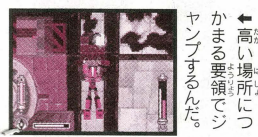
←空を飛ぶツインマーマンは射程距離をアップさせたホーミングミサイルでの攻撃がオススメだ。

シタッパーを最優先！ バスターを連射だ!!

←扉に近づいてくるのを待って、バスターの連射で倒してしまおう。扉を守ることを忘れるな！

### ❷ナビが入ったらレバーに飛びつこう！

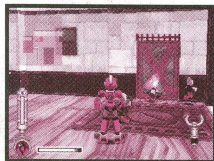
約2分間攻撃から扉を守るとロールちゃんからナビが入る。扉の横にあるレバーにジャンプして飛びつこう！

←高い場所につかまる要領でジャンプするんだ。

## 目標2 入り口を守れ！

勝利条件：一定時間入り口を守る

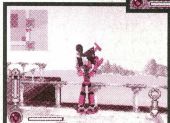
出現する敵
- ●グライドドラッヘ
- ●シタッパー

### ❶入り口の近くで常に戦おう！

前の目標とほとんど同じだが、入り口の前に箱がないため、扉が壊されやすい。扉の近くから離れないように注意。グライドドラッヘをロックオンしていると地上で扉を攻撃するシタッパーを見逃しやすい。グライドドラッヘは無視しよう。

➡入り口の近くを離れるのは危険だぞ！

### ❷爆弾やシタッパーは投げられるぞ！

シタッパーやグライドドラッヘの落としてくる爆弾は持ち上げて投げることができるぞ。バスターで倒すよりも早くシタッパーを倒すことができる便利なテクニックだ。

⬆すぐに投げないと爆発してしまうので注意しよう。

➡1発でシタッパーを倒すことができる。

## 目標3 入り口を守れ!

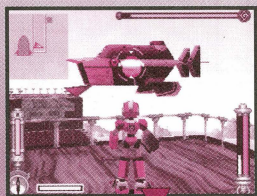
勝利条件:ムッティを撃破する

### 出現する敵

●シタッパー

### ①ムッティ ボス

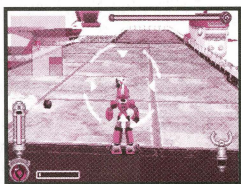
**待ち伏せ&ホーミングミサイルで一気に倒せ!**

ムッティの移動パターンを覚えるのがコツ。ミッション開始と同時にフラッター号の前から攻撃し、ロールちゃんのナビを合図にジョニーの船へ移動。至近距離からムッティを攻撃しよう。

←最初はフラッター号の前で戦うんだ。

➡ナビが入ったらジョニーの船に移動。

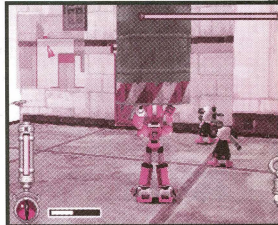
⬆ジョニーの船の上でムッティを連射!

### ②ロックオンは使わない!

ムッティから離れた場所でロックオンを使うと、近くにいるシタッパーにばかり照準があってしまう。ムッティをねらうならロックオンせずに攻撃するか、近づいてロックオン!

⬅ロックオンでムッティを見失うことも。

### ③邪魔なシタッパーはドラム缶で一気に倒せ!

エレベータのレバーを引くと、ドラム缶が出現。投げると爆発して、シタッパーたちをまとめて倒せる!

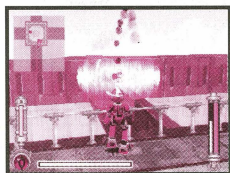
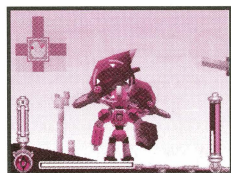
➡ドラム缶は何度でも補充できるんだ!

## 目標4 建物の屋根を守れ!

勝利条件:一定時間爆弾から屋根を守ったあと、ドラッヘエースを撃破

### 出現する敵

●シタッパー
●グライドドラッヘ

### ①シタッパーを集中攻撃! 爆弾を投げさせるな!

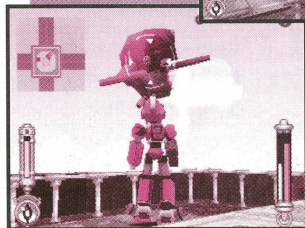
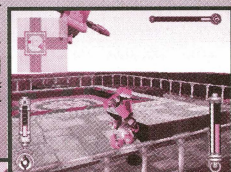
空中のグライドドラッヘは無視して、爆弾を投げてくるシタッパーを最優先で倒そう。シタッパーとの距離によってはホーミングミサイルを使って攻撃するのもオススメだぞ!

⬆屋根の上を走って回りながらシタッパーを倒していこう。

⬆グライドドラッヘは無視しても大丈夫。ロックオンをはずしてしまおう!

### ②ドラッヘエース ボス

**攻撃は側転でよければOK!**

ドラッヘエースの攻撃パターンは機銃攻撃とロックに向かっての突進攻撃の2パターン。どちらの攻撃も、タイミングよく側転すれば簡単によけることができる。十分に相手を引きつけてから反撃するんだ!

⬆突進はぎりぎりで側転すればよけられる!

⬅距離が遠いときはホーミングミサイルで攻撃。

# ニーノ島

タウンガイド

大昔にディグアウトが初めて行われたというニーノ島は、遺跡の真上に市街地や防衛施設が作られている塔のような街。4階建ての島にはさまざまな機械仕掛けの設備もたくさんある。

## ディグアウターズギルド

めざせA級ディグアウター免許！

➡テストの攻略は70ページでくわしくやっているぞ。

ニーノ島の遺跡を管理するディグアウターズギルド。ギルドの受付けでは決められた装備で時間内に決まったリーバードと戦うディグアウター試験を受けることができるぞ。サブダンジョンの中には、より上のディグアウター免許がないと中に入れない場所もある。自分の腕を試す意味でも、免許取得に挑戦してみよう！

## レストラン

街の人々のいこいの場

子供から大人まで集まる、雰囲気のよいレストラン。美人のお姉さんがお店を切り盛りしている。店の中では料理の他に、ピアノの生演奏もきくことができるみたい。いったいだれが弾くのかな？

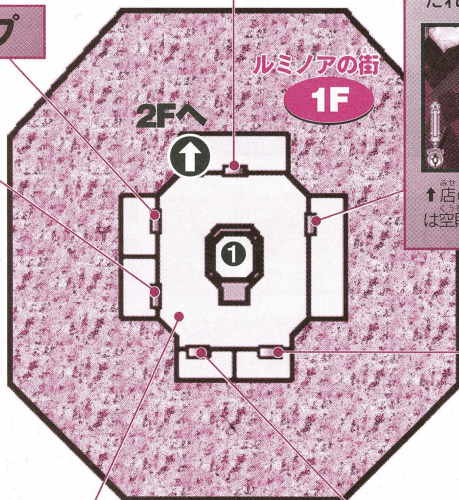
⬆店の中でも話題の中心は空賊たちのことらしい。

## ジャンクショップ

## 雑貨屋

タンスの中にゼニーを発見！

雑貨屋に行ったら、買い物のついでに店の中にあるタンスを調べてみよう。なんと、中からゼニーを見つけることができちゃうぞ！

⬅1500Zをゲットした！ なんか得した気分だね。

## ギルドマスター私室

勘違いの激しいギルドマスターの部屋。残念ながら中には入れないのだ。

## ゴミ箱の中にゼニーがある!!

街のカドにあるゴミ箱の中には、なんと3000Zが隠されているぞ！

## ❶ニーノ島の遺跡へ

第2の封印の鍵があるダンジョンは、入り口が街の中心にある！ ただしグライド一家を撃退するまではダンジョンには入れないぞ。

**ニーノ島の遺跡マップは64ページだ!!**

## 女のコの部屋

欲しがっているブタはどこにいる？

ブタを欲しがる女のコが住んでいる部屋。女のコが欲しがっているかわいいブタは、お店などでは売っていない特殊なアイテム。グライドの要塞を攻略するときに助けるシューねえちゃんからしかもらうことができないのだ！

➡かわいいブタを女のコに渡してみよう。

⬅喜んでくれたけど、食べちゃうつもりかな？

## 防衛施設1

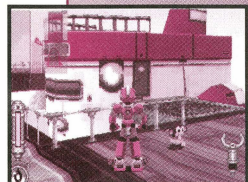
グライドー家との戦いで使われる防衛施設。砲台や機銃があるぞ。ただし普段は入ることができないのだ。

## 防衛施設2

防衛施設１と同じくグライドー家との戦いで使われる防衛施設。やはり普段は入ることはできないぞ！

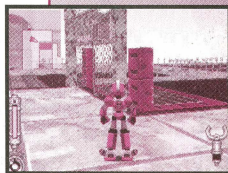
## 船着き場

### ニーノ島への唯一の入り口

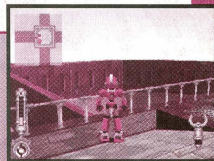
ニーノ島の入り口。グライドー家との戦いの舞台にもなる。立体的で入り組んでいるのが特徴なのだ。

←島への出入りは必ずここを通ることになる。

## エレベータ

### 重い荷物を運ぶんだ！

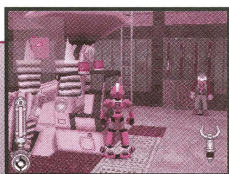
重い荷物を港に運びこむエレベータ。グライドー家との戦いのときにはドラム缶を運んでくれるのだ！

←レバーに飛びつけばエレベータが動くぞ！

## 屋上 見晴らしのよいニーノ島の頂上

ニーノ島の頂上で、周りのすべてが空というとても見晴らしのよい場所。なお、グライドー家との最後の戦いもこの屋上で行われることになるのだ！

↑下の階への扉は床にあるのだ！

## パラボラ砲

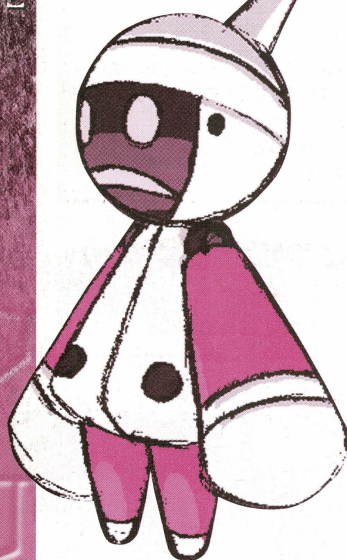
### ニーノ島の壊れた超兵器！

以前からニーノ島を守ってきた特殊な兵器。現在は壊れてしまい、格納庫に収納されている。

↑特殊な超音波で敵を攻撃するニーノ島最大の武器だ。

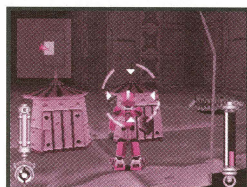
# ギルドダンジョン

ニーノ島のギルドにある小さなダンジョン。２タイプのリーバードの出現パターンが存在する特殊なダンジョンだ。ドリルアームを使い、壁の先に眠るゼニーを手に入れておこう。

**出現する敵**

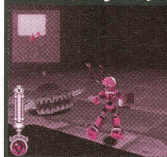
| Aパターン | Bパターン |
|---|---|
| ●クルグル | ●クルグル |
| ●ゴルベッシュ | ●ゴルベッシュ |
| ●ジュニード | ●フィンゲリー |
| ●フィンゲリー | ●ミータン |
| ●ポイズンミルミジー | ●ミミック |
| ●マイロク | ●ポイズンミルミジー |
| ●ミータン | |
| ●ミミック | |

**CAUTION!**

## ゴルベッシュに注意!

Bパターンで左の扉の近くにゴルベッシュが２体いる。部屋に入ってすぐに攻撃を受けてしまいやすいので、必ず右側の扉から部屋に入るようにしよう!

←ゴルベッシュの攻撃を受けないよう注意しよう。

**CAUTION!**

## リーバードの出現パターンをここで見切ろう!

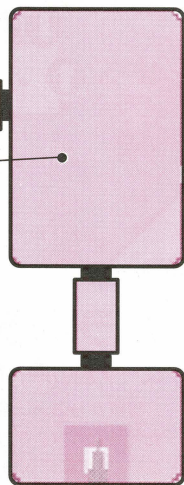
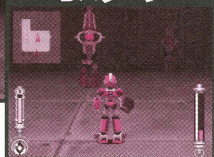
２種類存在しているリーバードの出現パターンをここで確認しておこう。それぞれのリーバード出現パターンの違いは最初に遭遇するリーバードたちによって確認できるぞ。特にギルドダンジョンはゼニー稼ぎにも便利なのでそれぞれのリーバードの出現パターンを覚えておいてソンはないはずだ!

↓フィンゲリーが並んでいるならBパターン。

↑クルグルが部屋の中にいるとAパターン。

## CAUTION!

### ミミックを調べたら後ろから連射!

Bパターンでは宝箱を開ける要領でミミックの正面を調べ、後ろへ移動して至近距離からバスターを連射しよう。ミミックは後ろには攻撃できないので安全で、しかもすばやく倒せるのだ。

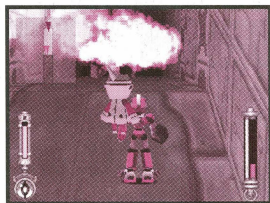
←どんなに近づいても真後ろなら安全なのだ!

### ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール:ギルドの中にあるダンジョンではディフレクターかせぎができるみたいだね。
ロック:そうだね。
ロール:ダンジョンの中はまるで円を描くようにひと回りできるようになっているね。
ロック:そうだね。
ロール:特殊武器も毎回データに回復してもらいながら使えば、ロックが倒される確率もグッと低くなるよ。
ロック:そうだね。
ロール:おまけにドリルを使えば、隠されたゼニーを手に入れることもできるんだって!
ロック:そうだね。
ロール:ねぇ……ロック? なんか変だよさっきから同じことしか言わないよ。
ロック:そうだね。
ロール:ねぇロックってば!!
ロック:ああ、ごめんよロールちゃん。ギルドダンジョンを何回もぐるぐる回っていたから、すっかり頭がボーっとしちゃって。な…なんか目が回っちゃったみたい。
ロール:変なロック!

12000Z

## CAUTION!

### ミータンを最優先で倒せ!!

Bパターンでゴルベッシュの近くにいるミータンが厄介。近くで爆発されるとロックがダメージを受けてしまうので、ロックオンを切り替えて先にミータンを破壊してしまえ!

←近くで爆発されないように早めに倒すんだ!

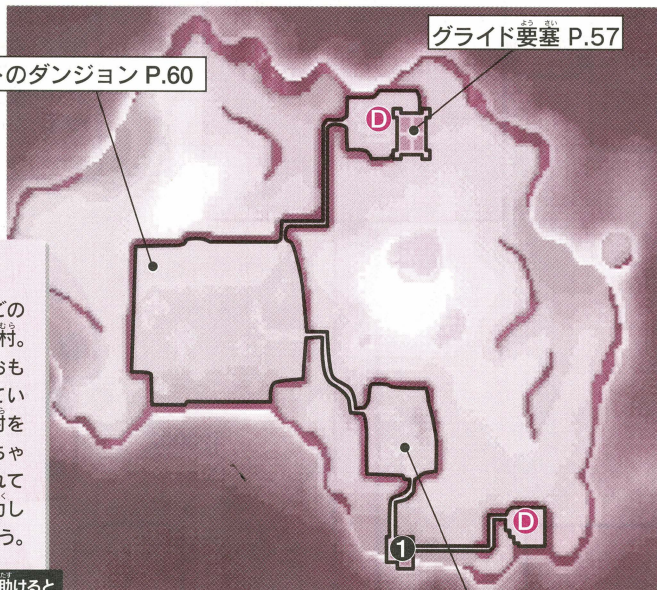
# カルバニア島

**キトの村やA級ライセンス以上のディグアウターだけが中に入ることのできるキトのダンジョンがあるカルバニア島。また、グライド一家の作った要塞もこのカルバニア島にあるぞ!**

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール:ロック? どうしたの、そんな場所を何度もうろうろして。
ロック:うん、実は今のうちにリーバードを倒して、ディフレクターを集めておこうと思ったんだけど…。
ロール:うんうん。
ロック:斜面の上や敵のバリアの近くに落ちたディフレクターが取れなくって、困っていたんだ。
ロール:なぁんだ、そんなこと。だったらロック、一度フラッター号に戻ってきて。いい特殊武器があるんだ。
ロック:なになに?
ロール:壊れた掃除機と強力なモーターで作った「バキュームアーム」よ。これさえあれば…。
ロック:これさえあれば?
ロール:離れた場所に落ちたディフレクターを吸い寄せることができるの。さっロック、しっかりかせいできてね。
ロック:…。(………ときどき思うんだけど、ロールちゃんしっかりしてらぁ……)

**出現する敵**

- ジャッコー
- ジュレイド
- フィンゲリー

## ❶キトの村

シューねえちゃんとふたごの男の子が暮らしている小さな村。店などの施設は何もない。おもにブタなどを飼って生活しているようだ。最初にロックが村を訪れたときにはシューねえちゃんはグライドたちにさらわれてしまっている。ふたごと協力してシューねえちゃんを助けだそう。

**シューねえちゃんを助けるとかわいいブタがもらえるぞ!**

➡グライド要塞を攻略すると、かわいいブタをもらうことができる。

**えんぴつ、ノート、きょうかしょを渡してふたごから手紙をもらおう!**

あっ、えんぴつ! よかったら、それくれない?
はい

⬅それぞれのアイテムを渡すとふたごから手紙が来るぞ。

## CAUTION!

### 射程距離を延ばして戦え!

村の先にいる、猛スピードで走り回るジュレイドは、たくさんのゼニーを落とすのでできれば倒しておきたい。射程距離を長くするバスターパーツをセットして、遠距離から攻撃するのがオススメだ。もしもロックに向かって突進してきたら、ぎりぎりまでひき寄せてから側転すれば簡単によけられるぞ!

⬅遠くから攻撃すれば怖い相手じゃない。

# グライド要塞を叩きつぶせっ！ ミッション

**全部で6回にも分かれたグライド要塞の攻略ミッションのはじまりだ。1つの目標をクリアするたびにデータの所へ戻って、ライフと特殊武器のエネルギーを回復するのを忘れるな！**

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロック：さぁグライド要塞に攻めこむぞ！
ロール：ロック？ ずいぶん気合いが入っているのね。さては…はは〜ん、女のコが捕まっているって聞いたからだな。
ロック：ち…ちがうよ、ロールちゃん。誤解だよ、誤解っ!!
ロール：ふ〜んだ、別にいいですよ〜だ。でも、本当に気をつけてよ。
ロック：大丈夫だって、ロールちゃん。
ロール：一応、データに要塞の前に行ってもらったから、1つの目標が終わるたびにエネルギーを回復したほうがいいよ。
ロック：うん、わかった！ よし行くぞ!!
ロール：ふぅ…やっぱりいつもよりロックったらやる気満々だわ。
ロック：何かいった、ロールちゃん？
ロール：なんでもなーい!!

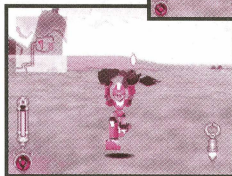
## 目標1 ふたごと協力して要塞に侵入せよ！

勝利条件：ふたごを連れて、要塞の左奥へ進む

**出現する敵**

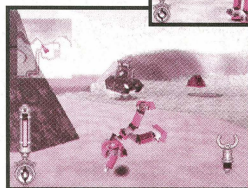
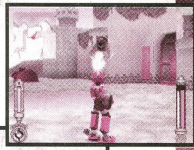
- グライド砲台
- グライドトーチカ
- グライドタンク

### ❶ふたごは攻撃されても大丈夫！

要塞の左側へふたごをつれていけばクリアになるが、敵の攻撃が厳しく、なかなかふたごを運ぶのは難しい。攻撃をよけながらふたごを運ぶよりも、敵を全滅させてからふたごを運ぶ方が簡単だ。

⬆ふたごは何度攻撃されても大丈夫だ。

⬅ふたごを運ぶ間は攻撃ができないぞ！

### ❷遠くから敵を1台ずつ倒していこう！

要塞の右から敵を1台ずつ倒していこう。注意する相手はグライドタンク。近くで戦うと囲まれてしまうので遠くに離れてからホーミングミサイルで攻撃だ！

⬆敵の少ない場所から順番に攻撃しよう。

➡グライドタンクの攻撃は側転でかわせ。

## 目標2 要塞の奥へ進め！

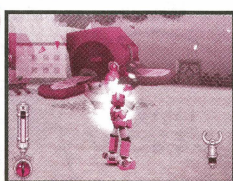
勝利条件：グライドドラッへを全滅させる

**出現する敵**

- グライド機銃
- グライドドラッへ

### ❶グライドドラッへを最初に破壊しておこう！

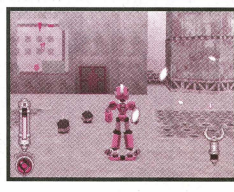
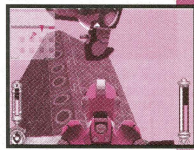
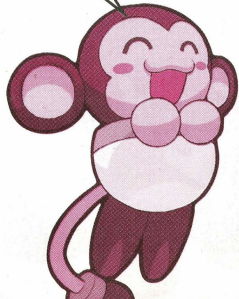
ミッションが始まったらすぐにバスターを連射して地上にいるグライドドラッへを破壊。ロックオンは使わずに攻撃するのがコツだ。

ウキーッ！ エネルギー回復を忘れずにね！

⬅できるだけ接近してバスターで攻撃だ。

### ❷グライドドラッへは爆弾を落とす瞬間をねらえ！

飛んでいるグライドドラッへまでバスターが届かないことが多い。ムダ弾を撃たず、グライドドラッへが地上に近づくのを待ってから攻撃しよう。

⬆攻撃しようと高度を下げたときをねらおう。

➡落ちてきた爆弾の爆発に注意しよう。

## 目標3 要塞の奥へ進め!

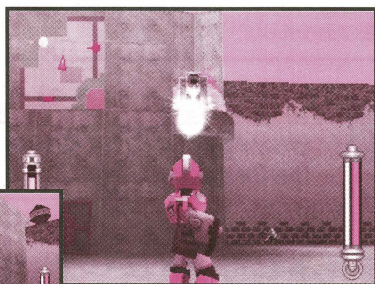
勝利条件:シタッパーを全員倒す

**出現する敵**

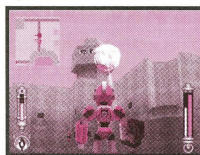
- グライド砲台
- シタッパー

### ❶グライド砲台を最初に倒せ

まずは地上近くから攻撃してくる砲台を全部破壊しよう。ミッションが始まったらすぐに一番近くにある砲台をロックオン。バスターで一気に破壊しよう。ロックを常に左右に移動させておくと砲台の攻撃を受けにくくなるぞ。砲台を全部破壊するまでは管制塔へロックオンしないように注意。特殊武器もなるべく使わずにエネルギーを温存しておこう。

↓砲台の攻撃は左右の移動か側転で簡単によけられるのだ!

↑砲台に近づきすぎないように注意。1台ずつ確実に破壊していくのがコツだ。

### ❷遠距離用特殊武器で塔の上をねらえ!

砲台を全部破壊したら管制塔への攻撃を開始しよう。足元に落ちてきた爆弾に注意しながらロックを左右に移動。管制塔のシタッパーをロックオンしたらホーミングミサイルを発射して倒してしまえ。

←ホーミングミサイルでねらい撃ちだ!

#### 要塞の完全攻略前に忘れずにアイテムをゲット!!

破壊した管制塔の中には2つのアイテムが隠されている。グライド要塞は攻略後に再び中に入ることができないので、忘れずに両方ゲットしよう!

➡冷蔵庫の中身は回復アイテムのとびきりのチキンだ。

⬆ロッカーの中にハイラウンダーがある。

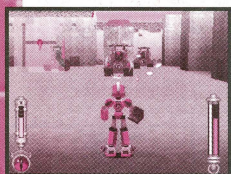
## 目標4 要塞の奥へ進め!

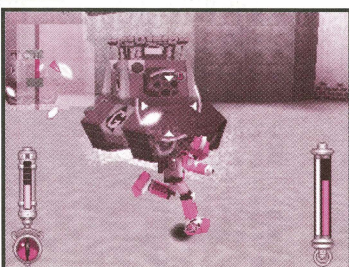
勝利条件:グライドタンクを全滅させる

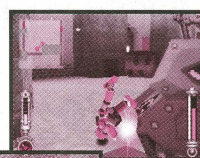
**出現する敵**

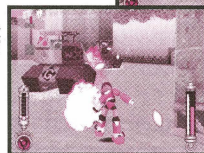
- グライドタンク
- シタッパー
- グライド機銃

### ❶グライドタンクに集中攻撃!

グライドタンクさえ倒せばクリアになるミッションなので、シタッパーは無視してもOK。まずはミッションの開始と同時に目の前のグライドタンクに攻撃を集中。破壊したらすぐに移動開始。ジャンプと側転を使って攻撃をよけながら、マップの中心あたりをめざそう。ジャンプをしながら移動していれば攻撃を受けにくいぞ。

⬆ロックオンは常にグライドタンクにあわせておくといいぞ!

➡砲台の横や後ろからグライドタンクに接近すれば安全だ!

### ❷壁際に追いつめられたら側転かジャンプで逃げろ!

もしグライドタンクに壁際まで追いつめられてしまったら、連続で側転して横方向に逃げ切ってしまうか、グライドタンクを飛びこえるようにジャンプしてしまえば脱出できるのだ。

⬅側転中は無敵という特徴を利用しよう。

➡連続でダメージを受けないよう注意!!

いい気になるなケ〜!

## 目標5 塔の内部に侵入せよ!

勝利条件:塔の中にいる女のコを助ける

**出現する敵**

●クエルボン　●シタッパー

### ❶邪魔な敵を先に倒してしまおう!

まずは邪魔なクエルボン&シタッパーを攻撃だ。周りに建物の残骸が多く、敵をねらいにくい。最初から壊れている建物の壁に乗って攻撃だ。クエルボンは簡単には破壊できないので、特殊武器を使って攻撃するのもおすすめだ!

⬆壁の上に乗らないと攻撃を当てることがかなり難しいぞ。

⬅クエルボンの回転攻撃に注意。側転で回避しよう!

### ❷箱を重ねて窓から内部へ侵入!

目的の塔の中にはベランダから侵入する。窓の下にある色の変わった地面の上に箱を2つ重ねてジャンプすればベランダまで一気に飛び移れる。箱はステージに落ちているものを使うんだ!

⬅2つ目の箱はジャンプ中に投げるんだ。

### ❸箱の上からシタッパーをねらい撃て!

ベランダから塔の内部に入ったら、シューねえちゃんを取り囲むシタッパーとの戦いだ。バトルが始まったときの場所から下に降りない方が安全に戦える。バスターの連射で楽に倒せるぞ。

⬅箱の上から飛び降りないで戦おう!

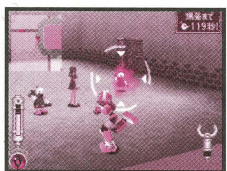
## 目標6 爆発する要塞から脱出せよ!

勝利条件:女のコを抱えて正門から脱出する

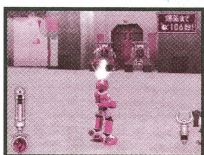
**出現する敵**

●グライドドラッヘエース　●シタッパー
●グライドタンク　●グライド機銃

### ❶まずはシタッパーを倒せ

まずはバスターを連射してシタッパーを全滅させよう。もしダメージを受けてしまいロックが転ばされると大幅な時間のロスになる。特殊武器も使いながら、シタッパーたちをできるだけすばやく全滅させるんだっ!

⬅シタッパーに囲まれないように注意!

### ❷門を塞ぐグライドタンクを撃破!

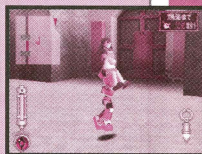
シタッパーを倒したら正門の前に並んでいる2台のグライドタンクを撃破しよう。もし時間にまだ余裕があるなら、門の上にあるグライド機銃もしっかり破壊しておこう。脱出がさらに楽になるはずだ!

⬅グライドタンクの後ろに門があるのだ。

### ❸女のコを持ち上げて出口へ急げ!

グライドタンクを倒したら、シューねえちゃんを持ち上げて門から脱出しよう。このとき注意するのは特殊武器から持ち上げに操作を切り替えること。持ち上げるつもりで攻撃しては意味がないぞ。

➡持ち上げている最中は攻撃できないぞ。

**制限時間を超えてしまうと…ミッション失敗!!**

制限時間内にシューねえちゃんを連れて脱出できないと、グライド要塞は大爆発を起こしてミッションは失敗してしまう。時間ギリギリまで敵を攻撃するのもOKだが、画面右上に表示されている制限時間が赤い色になったらすぐに脱出の準備にとりかかろう。

⬆画面右上の残り時間を常にチェックしよう!

# キトのダンジョン

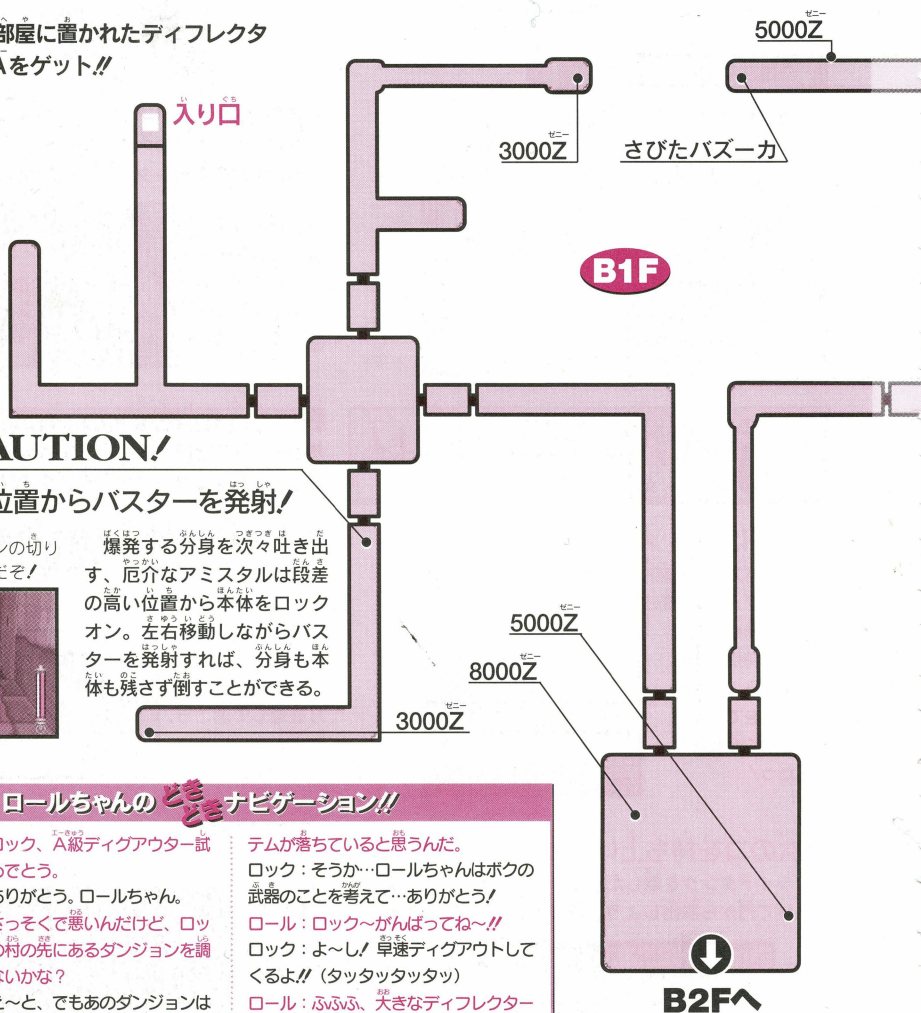
**A級ディグアウター免許を手に入れて初めて挑戦できる特別なダンジョンだ。いちばん奥には巨大なディフレクターが眠っているから、試験に合格したらすぐにでも挑戦してみよう！**

## 攻略チャート

❶扉を守っているシャルクルス2体を倒す

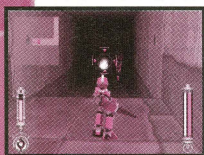
❷部屋に置かれたディフレクターAをゲット!!

### 出現する敵

●アミスタル ●フィンゲリー ●マンムー
●スカリット ●キングマイロク ●ミータン

## CAUTION!

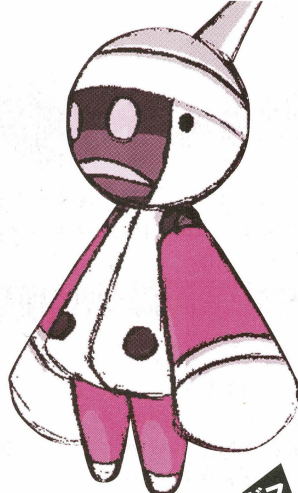
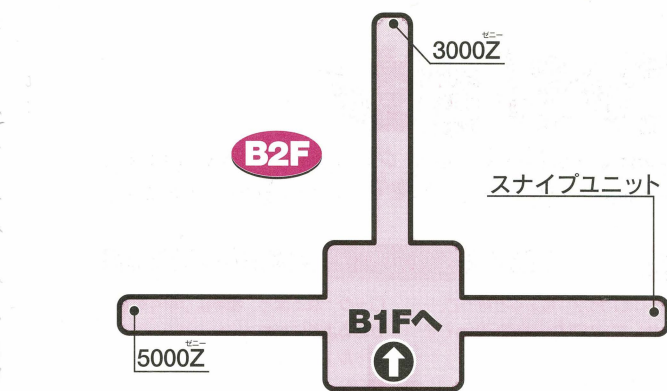
### 離れた位置からバスターを発射！

⬇ロックオンの切り替えが重要だぞ！

爆発する分身を次々吐き出す、厄介なアミスタルは段差の高い位置から本体をロックオン。左右移動しながらバスターを発射すれば、分身も本体も残さず倒すことができる。

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

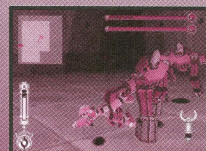
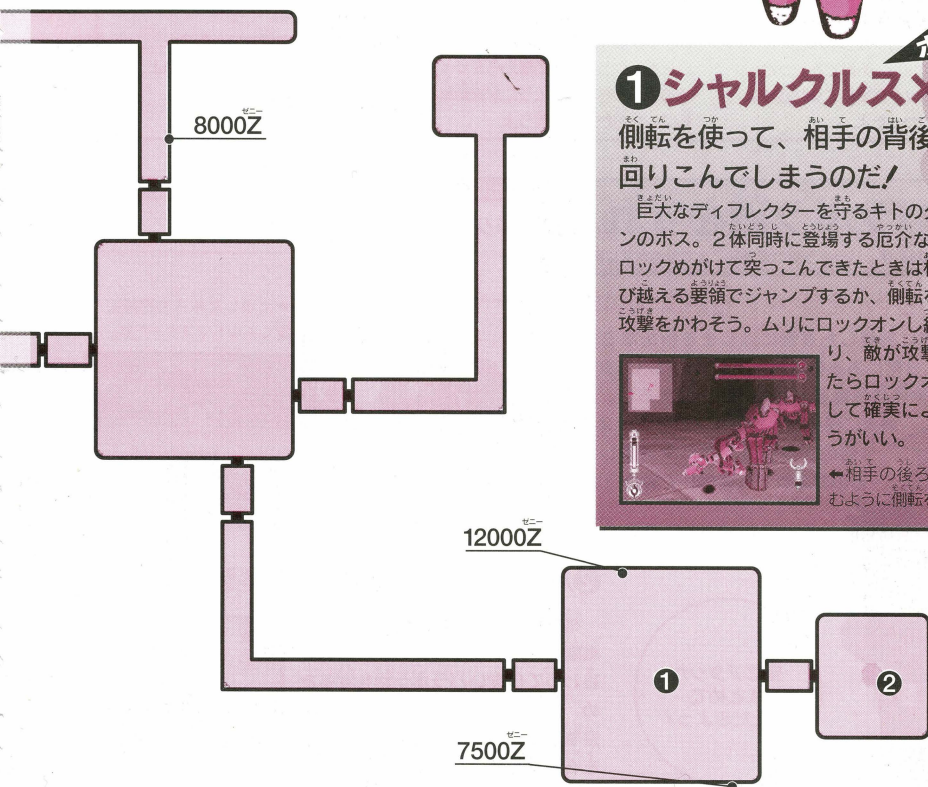
ロール：ロック、A級ディグアウター試験合格おめでとう。
ロック：ありがとう。ロールちゃん。
ロール：さっそくで悪いんだけど、ロック、キトの村の先にあるダンジョンを調べてくれないかな？
ロック：え〜と、でもあのダンジョンは空賊や封印の鍵とは関係ないんじゃ…。
ロール：うん…でもね、あの中にはきっと、ロックの特殊武器の部品になるアイテムが落ちていると思うんだ。
ロック：そうか…ロールちゃんはボクの武器のことを考えて…ありがとう！
ロール：ロック〜がんばってね〜!!
ロック：よ〜し！ 早速ディグアウトしてくるよ!!（タッタッタッタッ）
ロール：ふふふ、大きなディフレクターの反応があったことはロックが帰ってくるまでナイショにしておこ〜っと！

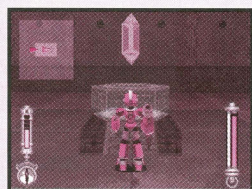
B2F

3000Z
スナイプユニット
5000Z
B1Fへ
8000Z
12000Z
7500Z
①
②

ボス

## ①シャルクルス×2

### 側転を使って、相手の背後に回りこんでしまうのだ！

巨大なディフレクターを守るキトのダンジョンのボス。2体同時に登場する厄介な相手だ。ロックめがけて突っこんできたときは相手を飛び越える要領でジャンプするか、側転を使って攻撃をかわそう。ムリにロックオンし続けるより、敵が攻撃してきたらロックオンを外して確実によけたほうがいい。

←相手の後ろに回りこむように側転を決めろ。

## ②巨大なディフレクターを忘れずに手に入れよう！

シャルクルスを倒した先の部屋には巨大なディフレクターが置いてある。ロックをディフレクターの前まで移動させ、○ボタンを押してゲットしよう‼

←ディフレクターは、お店に売ってゼニーにしよう。

# グライド戦艦を撃退せよ！

ミッション

ニーノ島に戻ったロックたちの前に出現したのは、なんと！ グライド自身が乗りこむ巨大なグライド戦艦だった。今度は戦艦を撃破できるパラボラ砲を守るための戦いが始まるぞ！

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：ねぇロック。今度は私が空賊たちを退治してみせるわね。
ロック：ロールちゃん！ 危ないよ!!
ロール：ふふふっ、格納庫に入ってたのを見たときからこの子を直して使ってみたかったんだぁ～。
ロック：ロ…ロールちゃん!?
ロール：よ～し。準備できたっと…。さぁ～てロック援護してくれるかな。
ロック：わかったよ。
ロール：ロック！ ちょっと待って、もしかして、バスターのパーツってそのまま？
ロック：そうだけど？
ロール：う～ん、そのままのバスターでも悪くはないんだけど。
ロック：悪くはないんだけど？
ロール：やっぱり長距離からミサイルをねらい撃ちできるように射程距離を延ばした方がいいと思うよ。
ロック：なるほど、相手より早く攻撃できるようにだね。
ロール：うん！ ミサイルの撃墜たのむわね。
ロック：……なんか今回はボクがサポートみたいだね。
ロール：ロック何かいった？
ロック：ううん、なんでもないよ。行こう！ ロールちゃん。

## 目標1 パラボラ砲を守れ！

勝利条件：パラボラ砲の修理完了まで敵の攻撃に耐える

**出現する敵**

●グライドミサイル

### ❶ロールちゃんを追って、格納庫へ急げ！

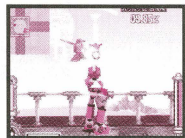
ニーノ島に到着した途端にはじまる新たなミッション。まず、3階にある格納庫へ向かう前にバスターパーツや特殊武器を用意するのを忘れるな。火事の消火に使った特殊武器アクアブラスターが今回のミッションでは大活躍してくれるので忘れずに装備しておこう。

宝はアタシがまとめていただきよっ！

➡ロールちゃんを追う前にセーブを忘れるな！

⬅出現した敵主力部隊に驚くギルドマスターたち。

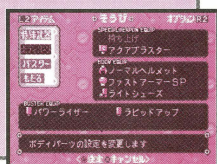
### ❷パラボラ砲を守るため、ミサイルを撃ち落とそう！

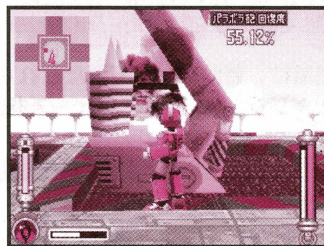
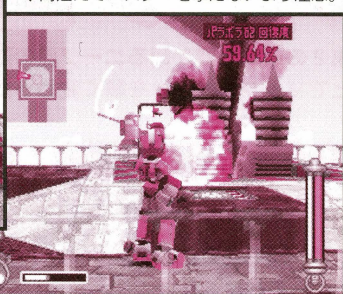
格納庫に入るといよいよグライド戦艦とのバトルがスタート。修理の終わっていないパラボラ砲を守るため、発射されるグライドミサイルを迎撃しよう。パラボラ砲の前に立ち左右移動を続けながらロックオン＋バスターを撃つのが基本戦法だ！

⬆バスターでミサイルを落とすのが目的なのだ。

**ディグアウターランクがB級以下なら ロックオン＋バスターの押しっぱなしでOK！**

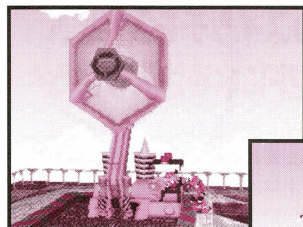
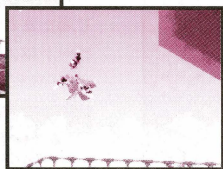
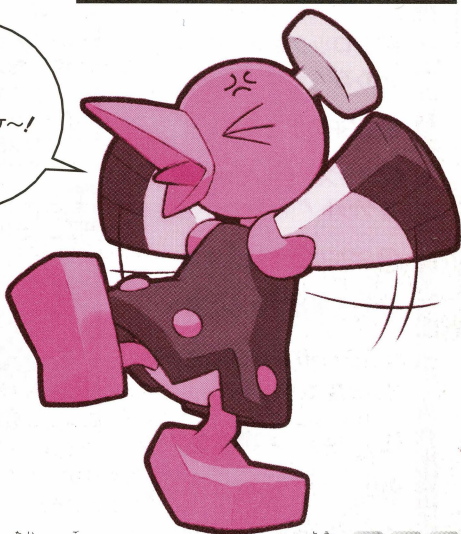
ギルドで試験を受けておらず、敵が弱いときなら、グライドミサイルの撃破も簡単だ。攻撃力と射程距離を強化したバスターをロックオンさせて撃つだけで破壊できるぞ。

⬆特殊武器を使わなくてもクリアできる。

⬇バスターは射程距離を中心に強化だ！

### ❸パラボラ砲に火がついたらアクアブラスターで消火しよう！

グライドミサイルがパラボラ砲に命中すると、せっかく修理したパラボラ砲が燃えて、修理が遅れてしまう。パラボラ砲に火がついたらすぐにアクアブラスターを使おう。火を消すことができるのだ！

⬇間違えてバスターを撃たないよう注意。

⬆アクアブラスターで消火すれば、すぐにパラボラ砲の修理が再開。

### ❹パラボラ砲発射！ グライド戦艦ついに壊滅!!

パラボラ砲の修復率が100%になると、ついにパラボラ砲が発射されるぞ。パラボラ砲が発射されると目に見えない超音波がグライド戦艦を直撃。内部を混乱させてしまうのだ。

⬆見えない超音波を撃つパラボラ砲。最強の武器かも？

⬇内部からの破壊の影響でグライド戦艦を撃破するぞ。

## グライド一家撃退後のニーノ島

グライド戦艦を撃退しギルドマスターに話しかけると、ついに第２の封印の鍵が眠る、ニーノ島の遺跡に挑戦できるぞ。街の中心にぽっかりと開いた大穴から内部に飛びこもう！

**ニーノ島の遺跡へいよいよ挑戦だ！**

### ニーノ島の遺跡への入り口

今まで巨大な鉄の扉で封じられていたダンジョンについに挑戦できるようになる。装備をしっかりと整えてから、第２の封印の鍵を探しにいこう。

### 3階と4階には入れない！

パラボラ砲のある３階の格納庫と４階の屋上には入れなくなってしまうのだ。

# ニーノ島の遺跡

第２の封印の鍵が眠るニーノ島の遺跡は、普段は海水で満たされており、水位を調整することでマップの仕掛けを解く変わったダンジョン。アクアシューズを必ず用意して挑戦しよう。

## 攻略チャート

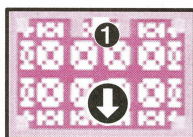
1. B2Fに水を注入する
2. 石を重ねて壁を飛び越える
3. ブロックを乗せて水流を止める
4. B3Fの水を抜く
5. ミドスを倒して水の鍵1をゲット!
6. B3Fに水を注入する
7. 石を重ねてさらに奥へ
8. マンドマンタルに乗って水の鍵2をゲット!
9. 第2の封印の鍵をゲット!
10. バンコスカスとのバトル
11. バンコスカスとのバトル2

## 出現する敵

- ゴルベッシュ
- クルグル
- ジュニード
- ノリエイビー(小)
- ノリエイビー
- ミータン
- ミルミジー

Aへ

B1F

入り口

B

### ①スイッチを入れて、B2Fに水を注入しよう!

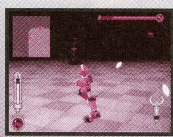
スイッチを入れると、B2Fが水で満たされるぞ。水の中では移動スピードは大幅にダウンするけれど、逆にいいこともあるんだ!

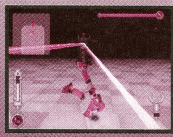
←水位調節スイッチを操作してB2Fを水で満たせ。

## ボス ⑪バンコスカスその2

### 4種類の攻撃パターンを見切れ!

出口の近くでロックを待ち受けているバンコスカス。２度目の戦いではバンコスカスの攻撃方法も大幅にパワーアップ。全部で４種類の武器でロックを攻撃してくるぞ。攻撃方法の１つ、浮遊機雷があちこちに飛んでいるのでジャンプを使わずに攻撃をよけていこう。バンコスカスはバスターでは倒しにくいので、青いビームを発射し終わった直後、１回目のバトルと同じように近寄って、特殊武器のドリルアームで攻撃しよう。一瞬で相手を倒すことができるのだ!

**3連続マシンガン**

↑側転ではなく左右移動でよけるんだ!

**ビーム攻撃**

↑側転を連続して使っていれば逃げ切れるぞ。

**自動追尾リング**

↑引きつけてからリング側に側転してかわせ。

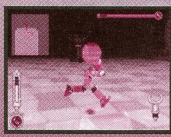
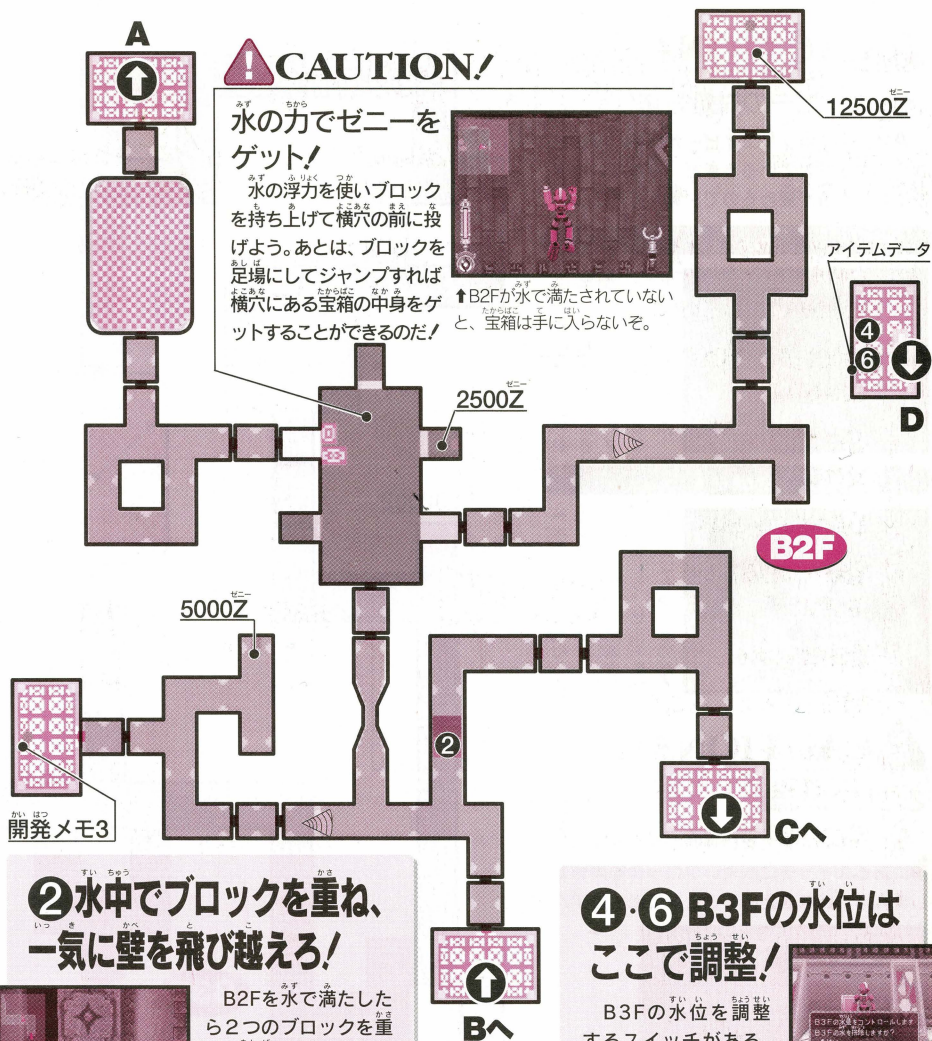
**浮遊機雷**

↑一定時間後バンコスカスが床に投げて炸裂。

## CAUTION!

### 水の力でゼニーをゲット!

水の浮力を使いブロックを持ち上げて横穴の前に投げよう。あとは、ブロックを足場にしてジャンプすれば横穴にある宝箱の中身をゲットすることができるのだ!

⬆B2Fが水で満たされていないと、宝箱は手に入らないぞ。

## ②水中でブロックを重ね、一気に壁を飛び越えろ!

B2Fを水で満たしたら2つのブロックを重ねて足場にしよう。

⬅水中なら重たいブロックも軽々と運べるぞ!

## ④·⑥B3Fの水位はここで調整!

B3Fの水位を調整するスイッチがある。1度目は水を抜き、2度目は水を満たしにくることになるぞ!

⬆水位を調整すれば戦いが楽に進められるぞ。

### ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：ロック、ニーノ島の遺跡に行く前に街で買い物をしてきてくれるかな?

ロック：え…いいけど、急いで遺跡に行かないと…。

ロール：だから買い物してきてほしいんだ。アクアチップをね。

ロック：アクアチップなら前に買ったよ。

ロール：なんだ。じゃ貸して…ほらっ!

ロック：新しいシューズ?

ロール：ふふっ、これはね水の中でローラーダッシュできる特別な靴「アクアシューズ」だよ。

ロック：今までの靴じゃだめなの?

ロール：う〜んダメってこともないんだけど、水の中だとロックの動きはすごく遅くなっちゃうから、できればアクアシューズを装備しておくと便利よ。

ロック：ふ〜ん。結構大変そうだなあ。

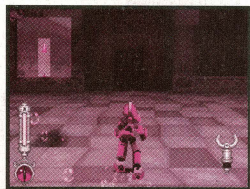
ロール：ロック、カゼひかないようにがんばって!

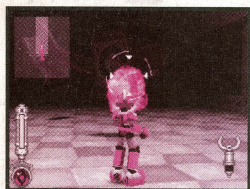
ロック：水の中のディグアウトなんて、だいじょうぶかなぁ…。

## CAUTION!

### ノリエイビーの対処方法

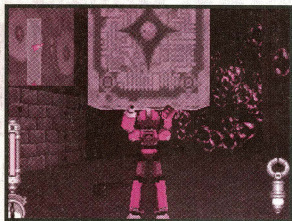
部屋の中にはノリエイビーがいる。Ｂ３Ｆが水で満たされているときと、水がないときでは対処方法が変わるので、覚えておこう。

**水のあるとき**

←水の中では活発に移動しているので戦うのは危険。アクアシューズのダッシュで部屋を横切ってしまうのが安全だぞ！

**水のないとき**

←水がなければ跳ねることしかできないので、バスターを使って全滅させてしまおう。ゼニーをかせぐのにも使えるのだ！

## CAUTION!

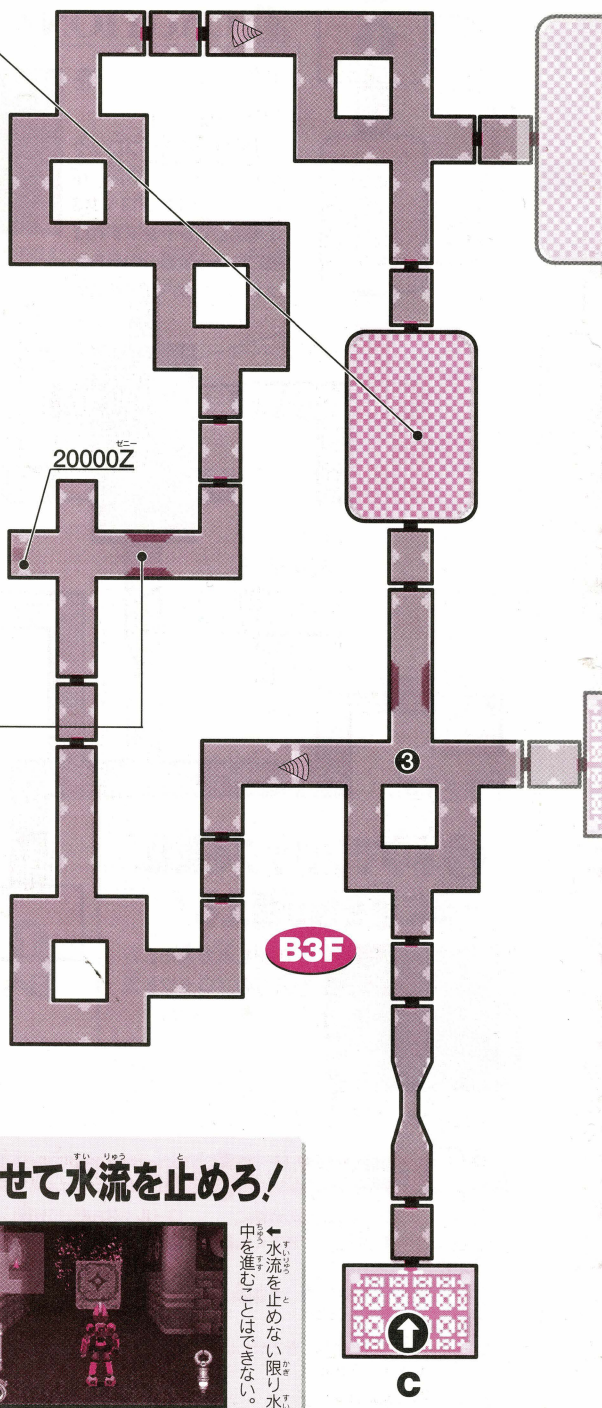
### ここにも水流が！

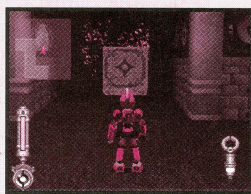
激しい水流で通れない通路だが、水流の手前にあるスイッチに四角いブロックを乗せてしまえば、流れを止めることができるはず！

←ブロックの持ち上げは水のあるときの必須テクニックだ。

20000Z

③

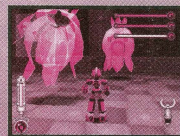
B3F

C

## ③スイッチにブロックを乗せて水流を止めろ！

Ｂ３Ｆが水で満たされている場合、水流が行く手をさえぎっている。そのままだと先に進むことができないが、手前にあるスイッチにブロックを乗せてしまえば水流を止めて先に進むことができるのだ。このフロアに来たら、最初にやっておこう！

←水流を止めない限り水中を進むことはできない。

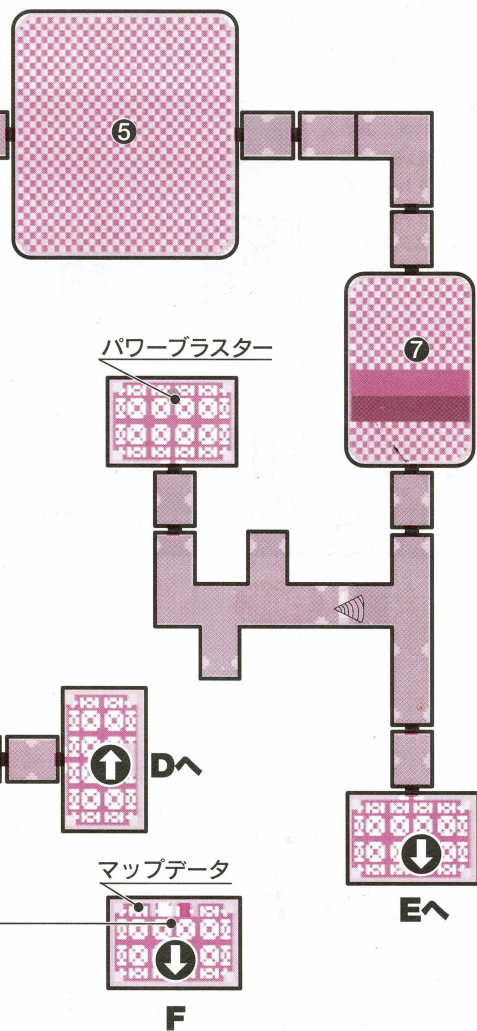
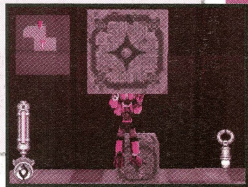
## ⑤ミドス ボス

### バトルの前にフロアの水を抜いておけば楽勝だ！

3体同時に出現するリーバード。先に進むために必要な水の鍵1を持っている。B3Fが水で満たされているときは電撃と同時に体当たりを使う手強い相手だが、水を抜いてしまえばその場から動けず、電撃を撃つだけなので楽勝だぞ！

←水があるときは、ミドスは活発に動くので、かなり手強い！

→水がなければ走りながらバスターを撃つだけで倒せる相手だ！

## ⑦重ねたブロックを足場に先へ急げ

高い壁が行く手をさえぎっている。2つのブロックを足場にして壁を飛び越えよう。もちろん、ブロックを持ち上げるためには、B3Fを水で満たす必要があるぞ。

## CAUTION!

### B4Fの水量はそのままに！

B4Fの水位をコントロールする装置と、ダンジョンのマップ情報が手に入る機械が置いてあるぞ。ただし、B4Fは水を抜いてしまうと攻略できない場所が多いため、実は水位を操作する必要がない。水を抜くなら、ノリエイビーなどの魚型リーバードを倒してゼニーかせぎをするときがオススメ。マップはゲットしておいてソンはないぞ。

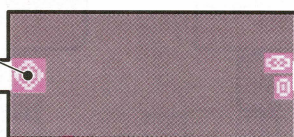
←ダンジョン攻略のみをめざすなら水位はそのままに。

→マップは左側の機械からゲット！

## CAUTION!

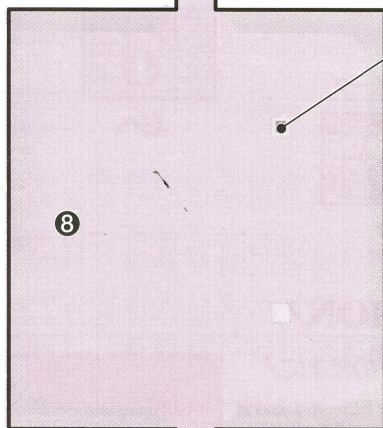
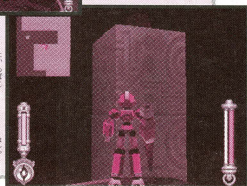
### 水中ダッシュ大ジャンプで部屋を横切ろう!

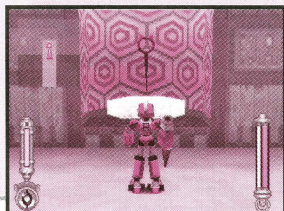
たねまき機の入っている宝箱をゲットするには、反対側にある入り口から大ジャンプを決めることが必要だ。水が満たされている状態でアクアシューズを装備し、上方向を押しながら○ボタンダッシュ。床のあるギリギリの位置から大ジャンプをして飛びだそう。大ジャンプが決まれば、反対側の部屋まで飛び移ることができるぞ!

⬆上方向へ方向キーを入れ忘れやすいので、意識して操作するように!

## ⑧マンドマンタルに乗って柱の上をめざせ!

巨大リーバード、マンドマンタルがいる。まずはゆっくり泳ぐマンドマンタルの背中にジャンプしよう。そのまま背中に乗って移動すると柱の上に置かれた宝箱を発見できる。中には先に進むためのアイテム、水の鍵2が入っている。柱に近づいたら飛び移って中身をゲットだ。ただしマンドマンタルを攻撃してしまうと、猛反撃を受けて背中に乗れなくなる。そのときは部屋から一度出て入りなおそう。

⬅進行方向で待ち伏せして飛び乗ろう。

➡宝箱のある柱をめざして、ジャンプしよう。

## ⑨第2の封印の鍵をゲット!

ニーノ島の遺跡の最深部。目的の第2の封印の鍵が置かれている。第2の封印の鍵を取ると、すぐにバンコスカスとのバトルが始まるぞ。セーブを忘れずに!!

←ようやく第2の封印の鍵をゲットできるぞ。

## ⑩バンコスカスその1 ボス

### 側転は危険! 左右移動でチャンスを待て!

凄腕の兄弟空賊BBブラザーズの兄。3連続で発射するマシンガンと、浮遊光弾でロックを攻撃してくる。うっかり側転を使うと、立ち上がった瞬間に連続でマシンガンを受けてしまうぞ。攻撃は左右移動でかわそう。3回目のマシンガンを撃ち終わった瞬間にスキができるので、接近してドリルアームで一気に倒せ!

↑接近してドリルアームを使えば、一瞬で倒せる相手だ。

↓小刻みに左右移動をくりかえすのがよけるコツだ!

マシンガンは左右移動&ジャンプでよけろ!

4000Z

レンジアッププラス

Fへ

E

B5F

⑨

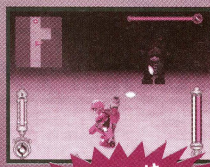
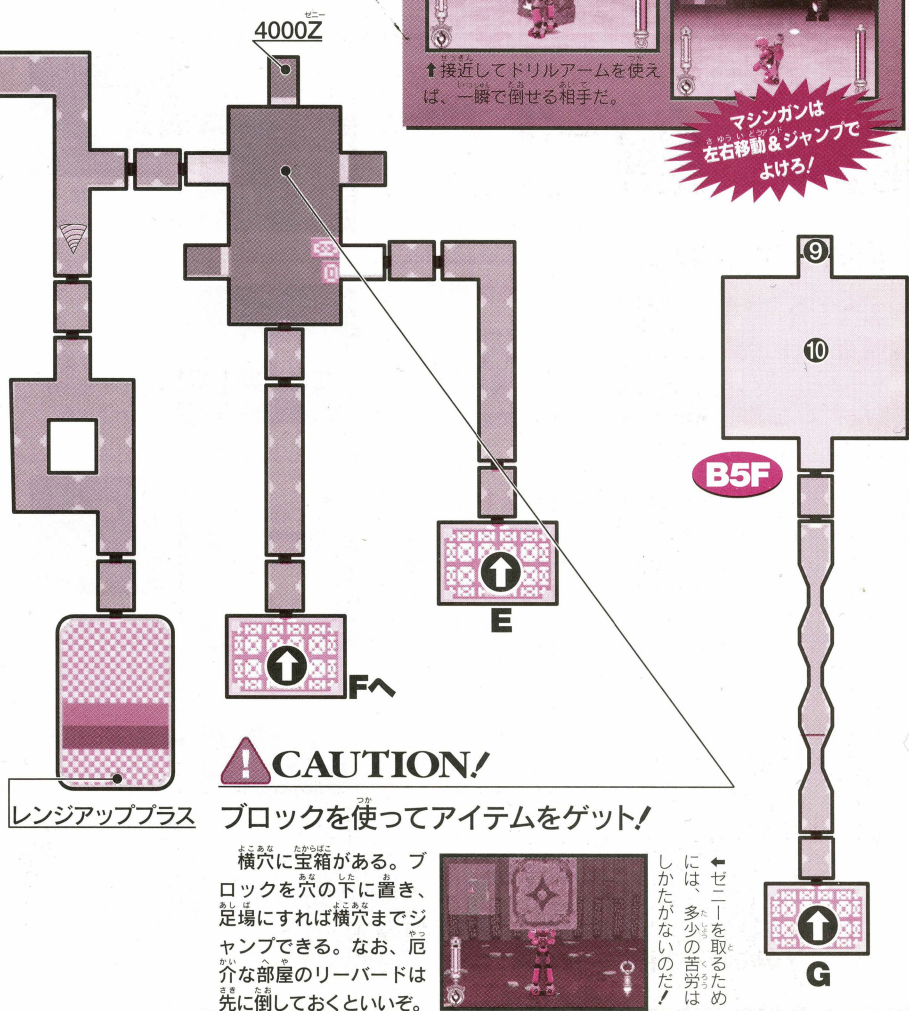
⑩

G

## CAUTION!

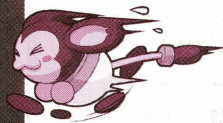
### ブロックを使ってアイテムをゲット!

横穴に宝箱がある。ブロックを穴の下に置き、足場にすれば横穴までジャンプできる。なお、厄介な部屋のリーバードは先に倒しておくといいぞ。

←ゼニーを取るためには、多少の苦労はしかたがないのだ!

# 特集 ギルド免許取得法!!

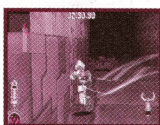
ギルド免許に合格すれば、特別なダンジョンへ入れるようになる。ただし、合格すると敵が全体的に強くなるから油断はできない。

## バレルの亀の甲より年の功ナビゲーション!!

バレル：よしよし、ワシが必勝法を教えてやろうかの。
ロック：本当!?　さすが、ベテランディグアウター!
バレル：うむうむ。そのマル秘必勝法とはのぉ……ズバリ、受付のお姉さんと仲良くすることじゃ〜!
ロック：そ、そんな〜。
バレル：いやいや、ロールのナビよりは役に立つぞぇ。
ロック：ノーコメント(涙)。

## A級免許テスト〜制限時間3分〜

### A. 敵の特殊攻撃をくらうな!

ディグアウター試験で一番問題になるのが、敵の特殊攻撃。くらってしまうと一定時間攻撃ができなくなるので、大きな時間のムダになってしまう。くらったら素直にやり直すのがオススメ。

↓投げつけはできる。

↑近づくときは、攻撃しながらいこう。

### B. 敵をぶつけて時間短縮!

ゴルベッシュはバスターを防ぐので、倒すのに時間がかかってしまう。しかし、実は2体のゴルベッシュ同士をぶつけて倒せば、大幅に時間短縮できるんだ!

⬅ギリギリまで近づいてから投げつけよう!

### C. 爆発にまきこまれるな!

フワフワと浮いているミータンは、ロックが近づくと接近してきて大爆発を起こす。この攻撃をくらわないように、バスターが届くギリギリから攻撃して、ミータンが動く前に倒そう。

↓近づく前に倒せ!

↑クルグルを倒すのは、最後でも大丈夫。

### D. ミルミジーを先に倒せ!

ミルミジーとアミスタルの部屋では、必ずミルミジーから先に倒すこと。特殊攻撃を受けると、逃げるしかなくなるぞ。ロックオンしないと攻撃が当たりにくい点にも注意!

⬅⬇別の敵にロックオンしたら、R2ボタンを押しなおそう。

**ラストは1対1で勝負だ!**
➡攻撃のスキに反撃していこう。

# S級免許テスト～制限時間5分～

## A. 最初のまがり角がカンジン!

まずはクルグルを持ち上げて、もう1体のクルグルにぶつけて倒そう。さらにミータンを倒して曲がり角にきたら、慎重に動いて左側のゴルベッシュを持ち上げて、右側にぶつける。右側に近づきすぎないのがポイントだぞ。

⬇持ち上げを使ってすばやく倒そう。

⬆近づきすぎて、攻撃を受けないように。

## B. 走りながらロックオン!

A級試験よりも大量のミルミジーとアミスタルがいる部屋の基本は、絶対に止まらないこと。敵はロックのいた場所に攻撃してくるので、走りつつ攻撃しよう!

⬅A級試験と同様にミルミジーを先に倒すこと。

## C. 時には慎重にいこう!

通路の段差の上にゴルベッシュがいる場所では、遠くからロックオンでバスターを連射しつつ近づこう。そのまま段差の下から攻撃していれば、安全に倒せる。

⬅持ち上げにくいので、素直にバスターで攻撃。

## D. アミスタルの子供たちは引きつけてからジャンプ!

3体のアミスタルは大量の子供を産みだしてくるが、子供は相手にしないこと。先にアミスタル本体を倒してしまわないと、時間がかかってしまうぞ。そのため、子供に弾を当てないようにロックオンは使わずに攻撃しよう。

⬇できるだけ近づいてバスターを連射。

⬆子供が寄ってきたらジャンプで脱出。

## E. 残り時間で戦法を変えよう!

ここまで来て残り時間が2分以上あれば、安全優先でゆっくりとそれぞれの敵を倒していこう。時間がきびしいようなら、ゴルベッシュ同士をぶつけて倒そう。

⬅片側だけを動かしてから、持ち上げていこう。

## F. 基本を守れば楽勝!!

シャルクルスが2体になっているものの、戦いかたはA級試験のときと変わらない。走りながら攻撃して、相手が突進してきたらジャンプでよけよう。

⬅慣れれば、1分以上残してクリアできるぞ。

お姉さんが教えてア・ゲ・ル♥

# 1 ちょっと知っ得ミニ情報

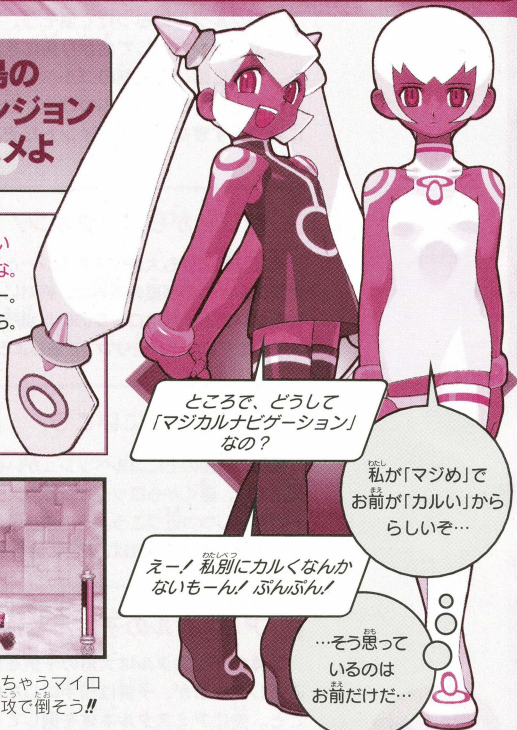
知っているとちょっとだけお得な情報を、セラとユーナの名コンビがお伝えするぞ!!

## Q. 序盤にラクしてゼニーをかせぎたい!!

## A. ニーノ島のサブダンジョンがオススメよ

セラ：ラクしてゼニーをかせぐだと？　若いうちの苦労というものは買ってでもするべきだ。地道に働いてかせぐのだな。
ユーナ：セラったら、そんな年寄りくさいこといわないのー。いいじゃない。若いうちはみんな遊びたいさかりなんだから。
セラ：お前のも年寄りくさいいいかただと思うが。要は、大量のゼニーを落とすリーバードを倒せばよいのだろう？
ユーナ：ま、そういうこと。マイロクが一番オススメかな。ニーノ島ギルドダンジョンをくまなく探してみるといいよ。

| お金持ちリーバードBEST3 | |
|---|---|
| 1位 | キングマイロク<br>マンダ島サブダンジョン |
| 2位 | マイロク<br>ニーノ島ギルドダンジョン |
| 3位 | スカリット<br>サウル・カダ島サブダンジョン |

⬆すぐに逃げ出しちゃうマイロク。見つけたら速攻で倒そう!!

ところで、どうして「マジカルナビゲーション」なの？

私が「マジめ」でお前が「カルい」かららしいぞ…

えー！ 私別にカルくなんかないもーん！ ぷんぷん！

…そう思っているのはお前だけだ…

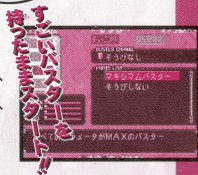
## Q. クリアしたら何かいいことあるの？

## A. 難易度を選べるの

セラ：かんたんな難易度で遊ぶのがそんなに面白いのか？
ユーナ：ストーリーを楽しむ分にはいいんじゃないかな。ゼニーもいっぱいもらえるから装備も充実するし。最強のバスターを装備してるから、バスターを買う必要もないし。
セラ：物はいいようだな…。他の難易度はどうなのだ？
ユーナ：これはもう上級者向けよね。特に「しんどい」なんて攻撃力が半分になる、ゼニーが半分しかもらえない、敵の強さはS級。腕のないプレイヤーには地獄よ、地獄!!
セラ：別に、やらなければいいだけの話ではないのか？
ユーナ：自らを辛い状況に追いこみ、腕をみがくのが真の上級者なのよ。そこに山があるから登る、ってのと同じよね。

### かんたん
**もらえるゼニーが4倍!!**

敵の強さはふつうと同じだが、もらえるゼニーは4倍。さらに、最強の武器を最初から使えるぞ。

➡マキシマムバスターは全性能がMAX!!

### むずかしい
**S級取得免許と同じ!!**

ふつうモードでA級免許を取得し、クリアすると出現。敵の強さはS級免許取得時と同様だ。

➡敵の攻撃が激しくなる。技術をみがこう!!

### しんどい
**もらえるゼニーが半分!!**

S級ライセンスを取得するか、むずかしいモードをクリアすると出現。敵の強さはS級と同様。

➡ロックの武器攻撃力が半分になるのだ!!

# 第3章

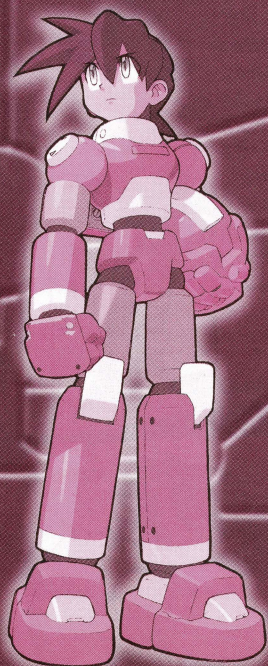
## ロックのディグアウトファイル2

冒険も終盤に入った！ 大いなる遺産の謎とは？
古代人たちのねらいとは？ そして失われたロックの記憶とは？ …真実は、キミの目の前にある。

# ロールちゃんの冒険日記

**サウル・カダ島からラストまでを一気に紹介!!**

2つ目の封印の鍵を手に入れた後から、ラストまでの進行チャートとストーリーを紹介するぞ。第3、第4の鍵を入手したロックたちは、いよいよ大いなる遺産の謎に迫る! この星の運命を決める究極の戦いをキミ自身の手で勝利して、明日をつかみとれ!

P.75~

☆月○日 サウル・カダ島

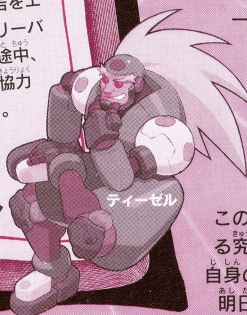
## 盗まれた大仏

進行チャート

キモトマの街
↓
大仏を取り戻せ!(ミッション)
↓
遺跡
↓
3つ目の封印の鍵入手
↓
サルファーボトム号

キモトマの街はボーン一家に占領され、街の宝である大仏まで奪われていた。大仏を盾にして戦うティーゼル。ここの遺跡は溶岩のダンジョン。溶岩をエネルギーにする超絶巨大リーバードがいて大変だった。途中、トロンってコたちと一時協力することになったけど…。

➡大仏を盾にするなんて、ズルいよね!!

ティーゼル

×月△日 カリンカ大陸

## 空賊最後の抵抗

進行チャート

ヨーションカの街
↓
空賊連合の列車を破壊せよ!(ミッション)
↓
遺跡
↓
4つ目の封印の鍵入手
↓
サルファーボトム号
↓
カルバニア島

P.88~

空賊たちが列車で街に突っこんできた!! 私たちはジョーさんの列車で空賊を撃退する。神父さんがダンジョンの封印を解いてくれたので、最後の鍵を入手!! でも、古代人がサルファーボトム号をのっとっちゃったの。ジジさんとの戦いで、ロックが大ケガを…。

←ホントは、悪いコじゃないのかも?

トロン

P.97~

□月○日 ヘブン

## マザーとの最終決戦

進行チャート

ディフェンスエリア
↓
センターエリア
↓
マザーエリア

ユーナさんのナビゲートで、カルバニア島からヘブンという場所へ行くロック。私、システムとかイレギュラーとか、よくわからないけれど、きっとロックの思う通りにすればいいと思う。でも、これだけは約束。必ず、帰ってきてね!! 私、ずっと待ってるから…。

セラ

←まさか、彼女が敵だったなんて…。

エンディング!!

# サウル・カダ島

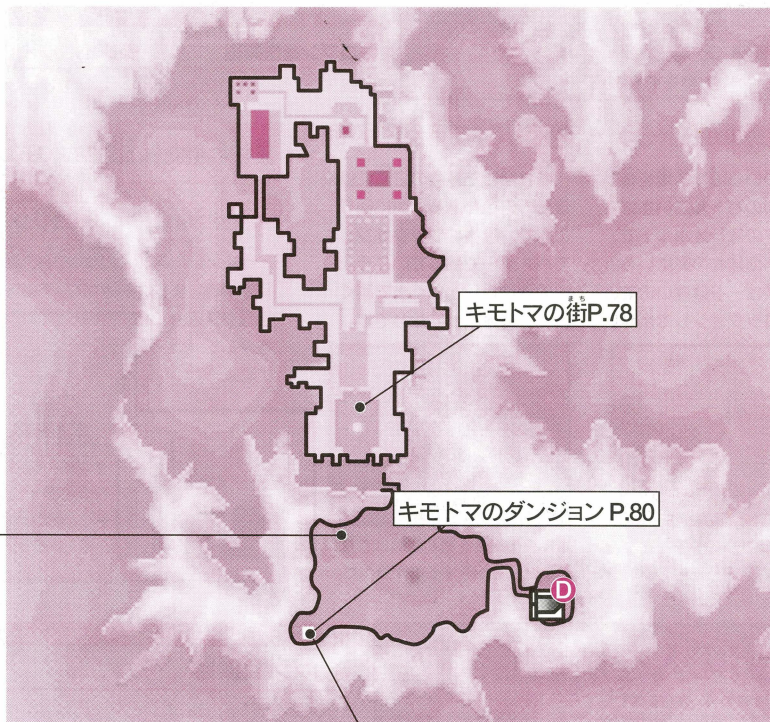
**広い砂漠におおわれたサウル・カダ島。ここには人々が住むキモトマの街と、3つ目の封印の鍵がおさめられているサウル・カダの遺跡、それにキモトマのダンジョンがあるぞ。**

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：サウル・カダ島って、どこも砂漠ばっかりだから暑いのよね。日焼けもしちゃうし、私はちょっと苦手な場所だなあ。
ロック：ああ、それでロールちゃんはフラッター号から出てこないのかあ。ナットク。
ロール：いいでしょ別に。その分きちんとナビゲーションはしてるんだから。さあ、さっさと封印の鍵を取りに行きましょ!

**出現する敵**

- カルマール
- ドラッヘ改
- ジュレイド

キモトマの街P.78
キモトマのダンジョン P.80

## CAUTION!

### アリ地獄に注意!

砂漠のところどころにあるアリ地獄は、ちょっとクセモノ。落ちてもダメージはないが、敵に追われているときなどにはまると逃げられなくなる。

⬆脱出はジャンプで。ダッシュでは登れないので注意。

## CAUTION!

### 遺跡に入るにはS級ランクが必要

砂漠の隅にある遺跡にはS級ライセンスがないと入れない。最初は無視して、あとでライセンスを取ってからこよう。

⬆このメッセージが出たらライセンスを取って再挑戦。

# キモトマの街を解放せよ!

ミッション

サウル・カダ島の遺跡を探索するには、まず街を占領しているボーン一家を追い払わなければならない。出現する3つのミッションをクリアして、街と住人たちを解放しよう!

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール:もう、ボーン一家ってば、まったくこりないわよね。前にあれだけやられてるんだから、少しはおとなしくしてればいいのに……。

ロック:でも、街を見た感じだとそんなに強いボーンメカもいないみたいだし、今までの装備で大丈夫そうかな?

ロール:そうね。特殊武器も必要なさそうだし、ディフレクターを安全に集めるのにバキュームアームを持っていくくらいでいいんじゃないかな。ともかく、がんばって街を解放してね!

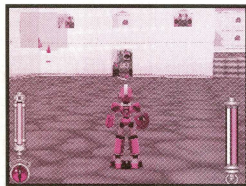
## 目標1 街を解放せよ!

勝利条件:敵をすべて倒す

**出現する敵**

- コブン重機関砲
- レオポルド

### ❶まずは戦車から倒そう

データのいる噴水広場を抜けると最初のバトル。いちばん先に倒すのはレオポルドで、入って左側の建物の影にいる。弾を出すスピードは遅いので、すばやくロックオンして倒せ。

⬆砲台や戦車からの弾を左右によけながらバスター連射で倒せ。

### ❷回りこんで砲台をつぶせ

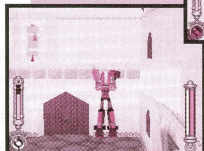
崩れかけた建物の2階には、3台の砲台がある。奥に回りこんで、順番にロックオンしてバスターで倒していこう。敵の弾はわりと遠くまで届くので、動き回ってかわそう。

⬆中央の砲台を最初に倒しておくと残りを相手するのがラクだ。

### 敵を片づけたら、北東の扉へGO!

**出現する敵**

- コガニ機雷
- コブン

敵を倒したあとは北側の左右の扉から先に進める。まずは右側のエリアに行き、マトリクス砲台を壊して戻ってこよう。

⬆左側の扉の先には6体の敵がいる!

⬅この橋に乗ると、上の階の部屋に入れる。

## 目標2 街の人を解放しよう

勝利条件:敵をすべて倒す

**出現する敵**

- コブン重機関砲

### ❶マトリクス砲台 ボス

右の通路を進んだ先にはマトリクス砲台がある。左にあるドアから後ろに回りこめるぞ。

⬅正面からいくと集中攻撃を受けてしまう!

➡通路を通って砲台の足元へ。ここからなら砲撃も怖くないぞ!

### ❷鍵をとって住人を救出!

マトリクス砲台を倒すと鍵が出現する。すぐ近くの扉を開けて街の人を助け出そう。砲台を倒すときに通った通路のツボにあるゼニーも、忘れずに拾うこと。

➡ツボには全部で5800ものゼニーが。

⬅このトラック運転手は超重要人物だ。

# 目標3 敵の包囲網を突破せよ

勝利条件：敵をすべて倒す

**出現する敵**

- 小型無反動砲台
- コブンモール改
- レオポルド

## ❶手前の敵を片づけよう

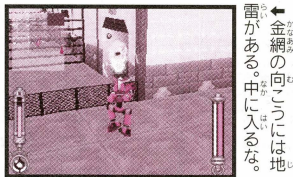
トラック運転手を助けて広場まで戻ったら、次は北西のエリアへ移動。通路を抜けた先には、電撃金網を使った敵の包囲網が待ち受けているぞ。まずは金網の先にある砲台をジャンプ＆バスターで倒してしまおう。

←金網の向こうには地雷がある。中に入るな。

## ❷電撃金網を越えるには？

奥にある電撃金網はロックの攻撃では壊せない。これを破壊するためには、さっき助けたトラック運転手の力を借りることになる。右側の通路を先に進み、運転手に話しかけよう。

➡倉庫裏でトラック運転手が待っている。

⬆トラックに乗って、見事に金網を突破。

## ❸あとはレオポルドを倒すだけ

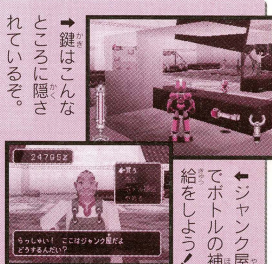
トラックの突撃で金網を壊したら、あとは奥にいる敵を片づけるだけ。陣地の中にあった地雷もなくなっているので、安心して戦うことができるぞ。手前の砲台から順番に、バスターでねらい撃ちして倒してしまえ。

➡レオポルドなら3台いても楽勝のはずだ。

### 鍵を拾ってボス戦に挑め！

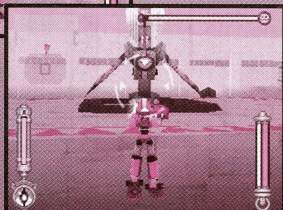
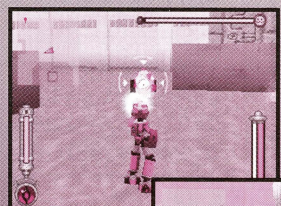
包囲網の先の広場では、ボスの居場所に通じる扉を開けるためのレッドボーンキーが落ちている。北西のお店を調べよう。

➡鍵はこんなところに隠されているぞ。

⬆ジャンク屋でボトルの補給をしよう！

## ❹ブリッツクリーク ボス

### パターン1 大仏を壊さない場合

ティーゼルが乗るブリッツクリークは街の守り神の大仏を盾にしている。大仏を壊すか壊さないかで攻撃パターンが変わってくるぞ。大仏を壊さない場合、ブリッツクリークが物を投げている間にロックオンして1発ずつダメージを与えていく。

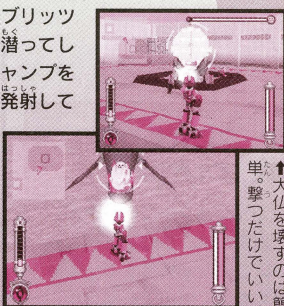
ブリッツクリークは攻撃を受けると大仏を盾にするのでそのときは撃たないこと。

➡この状態のときにバスターを当てよう！

⬆突進してくるコブンモール改に注意しよう。

### パターン2 大仏を壊す場合

大仏を壊すとブリッツクリークは砂に潜ってしまう。たまにジャンプをしてミサイルを発射してくるので、それをよけながら攻撃しよう。

➡攻撃のチャンスはこの状態のとき。連射だ！

⬆大仏を壊すのは簡単。撃つだけでいい。

### 結局、どっちの倒しかたがいいの？

大仏を壊してしまうと、それを直すために5000Ｚが必要になってしまう。できれば壊さないで倒すほうがいいぞ。

➡ティーゼル戦に勝てばミッションクリアだ！

# キモトマの街

タウンガイド

ティーゼルを追い払ったら、いよいよ封印の鍵が眠るサウル・カダ島の遺跡にディグアウトできるようになる。バスターの強化やアーマーの入手など、必要なことはすべてすませよう。

## 雑貨屋

街を解放すると、雑貨屋などのショップがすぐに利用できる。遺跡に入る前に必ず立ち寄って、エネルギーボトルの補給をしておくといいだろう。

⬇お店はひどいありさまだが、買いものはきちんとできるのだ。

Aへ

サウル・カダ島へ

## この扉の先には行けないぞ

解放ミッションでは通れた扉が、解放後には通れなくなる。隠されたゼニーを手に入れていなかった場合は、残念だがあきらめよう。

⬆解放後、2つの扉の先には入ることができなくなるのだ。

## ジャンク屋

遺跡に入る前に、必ず立ち寄りたいジャンク屋。特にレジストチップは絶対に手に入れておきたい。

## データに代わってぽこぽんが出現

ミッション中にデータがいた場所には、生意気なペットのぽこぽんが登場する。解放中くまなく街の中を回った人なら、彼に見覚えがあるはず。

⬆タヌキ? アライグマ? レッサーパンダ? 謎の生物だ…。

## 街の人が集まるにぎやかな広場

街が解放されると閉じこめられていた人々も表に出てくる。みんなロックに感謝しているようだ。

⬆解放を手伝った運転手も登場。無事だったのね…。

## 裏の商人が出現するぞ

足場の影にたたずむ男は裏の商人。ロックが「悪いロック」の状態だと、すごいオトナの本とスタンガンが買えるのだ。

## お金を寄付して大仏を直そう！

ブリッツクリークとの戦いで大仏を壊してしまった場合は、お坊さんに寄付することで大仏を復活させることができる。大仏修復には5000Z必要だぞ。

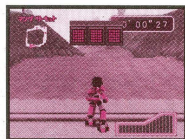
⬆寄付は1000Zずつ。5回の寄付で大仏が復活。

## 遺跡の入り口はココだ！

第3の封印の鍵が眠る遺跡の入り口。装備やアイテムの準備ができたら、ディグアウト開始！

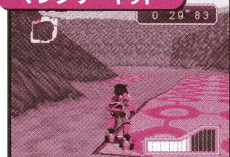
⬆ブリッツクリークのいた場所が遺跡の入り口だ。

## 大仏が直るとレースが開かれる！

大仏がきちんと台座に座っていて、ダッシュシューズを持っていると、お坊さんがレースに出ないかと問いかけてくる。このレースでは、制限時間内にコースを1周することで賞金を手に入れることができるのだ。かなり儲かるので、お金に困った場合はここでかせごう！

⬆レースに出場するにはダッシュシューズが必要。

⬅お坊さんに話しかけるだけで、いつでもレースに出場できるぞ。

**3種類のサーキットで、最速&賞金ゲット！**
(攻略は108ページで)

**マンダサーキット**

⬅短いコースだが気は抜くな。制限時間35秒。

**カリンカサーキット**

⬅段差が多いので要注意。制限時間は40秒だ。

**サウル・カダサーキット**

⬅いちばんのロングコース。制限時間は45秒。

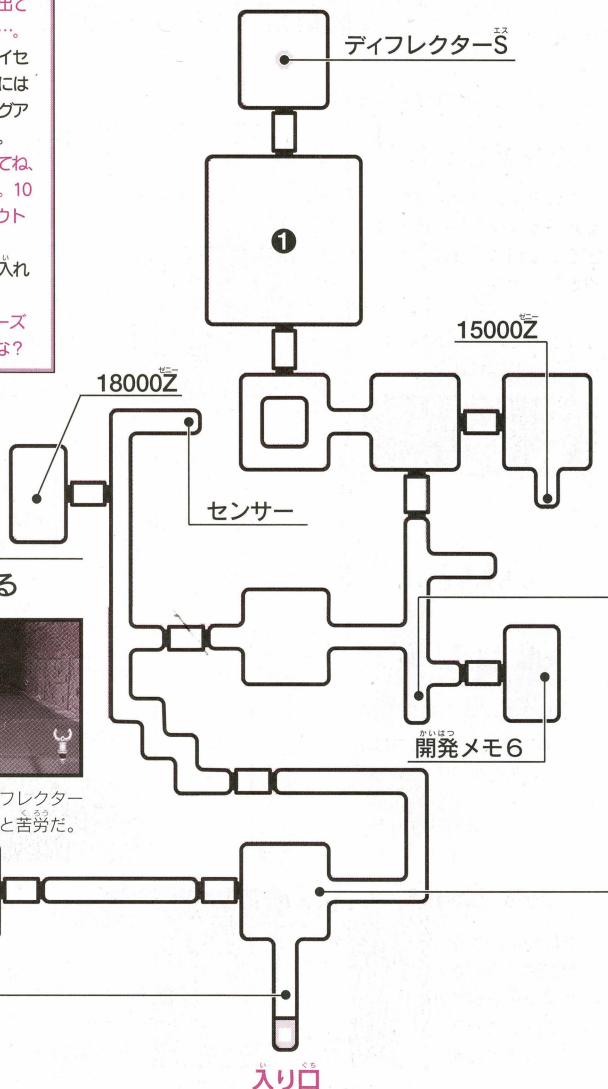
# キモトマのダンジョン

サウル・カダ島の砂漠のはしにあるキモトマのダンジョン。S級ライセンスを持っていないと入れないだけあって、かなりの額のゼニーを手に入れられる場所になっているぞ。

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：ねえロック。ここって、別に無理してディグアウトする必要はないのよね？　封印の鍵とかの重要なアイテムがあるわけじゃないし、出てくるリーバードもイヤなやつばっかりだし……。
ロック：うん。そうだけど、せっかくS級ライセンス試験に受かったんだから挑戦しないわけにはいかないよ。それにディフレクターSをディグアウトするチャンスなんて、そうそうないしね。
ロール：ディフレクターS!?　ちょっとまってね、このあいだ読んだ本に……。ああ、これこれ。10万Zで買い取りですって！　これがディグアウトできたら、すごい装備がたくさん作れるよ。
ロック：ほんとに？　じゃあ、やっぱり手に入れないわけにはいかないな。いってきまーす！
ロール：あ、ちょっとロック！　アクアシューズ忘れてる！　水の中なんだけどダイジョブかな？

**出現する敵**

- バブルゴルベッシュ
- ノリエイビー
- クルグル
- ミミック
- ジュニード

## CAUTION!

### 水中では動きがにぶくなる

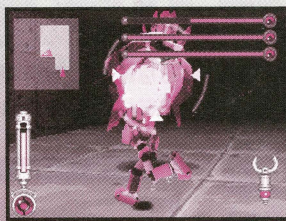
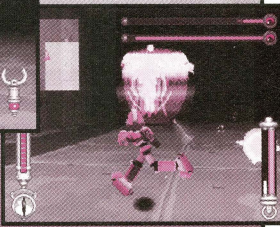
ダンジョン内は水で満たされている。そのためロックの動きはふつうよりにぶくなってしまう。アクアシューズを装備しておくのを忘れずに。

⬆水中ではディフレクターを集めるのもひと苦労だ。

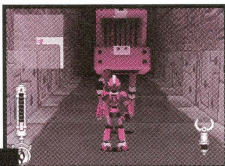
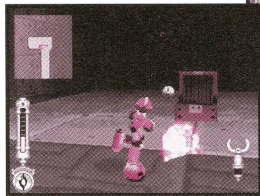
## ①ミドス×3 ボス

### 体当たりをさけて撃ちまくれ！

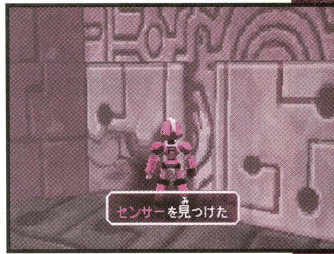
ディフレクターSのある部屋の前に待ち受けているのは、3体のミドス。このダンジョンでは水を抜くことができないので、正々堂々と戦うしかないぞ。注意すべきなのは体当たり。当たるとしびれてしまい、ただでさえにぶいロックの動きがさらににぶくなってしまうのだ。側転やジャンプを駆使しながら、1体ずつ確実にロックオンして始末しよう。

←誘導弾はあまり気にせず、体当たりだけに注意。

➡特殊武器の中ではホーミングミサイルがおすすめだ。

## CAUTION!

### 宝箱を見たら、まず疑え！

このダンジョンにはたくさんの宝箱があるが、その多くがミミックの化けたものだ。特に通路のまん中にあるような宝箱は、ほぼミミックと見て間違いない。左のマップのアイテム地点をチェックして、だまされないように気をつけよう。

⬆走るタイプのミミックは立ち上がる瞬間によけよう。

←フタを開けると爆弾を吐くミミックには、すかさずバスターで反撃するのだ！

### 壁の穴は絶対調べよう

ここのダンジョンでは、突き当たりの壁が壊れているような場所にアイテムやゼニーが隠されている。センサーもそんなアイテムのひとつで、これと開発メモ6を組み合わせることで、新しい特殊武器、リモートチャージを作ることができる。見落としがないように注意しておこう。

➡センサーは長い通路の突き当たりの壁に隠れている。

## CAUTION!

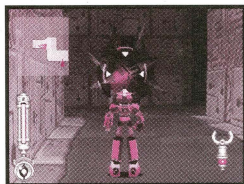
### 登場するリーバードとの戦いかたは?

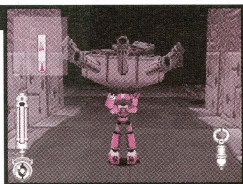
水中ダンジョンならではのリーバードがたくさん出てくるのも、キモトマのダンジョンの特徴だ。これらのリーバードは耐久力が高く、気を抜くと意外に大きなダメージを受けてしまう場合も多い。ここでは代表的なリーバードの倒しかたを紹介しよう。

#### ジュニード

弾を当てると倍以上にふくらんで突進してくるジュニード。ぎりぎりの位置からバスターを連射して近づかれる前に倒せ。

#### ノリエイビー

とにかくいやなのが突進。遠くからバスターを当てて、突進されたら側転でよけてしまうようにしよう。

#### クルグル

こいつの突進は持ち上げボタンで止めることができる。うまく捕まえたらほかのリーバードに向けて投げつけてやろう。

# サウル・カダ島の遺跡

サウル・カダ島の遺跡は、いろいろな場所に溶岩が吹き出している熱〜いダンジョン。ロックより先に侵入しているトロンたちに出し抜かれないよう、急いで封印の鍵を探せ!

## 攻略チャート

1. エレベータの電源を入れ、地下へ
2. セキュリティシステムAを解除
3. セキュリティシステムBを解除
4. セキュリティシステムCを解除
5. トロンとボンを手伝って溶岩を止める
6. ウォージーガイロンを倒し、B1Fの鍵入手
7. VSトロン戦
8. VSボン戦

## 出現する敵

| | | |
|---|---|---|
| ●ポー | ●シューバフン | ●コニー |
| ●ミータン | ●ネイクル | ●ジャンフォーデン |
| ●ファイアゴルベッシュ | ●ミミック | ●エングルポッツ |
| ●バルカッチェ | ●オルフェン | ●ファイアホロッコ |

## CAUTION!

### ジャンフォーデンに要注意!

誘導ミサイルを撃つジャンフォーデンは強敵。近づいて倒そう。

➡ロックオンしたまま正面からバスター攻撃だ!

B1F

⑦ P.87

⑧ P.87

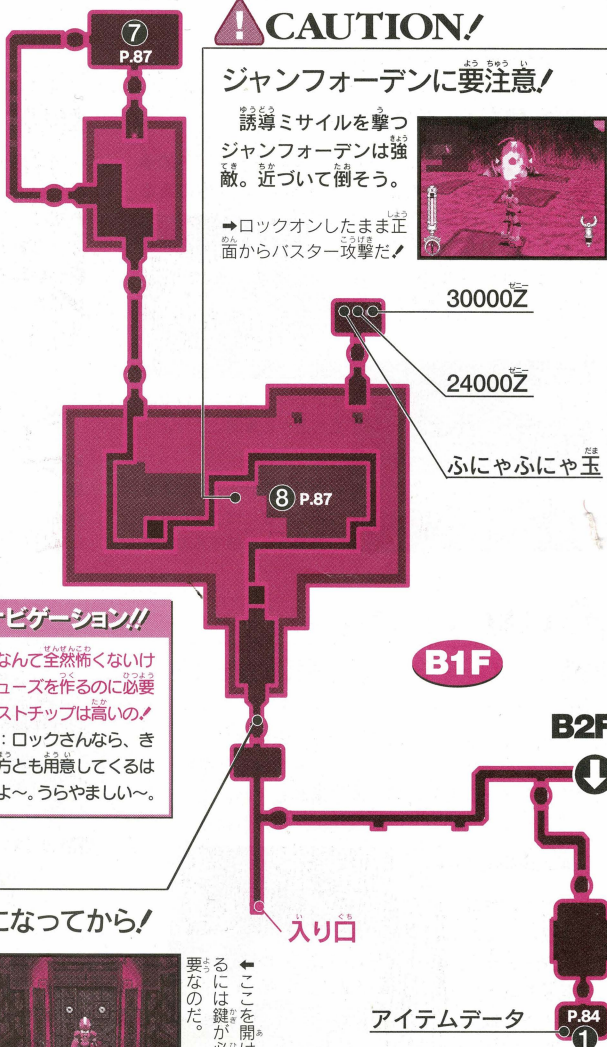
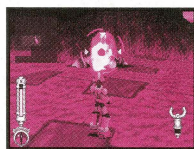
30000Z

24000Z

ふにゃふにゃ玉

B2Fへ

入り口

アイテムデータ P.84 ①

## トロンちゃんのおしおきナビゲーション!!

コブン:トロンさま〜、熱いです〜。ボクたち、溶岩に落ちたらコゲちゃいますよ〜。

トロン:もう、ガマンしなさい! 確かにフレイムバリアとレジストシューズさえあれば溶岩なんて全然怖くないけど、シューズを作るのに必要なレジストチップは高いの!

コブン:ロックさんなら、きっと両方とも用意してくるはずですよ〜。うらやましい〜。

## CAUTION!

### この扉に入れるのは後になってから!

B1Fの入り口の正面にある扉は、ウォージーガイロンを倒してからでないと通れない。最初は無視してしまおう。

←ここを開けるには鍵が必要なのだ。

B1Fへ

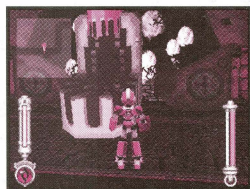
B2F

B3Fへ

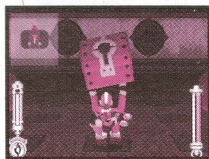
## CAUTION!

### ウォージーガイロン出現ポイント

網目の窓の前にいると、ウォージーガイロンが襲ってくる。急いで通り抜けてしまおう。

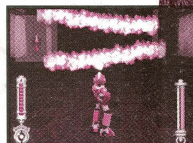
➡窓の近くで立ち止まらなければ襲われないぞ。

## CAUTION!

### ミミックにだまされるな

部屋の中に3つの宝箱が。まん中はミミックが化けている物なので、すばやくバスターで倒してしまえ!

⬅うっかり近づくとはね飛ばされるぞ。

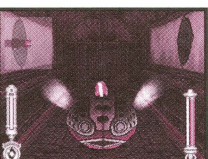
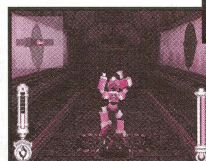
## CAUTION!

### 奥にあるコンパネを壊せば炎が止まる!

炎で見えないが、奥にコンパネがある。バスターで破壊してしまえば、炎が止まるのだ。

⬆炎の壁の前でバスター連射。コンパネが壊れるのだ。

## CAUTION!

### シューバフンに注意せよ

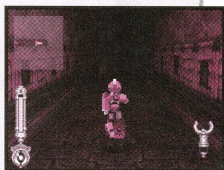
通路に仕掛けられたシューバフンはやっかい。つかまりそうになったら側転でよけよう。

⬆突然あらわれてロックを捕まえる。破壊はムリ。

⬅前へジャンプするか、側転すれば捕まらない。

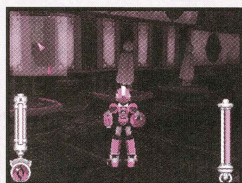
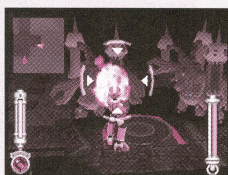
# ❶エレベータの電源を入れる

## Ⅰ 手前の扉から東の通路へ！

遺跡に入ってまず最初にしなければならないのが、エレベータの電源を入れること。入り口のすぐ右にある扉から、奥にあるコンパネをめざそう。通路のポーは無視してもOKだぞ。

➡ほとんど一本道なので迷うこともないはず。

## Ⅱ コンパネの部屋を1歩出ると敵が！

コンパネの電源を入れて部屋を出ると次の広間にポーが6体出現する。こいつらの上手な倒しかたは広間の壁ぎわにある台の上からバスターで撃つこと。ポーは段差を登れないのだ。

➡段の上から攻撃。ポーは登れない。

⬆この状態のポーを攻撃すると変身して襲ってくるのだ。

# ❷セキュリティシステムAを解除！

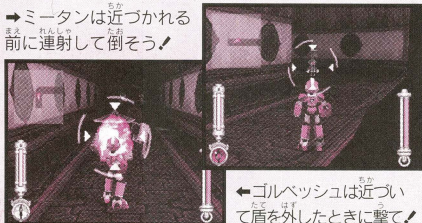
## Ⅰ B2Fの通路を進み、B3Fへ急げ

エレベータで下に降りると、通路のようなB2Fへ。とりあえず先に進もう。

➡B2Fはただの通路。さっさと通過しよう。

## Ⅱ 途中の敵はこう倒せ！

B2Fにはミータンとゴルベッシュが出現する。つまらないダメージを受けないように注意しよう。

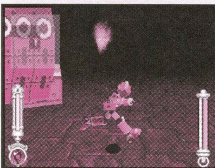
➡ミータンは近づかれる前に連射して倒そう！

⬅ゴルベッシュは近づいて盾を外したときに撃て！

## Ⅲ B3Fにはデータがいるぞ

データのいる場所まで来たらひと段落。ここからが長いのでひとまずセーブしておこう。

➡B3Fではこまめにセーブしておいたほうがいい。

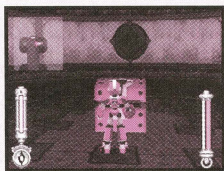
## Ⅳ ウォージーガイロンは無視！

中央の広場にはウォージーガイロンがいる。今はダメージを与えられないので無視して東に進め。

⬆足元を抜け右ななめ前の扉へ。通路を奥に進む。

⬇奥にセキュリティシステムAのコンパネがある。

## ❸セキュリティシステムBを解除！

### Ⅰ 宝箱もきっちりゲット

セキュリティシステムAを解除したら広間へ戻る。途中の溶岩部屋の北にはアイテム部屋があるので、戻るときに寄ろう。

➡トラップを解除すると2つのアイテムが手に入る。

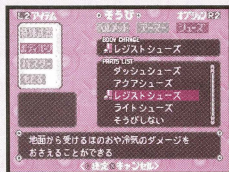
### Ⅱ B3Fの北区域へGO！

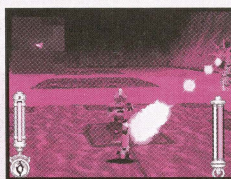
再びウォージーガイロンの足元を抜けて、今度は北側の扉に入る。ダメージを受けていたら、一度データのところに戻ろう。

➡北側の部屋は、溶岩が渦巻く危険地帯なのだ。

### Ⅲ レジストシューズとフレイムバリアは用意した？

溶岩だらけの場所で頼りになるのがレジストシューズとフレイムバリア。両方とも用意しておこう。

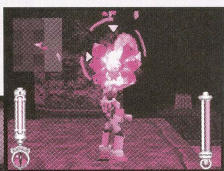
➡両方装備すれば溶岩に落ちたときのダメージは最小限ですむ。

### Ⅳ ネイクルは無視してセキュリティシステムBの部屋へ

溶岩の中にある通路をぐるっと回り、セキュリティシステムBのある部屋へ。解除したらまた広間へ戻ろう。

⬆ネイクルの吐く弾は、走っていれば簡単にかわせるぞ。

⬇奥の部屋にあるセキュリティシステムBを解除するのだ。

## ❹セキュリティシステムCを解除！

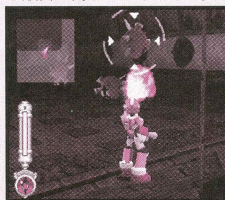
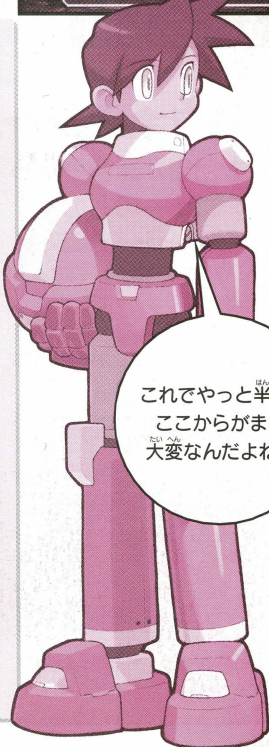
### Ⅰ ウォージーガイロンの足元を抜けて、B3Fの西側へ向かおう

最後のセキュリティシステムCは、データのいる通路のすぐ隣、西側の扉の奥にある。途中のアイテム部屋にも寄っておこう。

⬆溶岩部屋はバルカッチェを倒しながら進む。

⬅ミミックを倒してゼニーと開発メモを入手。

### Ⅱ 部屋の前の敵を倒しセキュリティシステムCを解除

セキュリティシステムCがある部屋の前には、コニーとゴルベッシュが集まっている。バスターで遠くから1体ずつ倒していけば、問題なく倒せるだろう。

⬇あせらず手前のコニーから順番に倒していけばOK。

⬆最後のセキュリティを解除して広間に戻る。

これでやっと半分！
ここからがまた
大変なんだよね…

# トロンとボンをお手伝い!? ミッション

## 目標1 岩を落下させて溶岩の流れを止めろ

達成条件:岩のライフをゼロにする

**出現する敵**

●コニー

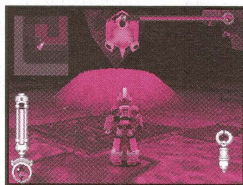
### I 扉を開けたらトロンとボンが?

B3Fのセキュリティをすべて解除すると、東側の通路にあったロックされた扉の中に入れるようになる。ここにはトロンとボンがおり、イベントでいったん追い出されてしまう。この後でまた2人に近づいて、トロンの質問に「はい」と答えるとミッションが始まる。協力しないと先へ進めないぞ!

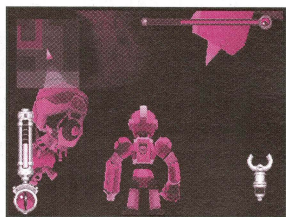
➡とりあえず2人を手伝ってあげよう。

⬅2人がいるのはこの扉の先。炎が目印。

### II コニーを気絶させて岩めがけて投げつけろ!

このミッションでは部屋の中央にあるとがった岩を下に落とすのが目的。一定のダメージを与えたところで、岩が落ちてくるぞ。いちばん効率がいいのは部屋を走り回るコニーをバスターで撃って気絶させ、岩に投げつけることだ。

⬆特殊武器を持ち上げアームに変えて、コニーを放り投げろ!

### III トロンとボンも手伝うぞ

ロックの頭の上を飛び回っているトロンとボンは、気絶したコニーを見つけると拾い上げて勝手に岩にぶつけてくれる。コニーが1か所にかたまって出てきたようなときは、自分が投げる分だけでなくトロンとボンの分もまとめて気絶させておくといいぞ。

⬆視点移動で上を見ると、2人がコニーを運んでいく姿が見えるのだ。

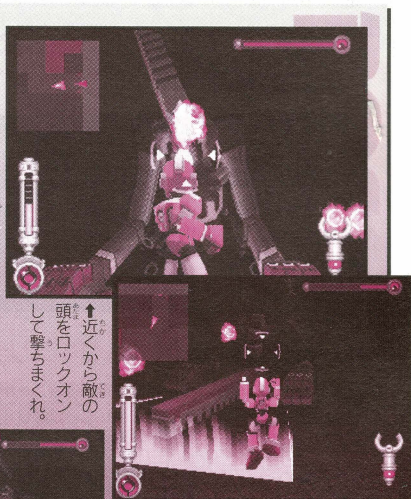
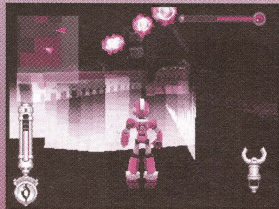
# 6 ウォージーガイロン ボス

### I 溶岩が止まったらこっちのものだ!

溶岩の出口を岩でふさぐと、広間にいるウォージーガイロンにダメージを与えることができるようになり、休む間もなくウォージーガイロンとのバトルになる。すばやく回復アイテムでライフを回復して戦いに挑め!

⬆冷えた溶岩は、踏んでもダメージを受けなくなる。これで安心して戦えるぞ。

### II 頭突きにだけ注意せよ!

ウォージーガイロン戦では、頭をロックオンしてバスターを撃ちまくるのが基本。周囲を走って攻撃をさけながらダメージを与えよう。頭突きにだけは注意!

⬆近くから敵の頭をロックオンして撃ちまくれ。

⬆頭突きで発生する衝撃波はジャンプでかわす。相手の動きを読め。

⬅青い誘導弾は当たってもわりと平気。火炎放射も走ってかわせる。

ボクたちも
お手伝いしまーす!

## ⑦ホバーグスタフ ボス

### I B1Fの奥に待っていたのは…

ウォージーガイロンを倒すと、B1Fの扉の鍵が手に入る。B1Fに戻り、いちばん奥の部屋に入るとイベントが始まり、鍵がボンに奪われてしまうぞ。さあ、道をふさぐトロンと再び対決だ!

⬆この後、左の扉を通りトロンの待つ部屋へ。

### II ロックオンしたままで周囲を回れ!

対トロン戦も本体をロックオンしながら周囲をぐるぐる回って戦う。コブンは無視だ!

**出現する敵** しゅつげんするてき

●コブン

⬅トロンの攻撃が当たらないよう動き続けるのだ。

**攻撃パターンは3種類!**

トロンの攻撃パターンは火炎放射、バルカン、ナパーム弾の3種類。このうち、火炎放射とナパーム弾を発射しているときは盾でバスターが防がれてしまうぞ。

⬆火炎放射は、走っていれば当たらないぞ!

⬇バルカンのときは、撃ちながら走る!

⬆ナパーム弾は地面に火がつく。よけよう!

## ⑧ボンを撃破して鍵を入手! ミッション

### 目標1 封印の鍵を奪い返せ

達成条件:ボンのライフをゼロにする

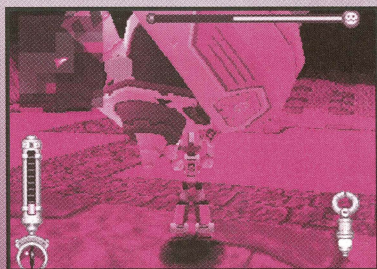
## ボン(ドリルボン) ボス

### I ボンが部屋から出て行くのを止めろ!

逃げるボンを捕まえるには、とにかく近づくことが先決。バスターを撃ち続けながら、ボンのロケットパンチやドリル突進をかわして近づいていこう。

⬅多彩な技を持っているボン。ドリルに変形する突進もかわしにくくてやっかい。

### II ボンをつかんで溶岩に投げこめ

ボンにダメージを与えるのにいちばん効果が高いのは溶岩の中に放りこんでしまうこと。出口の近くに回りこんで、近くに来たところを持ち上げて溶岩の中に投げこんでしまえ。

⬆こうなればしめたもの。溶岩に投げこんでやろう。近づけさえすれば簡単に捕まえられるぞ。

# 空賊連合の列車を破壊せよ

ミッション

**3つ目の封印の鍵をサルファーボトル号に持っていくと新たな事件が発生！ ボーンとグライドが手を結んでヨーションカの街をねらってきたのだ。だまって見てられないぞ！**

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロック：街は大丈夫だったけど近くの丘が吹き飛ばされたんだって。空賊たちもいよいよ本気みたいだなあ。
ロール：もう、ヒトゴトみたいにいっちゃって。でも相手が装甲列車ってコトは、こっちもそれに負けないような速度が出せる乗り物を手に入れなきゃダメね。あとは砲台とかがたくさんついてるだろうから、広範囲を攻撃できる武器も必要かも。そうだ、ハイパーシェルなんかがいいと思うな。
ロック：うーん、あれ重いんだよね…。

## 目標1 空賊連合の列車を破壊せよ

勝利条件：ゲマインシャフトを破壊する

### ❶ジョーから機動列車の鍵をもらったら準備OK！

このミッションを始めるには、最初にロックたちが乗るための機動列車を手に入れなければならない。マンションのジョーのところに行って、彼が造っていた機動列車を動かす鍵をもらってこよう。

⬆無理をし過ぎて寝こんでしまったジョー。彼から鍵を入手。

### ❷味方の機動列車にも耐久度があるぞ！

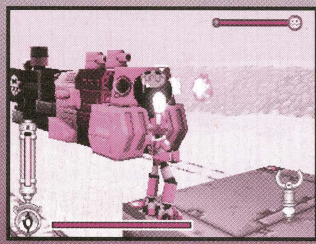
鍵を持って街外れの駅に行き、ロールちゃんに列車の鍵をもらったことをいうと、空賊連合とのバトルが始まる。ちなみに機動列車には耐久度があり、敵からダメージを受けるとやられてしまう。

⬅ロールちゃんの後ろにあるのが機動列車。これで空賊と対決。

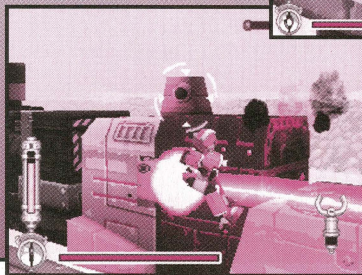
## ボス グライドの乗る列車砲台部

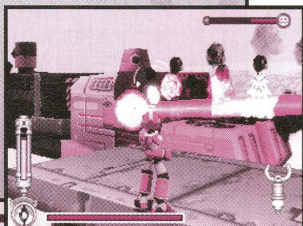
このミッションの一番の難所かも？

### ❶ 3連砲台は右側からねらう！

空賊連合の誇る大型装甲列車・ゲマインシャフトとのバトルは、列車の後ろについている砲台部分をつぶすところから始まる。最初の3連砲台は常に右側にある砲塔をロックオンして、バスターを連射していれば、安全に、しかも簡単に倒せるぞ。

⬅右から順番に砲塔をつぶしていく。砲弾も消せるし一石二鳥。

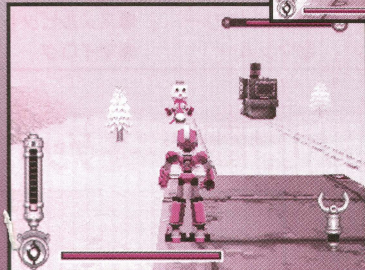
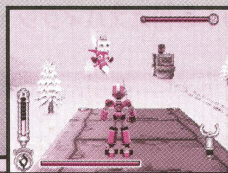
### ❷マシンガンとレーザーをよけて本体にダメージを与えよう

3連砲台を壊したら砲台部本体と対決だ。この部分はかなり難しいので、ダメージ覚悟で短期決戦を挑んだほうがいい。とにかく本体をねらえ。

⬆ロックオンしている部分が本体。ここをねらえ。

⬅往復するレーザーはジャンプでかわすといいぞ。

## コブンミサイル発射部分 ボス

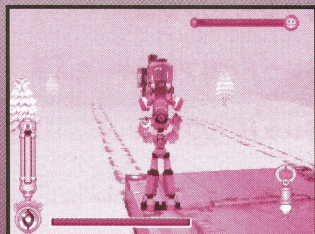
**飛んでくるミサイルを投げ返せ！**

### ❶飛んでくるコブンミサイルを捕まえるのだ！

コブンミサイルが飛んでくるシーンでは、ミサイルを持ち上げて敵に投げ返す。高い位置から飛んでくるコブンはつかめないので撃ち落とそう。

⬆急角度で降りてくるミサイルは、ロックオンして撃ち落とす。

⬅水平に近い角度で飛んでくるミサイルは持ち上げてつかめる。

### ❷ミサイルを投げ返すときはロックオンしよう！

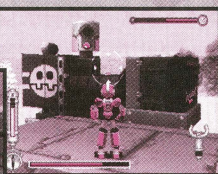
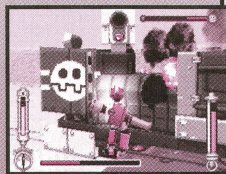
つかんだコブンミサイルは、ロックオンしてから投げつけると、確実にゲマインシャフトへ命中させることができる。つかんではロックオンして投げる、このくり返しで、簡単にゲマインシャフトを破壊できる。

⬅ロックオンせずに当てるのは至難。ロックオンして投げよう。

## 列車前方・大砲台部分 ボス

**列車の本体に向けて攻撃！**

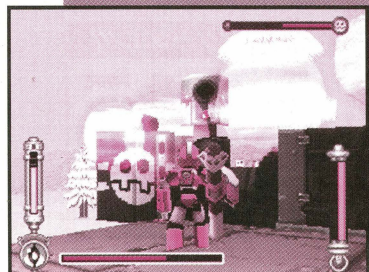
### ❶ロックオンはこまめに切り替えろ

ロックオンを使うと列車本体にダメージが与えられない。砲弾やコブンをねらうときだけロックオン。

➡ロックオンできるのはコブンと大きな砲台だけだ。

⬅ロックオンせずに攻撃すると本体にダメージだ！

### ❷ハイパーシェルがあるとラクだぞ

ハイパーシェルを装備している場合は、砲弾やコブンをまとめて一掃することができるので、かなりラクができる。バスターと平行して使い、どんどんダメージを与えていこう。

⬅コブンが2体出てきたら、すかさずハイパーシェル発射だ。

## 列車本体 ボス

**ボンをめがけてひたすら撃ちこめ**

### ❶目標は前方にいるボン・ボーンだ！

装甲がはがれたら、あとはエンジン役のボンを倒す。ロックオンして撃ちまくれ！

⬅ここまでくればあと少し。敵の攻撃もたいしたことはないぞ。

### ❷出てくるコブンも忘れずに撃破！

ボンを攻撃しているときにもコブンが2体ずつ出てくる。こまめに片づけていこう。

⬅コブンはハイパーシェルで一気に片づけてしまうとラク。

# カリンカ大陸の遺跡

**ついにたどりついた、最後の封印の鍵が眠る遺跡。遺跡の中は氷で覆われているので、そのままではすべってしまうぞ。ディグアウトの前にスパイクシューズを装備しておこう！**

## 攻略チャート

1. ブルーバリア解除キー入手
2. ブルーバリア解除
3. レッドバリア解除キーを入手
4. レッドバリア解除
5. マンムーを穴に落とし部屋の鍵を開く
6. 3つのルームキーを入手

## 出現する敵

| | | |
|---|---|---|
| ●アミスタル | ●スカリット | ●アイスホロッコ |
| ●アイスゴルベッシュ | ●ハンゲカル | ●ミミック |
| ●シャルクルス | ●フィンゲリー | ●スノルビット |
| ●ジャンフォーデン | ●マンムー | ●マイロク |

## ❶ブルーバリア解除キーをゲット

下の階へ進むためにはブルーバリアを解除する必要があるぞ。ただし、バリアを解除するコンパネは、ブルーバリア解除キーがないと動かない。まずは、このキーを取りにいこう。

⬆ロールちゃんのアドバイスにしたがって、解除コンパネのある部屋へ。

## ❷バリアを解除して次のフロアへ

コンパネでブルーバリア解除キーを使えば、ブルーバリアが解除される。これで、下の階に進めるぞ。レッドバリアは後半にならないと解除できないので、そのままにしておこう。

⬆青いコンパネでブルーバリア、赤いコンパネでレッドバリアを解除。

## ロールちゃんのどきどきナビゲーション!!

ロール：あ、ロック！ スパイクチップは見つけられた？
ロック：うん、ヨーションカの街の、線路の奥にあったよ。
ロール：これがあれば、スパイクシューズが作れるわね。
ロック：ふぅ。じゃあ、休んでるからできたら教えてね。
ロール：あ、ちょっとロック！ おふろ掃除は終わってるの!?
ロック：あー、うん、まだ……です。すぐにやるよ……（涙）。

## CAUTION!

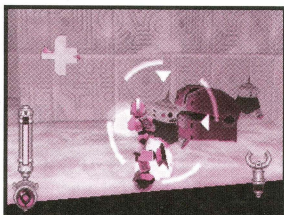
### 視点変更で天井の氷をやぶれ!

床の氷が薄い場所を見つけたら、L2ボタンで視点を変更。バスターを撃ちこめば、粉々にくだけちって、下の段の通路に進めるようになるぞ!

←行き止まりと思ったら、床をチェック!!

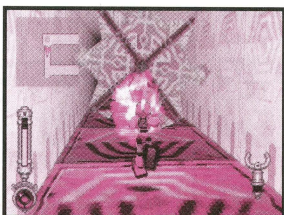
## CAUTION!

### 宝箱を開くとリーバードが出現!

部屋の奥の宝箱を開けると、いきなりアイスホロッコが出現! 体当たりの特殊攻撃を受けないように、気をつけよう。ここで手に入るレーザーガンの説明書は、最強の特殊武器・シャイニングレーザーの材料なので、ゲットしておくこと!

⬆宝箱を開けたら、ジャンプとロックオンを使って敵の位置を知ろう。

## CAUTION!

### 風車トラップをくぐりぬけろ!

壊れる通路の真ん中でグルグル回っている風車のようなトラップは、バスターで壊せるぞ。ただし、骨組みの部分は壊せないので、タイミングよく通りぬけていこう。通路から落ちてしまった場合は、視点変更で上を見上げれば道が見つかるぞ。

⬆時間がたつと壊した部分が直ってしまうので、すばやく走りぬけよう。

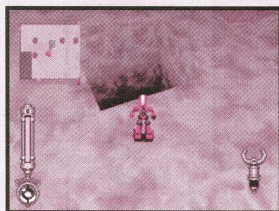
## ③隠された扉の後ろに鍵が！

部屋の奥にいるアミスタルを倒すと、後ろに扉が！ その先の部屋の宝箱にはレッドバリア解除キーが入っているので、絶対に手に入れよう。

←↑画面左上のレーダーを見ていれば、扉のある場所がわかる。

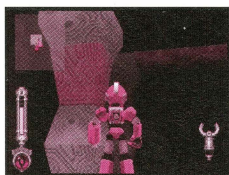
## ④レッドバリア解除で次のフロアへ

レッドバリア解除キーを手に入れたら、一度B1Fまで戻ろう。ブルーバリアを解除したときと同じ部屋のコンパネを使って、レッドバリアを解除できるぞ。

↓レッドバリアを解除したら下へ降りよう！

## CAUTION!

### 柱の上には何がある!?

部屋に入るとロールちゃんからの通信があるけれど、最初は柱の上には行けないぞ。奥にある通路から、回りこむようにして進んでいこう。レッドバリアも解除するまでは無視してOKだぞ。

➡柱の上の高い場所に、通路があるみたいだけど……。

## CAUTION!

### 天井を壊して道をつくれ！

行き止まりで下に壊せる床もない……そんなときは、上を見上げてみよう。すきとおった氷のような天井があれば、バスターで壊すことができるぞ。道ができたら、上手にジャンプして登ろう！

➡L2で視点変更して、ジャンプの位置をあわせよう。

## CAUTION!

### トラップをよけて通路の奥へと！

細い通路の行き止まりにアミスタルがいたり、宝箱だと思って開けるとミミックだったりといったイヤなトラップの多い場所。少しでも怪しいと感じたら、慎重に進むことを心がけていこう。

➡ミミックは近づくまで動かない。すぐに逃げよう！

←時間がかかるので、無理して倒さず先へ進んでしまおう。

B2F

B4Fへ

B3Fへ（一方通行の穴）

④

マップデータ

10000Z

レッドバリア解除キー

③

## CAUTION!

### 風車トラップをかけぬけろ！

B1Fでも登場した風車のようなトラップが、再び登場。羽にあたってダメージを受けていると、重さで床が壊れて下の段に落ちてしまうぞ。全部で2つあるので、一気に走りぬけていこう！

この床ももろいみたい 足元に注意してね

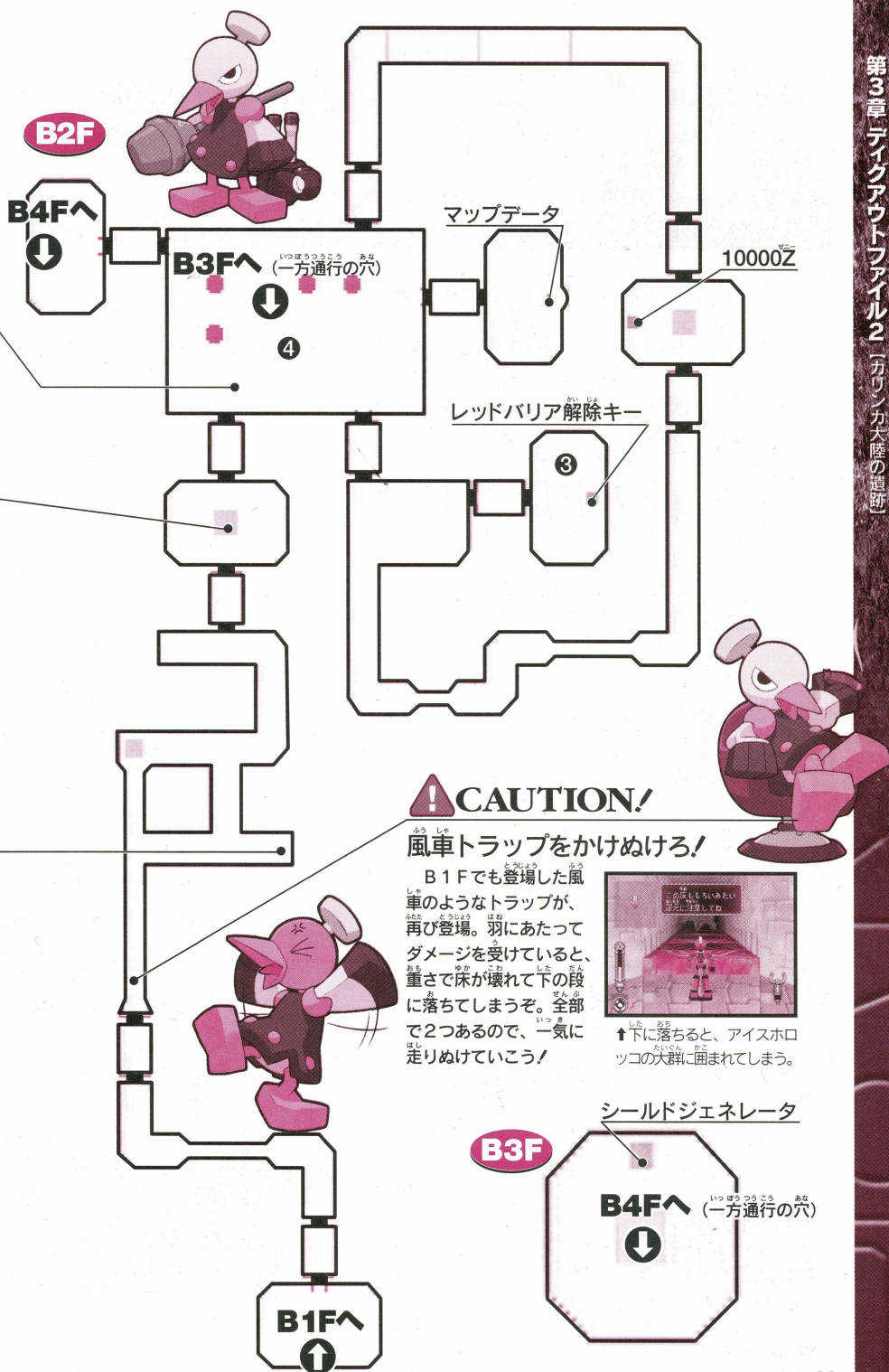
⬆下に落ちると、アイスホロッコの大群に囲まれてしまう。

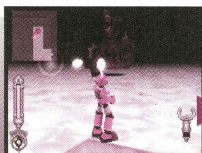
シールドジェネレータ

B3F

B4Fへ（一方通行の穴）

B1Fへ

## ⑤マンムー ボス

### 上手に誘導して穴に落とそう！

鍵のかかった扉を開くには、３体いるマンムーを穴に落とせばＯＫ！ 穴に対応した扉が、１つずつ開かれていくぞ。

⬆バスターでマンムーの注意を引きつけよう。

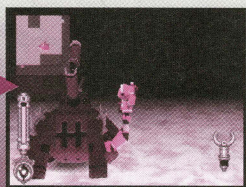
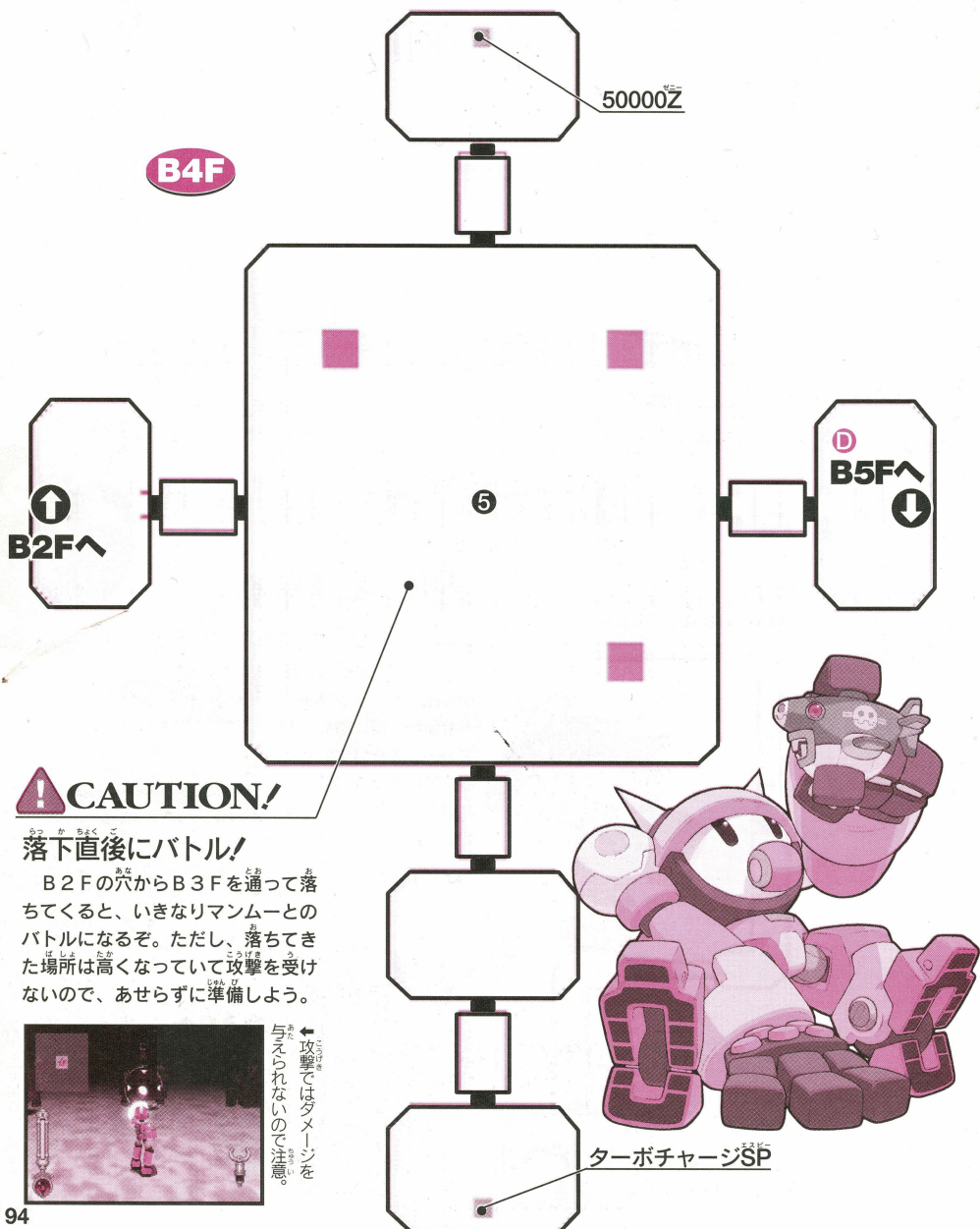
⬅穴の前で待ちかまえて、ギリギリでジャンプ！

B4F

50000Z

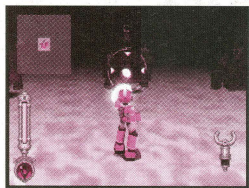
⬆ B2Fへ

Ⓓ B5Fへ ⬇

⑤

ターボチャージSP

### CAUTION!

#### 落下直後にバトル！

Ｂ２Ｆの穴からＢ３Ｆを通って落ちてくると、いきなりマンムーとのバトルになるぞ。ただし、落ちてきた場所は高くなっていて攻撃を受けないので、あせらずに準備しよう。

⬅攻撃ではダメージを与えられないので注意。

## CAUTION!

### リーバードが扉を開く鍵になる!!

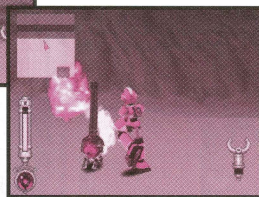
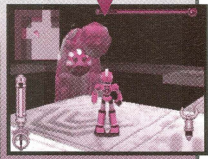
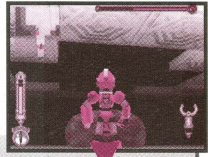
奥へ進む扉を開ける鍵は、3体の鍵型リーバード・ハンゲカル。近づいて決定もしくはボタンを押して、捕まえろ。

⬆目の部分が赤く光るので、暗くても場所がわかるぞ。

⬆部屋の中央にいるリーバードは、先に倒しておこう。
➡バスターを当てて気絶させれば、捕まえられるのだ。

## 7 リンブルメンジ ボス

### 変幻自在のスライムは足場を確保して撃て!

足場が出現したら注意! すぐに上に乗らないと、氷の特殊ダメージを受けるぞ。
➡氷に触れると、アッという間にライフがなくなってしまうぞ。

⬇上にのびたら、広がる攻撃の合図だ。ジャンプでよけよう。

⬆足場にはすぐに登ろう。すべるのでスパイクシューズを忘れずに。

# 過去のヘブン

ついにすべての封印の鍵を手に入れたロック。しかし、サルファーボトム号がセラに乗っ取られてコントロールを失ってしまう！ ジジを倒して、落ちていく船を取り戻そう!!

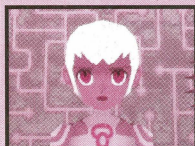
## トロンちゃんのおしおきナビゲーション!!

トロン：ちょっと、なにボンヤリしてるのよ！ 敵が襲ってきてるでしょ!!
ロック：え!? ありがとう……でも、なんでキミがサポートしてくれるの？

トロン：そ、そ、そんなことはどーでもいいでしょ！ ほら、来るわよ!!
ロック：（ひらりとジャンプ）……ふう、キミのアドバイスで助かったよ。

トロン：と、当然でしょ！ あの赤いコなんかより役に立つんだから!!
コブン：トロンさま顔赤いですぅ〜。
トロン：えーい！ うるさーい!!

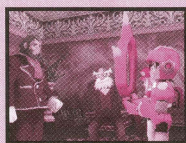
## イベント ロックと世界の秘密が明らかに!!

危ないところをマチルダに助けられたロックは、少しずつ記憶を取り戻していく。いったい、過去に何があったのか!?

世界の運命はロックにかかっている！

⬆目覚めたセラによって船が暴走！

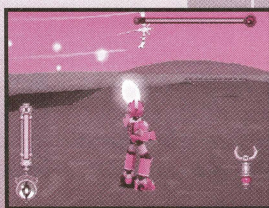
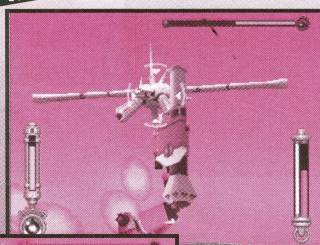
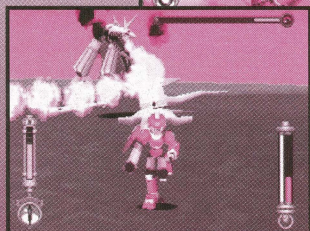
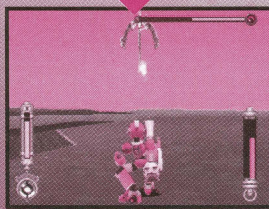
➡鍵を奪いにきたボーン一家が、助けてくれるぞ。

➡マスターと呼ばれる人物が謎をとくカギなのだ。

⬆2人の「マザー」は、人間を守ってきたが……。

⬆この後、ロールちゃんの不安が的中！

## ボス ジジ戦闘形態

### 超高速でせまるジジを見失わないように！

ジジはロックの上空をぐるぐるまわって襲いかかってくるので、ロックオンを使って見失わないようにしよう。突進してくるタイミングは、トロンの声が聞こえた直後。少し早めにジャンプすれば、攻撃をよけられるぞ。

⬆タイミングよくジャンプしよう。

⬅落ちてきたら、離れて攻撃だ！

⬆正面にきたらハイパーシェル!!

# ヘブン

セラの後を追ってたどりついたのは、マスターとロックたちが暮らしていたという謎の場所ヘブン。最後の戦いになるので、最強の武器と持てるだけのアイテムを準備していこう!!

## 攻略チャート

1. ガルガンフンミーとバトル
2. リンブルメンジとバトル
3. ミドスとバトル
4. ウォージーガイロンとバトル
5. セラとバトル

## 出現する敵

| | | |
|---|---|---|
| ●オタマーン | ●クルグル | ●バルフラー |
| ●エングルボッツ | ●シューバフン | ●フィンゲリー |
| ●ガンブリー | ●バルカッチェ | ●ファイアホロッコ |

## CAUTION!

### 危ないと思ったらすぐ地上へ!

シャトルベイにいるマチルダに話しかけると、いつでも地上に戻ることができるぞ。ヘブンで敵が強いと感じたら、すぐに戻って、装備を強化してから再挑戦しよう!

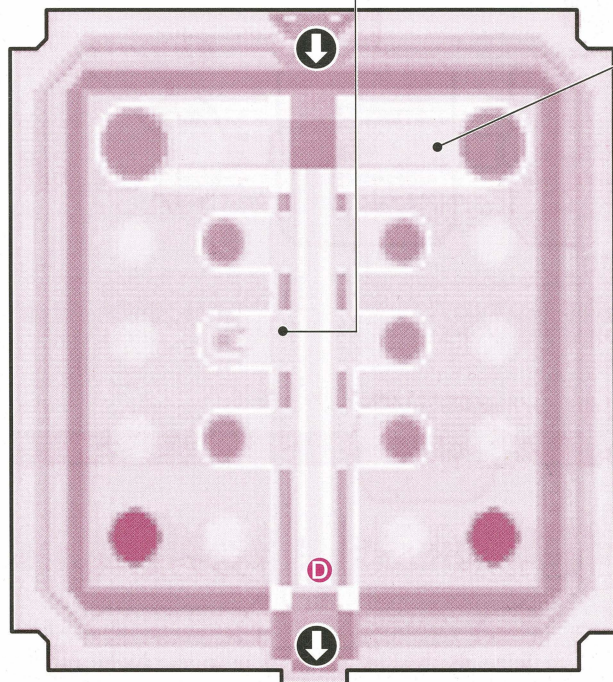
↑戻る以外に、重要な話も聞けるぞ。

シャトルベイ

センターエリアへ

グリーンアイ

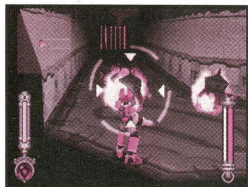
D

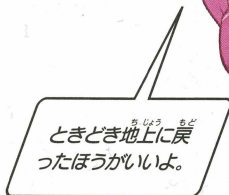
ディフェンスエリアB2Fへ

### マチルダのおとぼけナビゲーション!!

マチルダ：ハーイ! ロックくん、ここからは私がナビするわね!!
ロック：よろしくお願いします!
……（30分経過）……
マチルダ：そこ、敵がたくさんいるから"気合い"でよけて!
ロック：ハ、ハイ!
マチルダ：部屋の中のリーバード、強いから"根性"で倒すのよ!
ロック：……ハイ! なんとか!!
マチルダ：次も強いから、がんばってどうにかしてちょーだい!!
ロック：あ、あのぅ……全然、アドバイスになってないんですけど。
マチルダ：なーに言ってるのよ! ここまで来たら、自分のすべてをぶつけるしかないでしょうが!!
ロック：そうですけど……（涙）。

## CAUTION!

### 炎のホロッコでかせぎまくろう!!

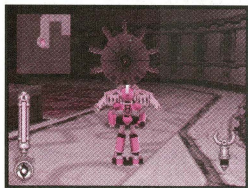
空に浮かんでいるリーバードは、次々とファイアホロッコを生み出す。ホロッコを倒し続けてディフレクターを拾えば、大量のゼニーが手にはいる。地上に戻って、装備をパワーアップするのもいいぞ。

⬆上空の敵はロックオンしないようにして、ホロッコだけ倒せ。

ときどき地上に戻ったほうがいいよ。

ディフェンスエリア B2F

重力コンパネ

## CAUTION!

### クルグルを倒して扉の鍵を開け!

ロックされた扉を開くには、中にいる3体のクルグルを倒さなければならないぞ。持ち上げてから投げつけて、すばやく倒してしまおう!

⬅2体をぶつければ、ぶつけた方は一撃で倒せる。

シャトルベイへ

トウンアクセスSP

重力コンパネ

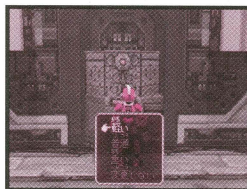
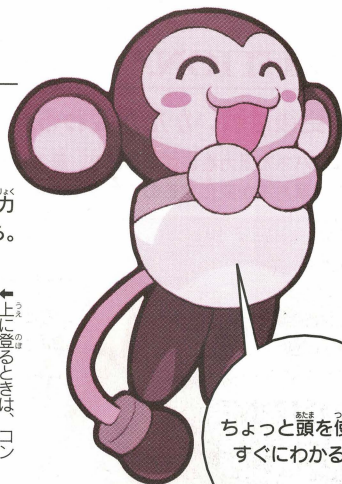
40000Z

## CAUTION!

### 壊れる床の下には宝箱があるぞ!

もろい床は、ロックにかかる重力が重ければ、上に乗るだけで壊れる。下にある宝箱の中身は豪華だぞ!

←上に登るときは、コンパネで重力を軽くしよう。

B1Fへ

## CAUTION!

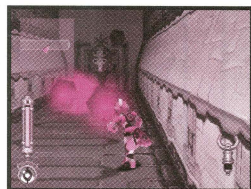
### 重力変更トラップに気をつけよう!

赤いレーザーのようなトラップラインをくぐりぬけると、ロックにかかる重力が重くなるぞ。動きが遅くなる上、ジャンプ力も低くなるため敵の攻撃がよけづらくなるんだ。

←さわるだけで、重力が重くなる!

## CAUTION!

### 通路をふさぐリーバードを撃破!

通路をふさぐガンブリーは、ロックが近づくまでは完全無敵。ただし、近づくと攻撃してくるので、すぐに逃げられるように準備しておこう。

↑ロックオンで1つずつ破壊。

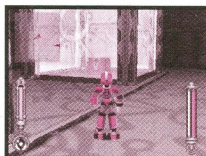
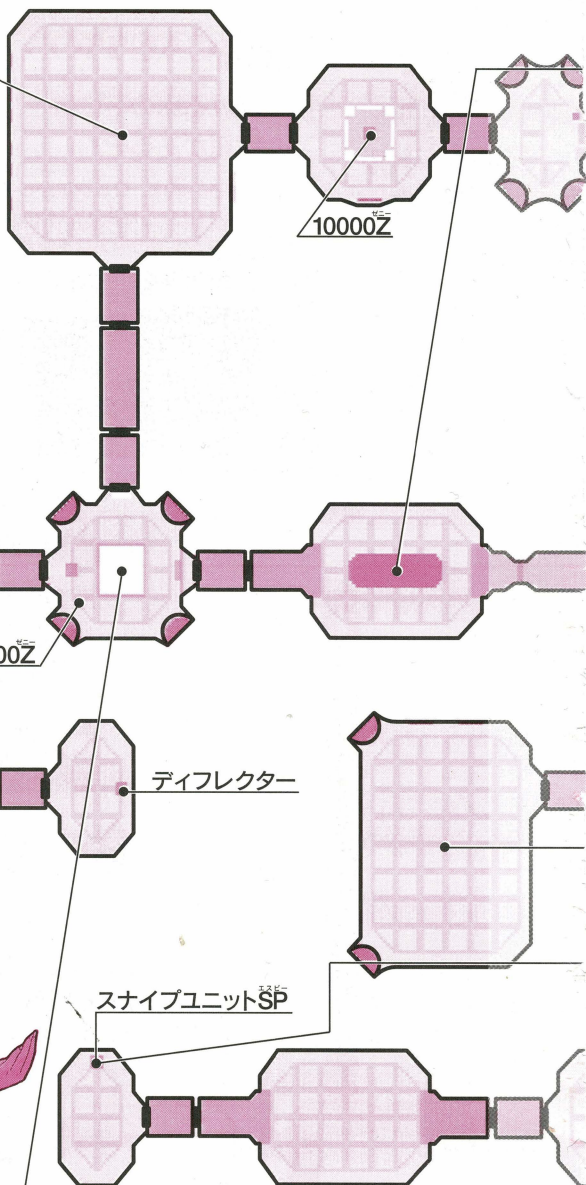
アイテムデータ

重力コンパネ

## CAUTION!

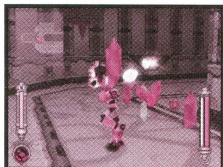
### 重力を調節してアイテムへの扉を開け!

ここから先へ進む扉は、重力が軽くないと開かない。重力が重い場合は、一度コンパネで調節してから戻ってこよう。

→重力が軽ければ、ジャンプで入れるぞ。

CAUTION!
重力変更後は戦いかたが変わる!
奥のコンパネで重力を調節する前と、後ではハリーンの攻撃方法が変化するので気をつけよう!
←重力が軽いときの方が手強いぞ。
10000Z
36000Z
ディフレクター
スナイプユニットSP
サイド エリアへ
CAUTION!
壊れる床の下から開発資金をゲット!
もろそうな床があるので、重力を重くしてから乗ってみよう。下に落ちると、宝箱の中のゼニーをゲットできる。
↑ある程度ゼニーがたまったら、地上に戻ろう。

重力コンパネ
マップデータ

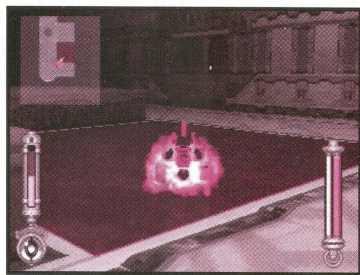
## CAUTION!

### 万全の体勢をととのえて先へと進んでいこう!

ダメージを受けたり、特殊武器の弾が減ってきたらホロッコを倒しにこよう。無限に現れるうえに弱いので、安全に回復できるぞ。

先の戦いに備えて、回復系のアイテムを節約していこう。

## CAUTION!

### 扉を開く鍵はリーバードの全滅!!

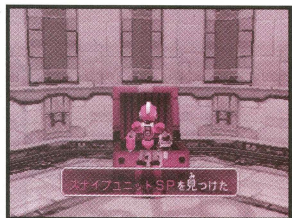
部屋に入ると扉がロックされてしまうけれど、室内にいるバルカッチエを倒せば開くようになるぞ。床の赤い部分に乗ると特殊ダメージを受けてしまうので、部屋のまん中の高いところから攻撃しよう。シューバフンが現れたら方向キー連打で脱出だ。

赤い床に乗ったらすぐにジャンプで脱出!

B2Fへ

ディフェンスエリア
B1F

## CAUTION!

### アイテムを回収してからサイドエリアをめざせ!

ヘブンで見つかるアイテムは、貴重なものばかりだ。一度に拾えるゼニーもどんどん高額になってくるので、地上に戻ったときのために、しっかり取って進もう!

攻撃の基本はバスターなので、重点的にパワーアップさせておこう!

## CAUTION!

### シャッターを開くには急がば回れ!

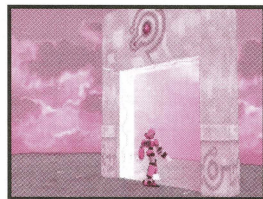
奥に進むためのシャッターは、通路の途中の部屋でハリーンを倒しておかないと開かないぞ。

1体ずつ倒していけばラクになるハズ。

サイドエリア

## CAUTION!

### ゲート間の移動で迷わないように!!

サイドエリアは小さな島がたくさん集まっていて、それぞれがゲートでつながっているぞ。虹色に輝いているゲートの前で○ボタンを押せばワープできるので、マップで今いる場所を確認しながら進んでいこう!

⬆基本的に右側のゲートに入れば、迷わず中央の島まで行けるぞ。

## CAUTION!

### シャトルベイへ一気に帰れるぞ

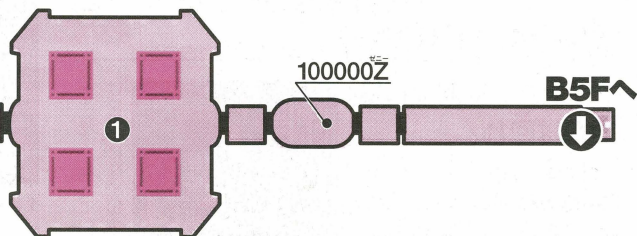
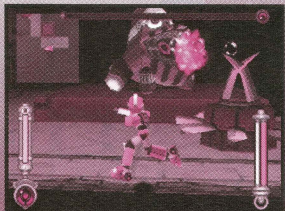
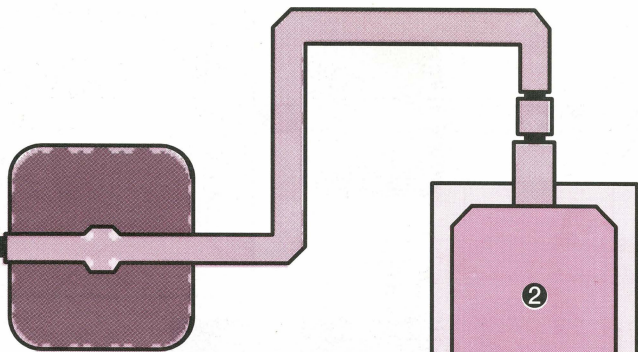
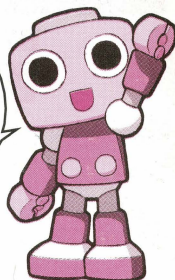
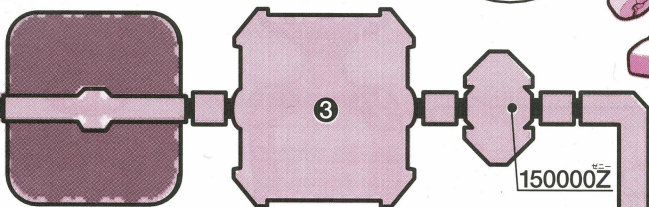
中央の島にはエレベータがある。ディフェンスエリアＢ１Ｆで見つけたディフレクターをセットすれば、シャトルベイまで直通だ!

⬅すぐに戻れるので、最終決戦の前に地上で装備を整えよう。

## ❶ガルガンフンミー ボス

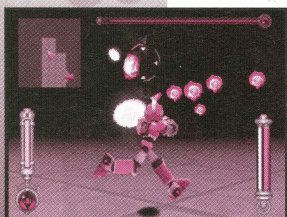
### 巨大カエルと再びバトル!!

マザーエリア内部は、今まで倒してきた巨大リーバードのオンパレード。Ｂ４Ｆにはガルガンフンミーがいるぞ。トラップやオタマーンに注意しつつ、開いた口に特殊武器をたたきこもう。シャイニングレーザーがベストだ。

⬇この位置ならノコギリ円盤は当たらないぞ。

マザーエリア
B5F
B6Fへ
B4Fへ
②
②リンブルメンジ
ボス
足場に気をつけてコアに攻撃!!
第2のボスは、スライム型のリンブルメンジ。攻撃方法は以前と変わっていないので、足場が出現したら飛び乗ってから攻撃しよう。
↑足場から落ちないようにバスター連射だ。
ここまでくれば、あと一息ですね～。
マザーエリア
B6F
B5Fへ
③
150000Z
B7Fへ
③ミドス
ボス
水のかわりに重力が足かせに!
室内の重力が重いので、ジャンプでの回避がやりづらい。よけるときは側転を使おう。ロックの正面に2体以上来たときにシャイニングレーザーを撃てば、一度に複数の敵にダメージを与えられる。
↑止まらずに、ロックオンしながら動こう。

ボス

## ❹ウォージーガイロン

### 遠距離からバスターで頭部をねらい撃ち!!

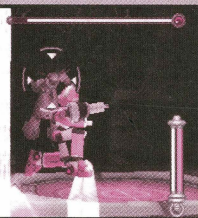
常に弱点の頭が見えているので、遠くから射程距離を強化したバスターで攻撃していこう。また、特殊武器が残っているなら使い切っても大丈夫。セラとのラストバトルの前にはデータがいて、回復してくれるぞ。

⬆敵の攻撃のとどかない所から反撃!

# セラ戦闘端末第1形態

## 攻撃パターンごとの対策をしっかりと!

セラの攻撃は基本的には3種類。それぞれが赤、青、黄色の光で攻撃前にわかるので、きちんとよけていこう。焦って攻撃すると、大ダメージを受けてしまうぞ。反撃するチャンスは、ワープ後に現れた一瞬だ!

↑赤く光ると突進攻撃。側転や横ジャンプでよけて反撃だ!

↓青く光ったら、少し早めにジャンプしてよけよう。

### 残り体力が少なくなると…

一定以上のダメージを与えると、キューブの召喚と振動による攻撃をしてくるぞ!

↑衝撃波をよけつつ、キューブを先に倒そう。

➡黄色い弾は、ひきつけてタイミングよくジャンプすればよけられるぞ。

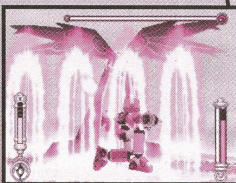
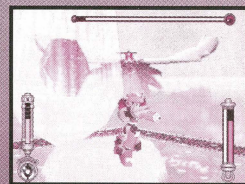
**戦いはまだ終わらない!!**

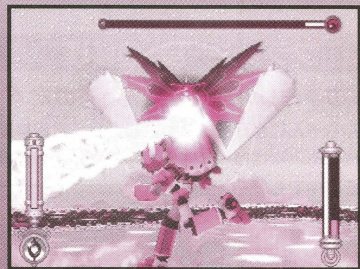
ボス

# セラ戦闘端末第2形態

## 最大・最強の敵に立ち向かえ!!

ついに姿を現した、真のラスボス・セラ戦闘端末第2形態! 巨大な体から繰りだされる攻撃は圧倒的で、今までのボスたちとは比べものにならないぞ。一撃で大ダメージを受けるので、こまめな回復を忘れずに!

↑青いレーザーは、ロックオンをはずして逃げ回ろう。

↑左右に逃げられない場合は、思いきって間をすり抜けだ!

↑隕石はロックのいた場所に落ちる。止まらずに走れ!

↑黒い光に吸いこまれると、身動きがとれなくなるぞ!

↑レーザーにあたると一瞬で超大ダメージ!

**そして戦いの行方は…!?**

ロックの世界をトコトン遊んでね♥

# 2 サブイベント徹底追求!!

ストーリーとは関係ないけど、楽しいサブイベントを紹介するぞ。

## サブイベント1 フラッター GO!! GO!! GO!!!

フラッター号で起こる各種サブイベントを徹底追求!!

セラ：これは、フラッター号のサブイベントというよりも、ロールという女に関してのサブイベント特集ではないか？
ユーナ：むむむむむ……、いってしまえばその通りよっ!!
セラ：ない胸を張っていうほどのことではないと思うが…。
ユーナ：そんなことないもーん、ちゃーんとあるもーん!!
セラ：マチルダの体を借りていうな。

### ロールちゃんの好感度

**ロックの行動でロールちゃんの好感度が変化!!**

好感度は、ゲーム中に表示されない隠しパラメータだ。好感度が16400以上で好き、-16400以下で嫌いになる。

ロールちゃんパラメータ【好き】

| 行動 | 好感度 |
|---|---|
| ロールちゃんに「サルファーボトム号の模型」をプレゼントする | 5000 |
| ロールちゃんに「クッション」をプレゼントする | 3000 |
| ロールちゃんに「ぬいぐるみ」をプレゼントする | 3000 |
| 「ツボ」を購入する | 1000 |
| 「かんようしょくぶつ」を購入する | 1000 |
| 「マンガ」を購入する | 1000 |
| 「すいぼくが」を購入する | 1000 |
| 「かべ紙」を購入する | 1000 |
| 「テレビゲーム」を購入する | 1000 |
| 「トイレせんじょうざい」を購入する | 1000 |
| フラッター号が元どおりになる | 3000 |
| ふて寝しているロールちゃんが喜ぶ返事をする | 10000 |
| 教会に100Z寄付する | 0 |
| 教会に10000Z寄付する | 10 |
| 教会に50000Z寄付する | 100 |
| 教会に300000Z寄付する | 1000 |
| 教会に1000000Z寄付する | 10000 |

好感度が高いと

➡特殊武器の強化費用を1割安くしてくれるぞ!!

好感度が低いと

⬇なんとロールちゃんが、ふて寝をしちゃうのだ!!

プレゼントするのだ!!

ありがとう、これ欲しかったんだ！
さっそく部屋の中に飛ばそっと
ぷい〜んってね

➡プレゼントをあげてゴキゲンをとろうぜ!!

ロールちゃんパラメータ【嫌い】

| 行動 | 好感度 |
|---|---|
| 「ロールの手作り弁当」をお店に売る | -5000 |
| 消火ミッション失敗 | -5000 |
| ロールちゃんを撃つ | -100 |
| ロールちゃんをへたりこませる | -1000 |
| フラッター号撃墜 | -10000 |
| ふて寝しているロールちゃんが更に落ちこむ返事をする | -5000 |

### フラッター号の修理

**ロールの手作り弁当を手に入れるのだ!!**

ロールちゃんに修理費を払った後、島を数回移動すると修理が終わる。次にロールちゃんは何種類かの家具を欲しがる。その中でも、ロールの手作り弁当が手に入る冷蔵庫は買っておこう。

➡好感度が高いときにおふろへ行くと…♥

フラッター号の修理

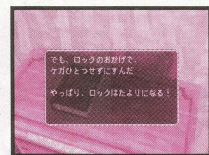
| 段階 | 条件 | フラッター号の修理費 | 修理にかかる移動回数 |
|---|---|---|---|
| 段階1 | ミッションを113秒以内にクリア | 2000Z | 0回 |
| 段階2 | ミッションをクリアするのに113秒以上 | 4000Z | 1回 |
| 段階3 | ミッションをクリアできず、キッチンまでたどり着けた | 6000Z | 2回 |
| 段階4 | ミッションをクリアできず、キッチンまでたどり着けない | 8000Z | 3回 |

ロールちゃんが欲しがる家具

| 家具 | 費用 | 役割 |
|---|---|---|
| 冷蔵庫 | 5000Z | ロールの手作り弁当が手に入る |
| 新聞 | 3000Z | シナリオ進行によって内容が変化 |
| テレビ | 25000Z | 特になし |

## ロールちゃんの日記

**シナリオ進行に合わせてロールちゃんの日記が更新されるのだ!!**

日記は、シナリオに合わせて書き加えられる。更新される時期は、以下にすべて掲載。特殊なイベントをクリアしないと見られないものもあるぞ。

←ロールちゃんの、ロックへの信頼が読みとれる日記だ。

### 日記の更新条件とタイトル

| 更新条件 | タイトル |
|---|---|
| ディフレクター獲得後(ヨーションカの廃坑) | ロックとティグアウト |
| 消火ミッション終了後(フラッター号) | 火事発生 |
| 禁断の地移動後 | お父さん？ |
| ラシマンムー戦終了後(禁断の地) | マンダ島へ |
| ヤクト・クラベ改戦終了後(ポクテの村) | ボーン一家のトロン |
| 1つ目の封印の鍵を獲得した後(マンダ島の遺跡) | 封印の鍵…1つ目 |
| ミュラー氏に1つ目の封印の鍵を渡した後(サルファーボトム号) | ミュラーさんの船 |
| カルバニア島の情報を聞いた後(ルノミアの街) | グライド一家 |
| シューを救出した後(キトの村) | 女のコ救出 |
| グライドミッション終了後(カルバニア島) | ニーノ島へ |
| 2つ目の封印の鍵を獲得した後(ニーノ島の遺跡) | 封印の鍵…2つ目 |
| ミュラー氏に2つ目の封印の鍵を渡した後(サルファーボトム号) | ニーノ島のダンジョン |
| ブリッツ・クリーク戦終了後(キモトマの街) | ティーゼル |
| 3つ目の封印の鍵を獲得した後(サウル・カダ島の遺跡) | 封印の鍵…3つ目 |
| ミュラー氏に3つ目の封印の鍵を渡した後(サルファーボトム号) | どうなるのか？ |
| 列車ミッション終了後(カリンカ大陸) | いよいよだ |
| 4つ目の封印の鍵を獲得した後(カリンカ大陸の遺跡) | 最後の封印の鍵 |
| ヘブン移動後(ヘブン) | いってらっしゃい |
| ヘブン移動後(ヘブン) | 大好き |
| ロールちゃんに「サルファーボトム模型」をプレゼントした後(フラッター号) | 模型をもらった |
| ロールちゃんに「ぬいぐるみ」をプレゼントした後(フラッター号) | ペンギンをもらった |
| ロールちゃんに「クッション」をプレゼントした後(フラッター号) | クッションをもらった |
| A級ライセンスを獲得した後(ギルドダンジョン) | A級ライセンス |
| S級ライセンスを獲得した後(ギルドダンジョン) | S級ライセンス |
| ロールちゃんのふて寝イベント発生後(フラッター号) | 悪いウワサ |
| フラッター号が元の状態に戻った後(フラッター号) | リビング復活 |
| フラッター号のおふろイベント発生後(フラッター号) | ロックが… |
| ポクテの村が元の状態に戻った後(ポクテの村) | ポクテの村復興 |
| 漢字特訓のゴホウビ「伝説のピカピカ棒」を獲得した後(ポクテの村) | 漢字 |
| 仏像が元の状態に戻った後(キモトマの街) | 仏像復活 |
| ふたごの手紙1を獲得した後(ヨーションカの郵便局) | 手紙をもらう |

## サブイベント2 良い子・悪い子 普通の子!!

よいこ・わるいこ ふつうのこ

**良いロックや悪いロックになって遊んでみようぜ!!**

ユーナ：悪いロックって、公式には「ダークロック」という名前らしいよ。闇の逆は光だからライトロックね。
セラ：といって「ロックって軽いの？」とかいうなよ…。
ユーナ：ぎくっ!! も、もうやだなぁー。いうわけないじゃない。セラちゃんったらーおちゃめー。あははははは。
セラ：（…いうつもりだったな、こやつ）

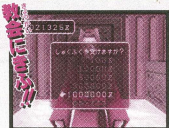
### 良いロック

街の人の好感度が上がると、体が光に包まれる。

### 悪いロック

街の人の好感度が下がると、全身が黒く染まる。

**それぞれのロックになるにはどうしたらいいの？**

（良いロック）「教会に寄付」「大仏の修復」「ポクテの村の修復」など、街の人たちの好感を得る行動をしよう。好感度がどのくらい上がるかは、表組を見てね。

（悪いロック）「動物を蹴る」「シューを撃つ」「ジョニーを黒コゲにする」など、人として間違った行動をとろう。一番手軽なのは、ブタを蹴り続けることだぞ。

**街の人の反応はどうなるの？**

（良いロック）街の人たちのロックに対する受け応えが好意的になるぞ。一番うれしいのは、ジャンク屋や雑貨屋でのアイテムの値段が2割引きになることだ!!

（悪いロック）街の人たちが話を聞いてくれなくなる。漢字検定も受けられないぞ。ジャンク屋や雑貨屋のアイテムも、通常の2割増しになってしまうんだ!!

### 悪いロックでいいことあるの？

裏の商人が、アイテムを売ってくれるぞ。ちなみに、好感度16400で街の人に好かれ、-16400で嫌われる。

←悪いロックだと売ってくれる裏の商人。

### 街の人のパラメータ【好き】

| 行動 | 好感度 |
|---|---|
| ポクテの村を元どおりにする | 5000 |
| 仏像を元どおりにする | 3000 |
| ふたご(アッポとダー)に読み書きを教える | 5000 |
| 少女にブタをあげる | 1500 |
| A級ライセンス獲得 | 3000 |
| S級ライセンス獲得 | 8000 |
| 教会に100Z寄付する | 0 |
| 教会に10000Z寄付する | 50 |
| 教会に50000Z寄付する | 400 |
| 教会に300000Z寄付する | 4000 |
| 教会に1000000Z寄付する | 20000 |

### 街の人のパラメータ【嫌い】

| 行動 | 好感度 |
|---|---|
| ジョニーを黒コゲにする | -10000 |
| ふたご(アッポとダー)を撃つ | -500 |
| 砲台を破壊する | -1500 |
| 仏像を壊す | -4500 |
| 動物を蹴る(ブタ) | -300 |
| 動物を撃つ(魚・ウサギ) | -500 |
| オトナの本をもらう | -1000 |
| すごいオトナの本を買う | -5000 |
| グライド要塞の中でシューを撃つ | -500 |
| 空き缶を蹴る | -16 |
| 雪だるま・雪だるまのバケツを蹴る | -8 |

サブイベント3

# レースに駆けろ!!
れーすにかけろ

**サーキットを駆け抜けるための爆走テクを伝授!!**

セラ：ほう。レースでゼニーがかせげるのか。これはいいな。
ユーナ：制限時間内にゴールすれば、賞金に加えて「残りミリ秒×10Z」がボーナスで手に入るよ。楽しくゼニーをかせげるし、ダンジョンで敵を倒すより効率的かもね。
セラ：制限時間内にゴールできないとムダ足に終わるかな。
ユーナ：速く走るためのコツを載せたから、参考にしてね。

←彼が全サーキットのコースレコード保持者、モッサだ。

**仏像を直す!!**

←仏像を壊していた場合、修理費を取られてしまう。

**托鉢僧に話しかける!!**

➡修理が終わると、モッサがコースへ案内してくれるぞ。

## タイム短縮のポイントはコレだ!!

### 1 コーナリングを厳しく!!

ダッシュ中に「方向キーの下＋L＋R」を使うと、スムーズに曲がることができるのだ!!

←インベタで曲がることを心がけよう!!

### 2 直線は常にトップスピード!!

ダッシュ中「方向キーの上」を押すと、最高速に達するのだ。直線では確実に最高速を出そう。

←最高速で走り、タイムを縮めるのだ。

### 3 砂時計を取るべし!!

砂時計を取ると、時間のカウントが2秒止まる。タイムを縮めるために必須。確実に取ろう。

←コース取りをよく考えて取れば完璧だ。

### 4 ジャンプ台を活用!!

ジャンプ台で、各種障害を飛び越えよう。ジャンプ中にL＋Rを使って次に備えることも大切。

←ジャンプ台には最高速でつっこむこと。

## 3つのコースを解説するぞ!!

| マンダ | ノーマル |
|---|---|
| 制限時間35秒 | 賞金1000Z |

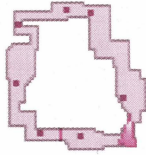
基本的なコース。ジャンプ台や砂時計を使えば、1位を取れるぞ。しびれ床だけは注意してよけよう。

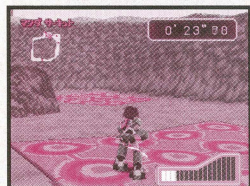
←しびれ床に入ると、スピードが格段に落ちるぞ。

| カリンカ | アイスバーン |
|---|---|
| 制限時間40秒 | 賞金1200Z |

雪に覆われているが、滑ることはない。砂時計が取りにくい場所にあるので、コース取りは慎重に。

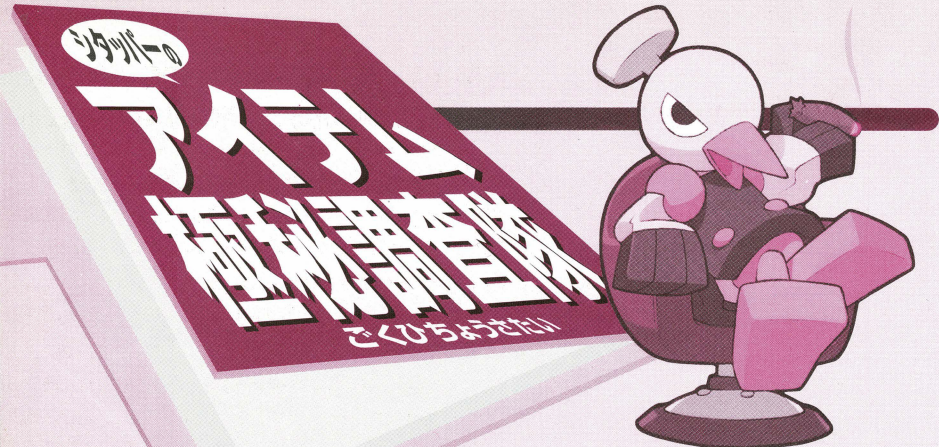
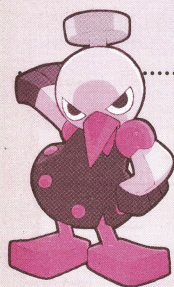
←とにかく障害物が多い。確実によけることが重要。

| サウル・カダ | デザート |
|---|---|
| 制限時間45秒 | 賞金1500Z |



全コース中最大の難関。インを通ると溶岩が待ち構えているのだ。その先に何があるかを覚えよう!!

←溶岩とアリ地獄の間をうまくすり抜けるのだ!!

# 第4章

## シタッパーのアイテム極秘調査隊

お店で買えるものからダンジョンの奥深くに眠っているものまで、すべてのパーツやアイテムのデータを、グライドー家のシタッパーが紹介するぞ。

グライド一家の精鋭部隊オレたちシタッパーが、
フラッター号に潜入してアイテムを調査してきたぜ！
特別に公開してやるけどボーン一家にはナイショだクケ！

# ノーマルアイテム

ロックのライフを回復するアイテムから特殊武器の開発パーツ、女のコにあげるプレゼントや船内に飾るインテリアまで全70種類をバッチリ紹介するぜ！　クケー!!

## 回復アイテム

ロックのライフが回復する。ダンジョンに入るときは忘れずに持っていこう。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●ライフパーツ | ジャンク屋 | 1000 | 最初から購入可。買うたびにライフの最大値が増える。 |
| ●エネルギーボトル | ジャンク屋 | 600 | 最初から購入可。ライフが回復。使ってもお店で補給できる。 |
| ●エキストラパック | ジャンク屋 | 400 | 最初から購入可。買うたびにエネルギーボトルの容量が増える。 |
| ●メディスンボトル | ジャンク屋 | 6400 | 最初から購入可。特殊ダメージを治療。お店で補給できる。 |
| ●メディスンパック | ジャンク屋 | 1500 | 最初から購入可。買うたびにメディスンボトルの容量が増える。 |
| ●ハイパーカートリッジ | ジャンク屋 | 2000 | マンダ島の遺跡クリア後購入可。特殊武器ゲージが全回復。 |
| ●ロールの手作り弁当 | フラッター号 | - | 冷蔵庫にある愛情弁当。ライフが全回復。何度でも入手できる。 |
| ●とびきりのチキン | カルバニア島 | 20000 | グライド要塞の冷蔵庫にある。ライフが全回復するチキン。 |
| ●ポクテまんじゅう | ポクテの村 | 1000 | 漢字特訓のごほうび。ポクテ名物のまんじゅう。ライフ全回復。 |
| ●ほしいも | ポクテの村 | 800 | 漢字特訓のごほうび。おいしいおいも。ライフが半分回復。 |
| ●食べかけチョコ | ポクテの村 | 100 | 漢字特訓のごほうび。弟子が半分食べた。ライフが半分回復。 |
| ●変なジュース | ポクテの村 | 50 | 漢字特訓のごほうび。変な色と味だがライフが半分回復する。 |

## 装備アイテム

持っているだけで効果がある。ロックをさまざまな危険から守ってくれるんだ。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●フレイムバリア | ジャンク屋 | 150000 | ニーノ島の遺跡クリア後購入可。敵の炎を完全に防ぐバリア。 |
| ●ライトバリア | ジャンク屋 | 50000 | マンダ島の遺跡クリア後購入可。しびれ攻撃をシャットアウト。 |

## 開発アイテム

ロールちゃんに渡すと、冒険に役立つ特殊武器やシューズを開発してくれるぞ。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●ジョイントプラグ | ジャンク屋 | 100000 | グライド要塞クリア後購入可。アダプタープラグを開発できる。 |
| ●ローラーボード | ジャンク屋 | 3000 | 最初から購入可。移動がラクになるダッシュシューズの材料。 |
| ●古いホバージェット | ヨーションカの廃坑 | 500 | 宝箱で入手。ローラーダッシュ可能なダッシュシューズの材料。 |
| ●ライトチップ | ジャンク屋 | 30000 | 最初から購入可。しびれ床から身を守るライトシューズを開発。 |
| ●アクアチップ | ジャンク屋 | 10000 | マンダ島の遺跡クリア後購入可。水中用アクアシューズを開発。 |
| ●スパイクチップ | カリンカ大陸 | 20000 | 列車ミッション後入手可。滑りにくいスパイクシューズを開発。 |
| ●レジストチップ | ジャンク屋 | 200000 | マンダ島の遺跡クリア後購入可。レジストシューズを開発。 |
| ●壊れたそうじ機 | ヨーションカの街 | 500 | タンスで入手。ゼニーを吸いとるバキュームアームの材料だ。 |
| ●強力モーター | フラッター号 | 1200 | 倉庫で入手。落ちたゼニーを吸収するバキュームアームの材料。 |
| ●ロケットはなび | ジャンク屋 | 1000 | 禁断の地クリア後購入可。強力なホーミングミサイルの材料。 |
| ●開発メモ1(追尾攻撃メモ) | ヨーションカの街 | - | ゴミ箱で入手。敵を追いかけるホーミングミサイルの材料。 |
| ●壊れた電気ドリル | ポクテの村 | 5500 | つぼで入手。ダンジョンの壁をつき破るドリルアームの材料。 |
| ●強化ギア | サルファーボトム号 | 4000 | 木箱で入手。接近戦で威力を発揮するドリルアームの材料だ。 |
| ●ロングバレル | ジャンク屋 | 1000 | 禁断の地クリア後購入可。連射可能なマシンガンアームの材料。 |
| ●壊れたモデルガン | ヨーションカの廃坑 | 100 | 宝箱で入手。弾丸をすごい速さで撃つマシンガンアームの材料。 |
| ●ボーリングの玉 | ポクテの村 | 800 | ゴミ箱で入手。地上の敵に有効なアースクリーパーの材料。 |
| ●さびた地雷 | マンダ島の遺跡 | 1000 | 宝箱で入手。転がる爆弾で敵を倒すアースクリーパーの材料。 |
| ●ふといパイプ | マンダ島の遺跡 | 4500 | 宝箱で入手。破壊力と射程距離のあるバスターキャノンの材料。 |
| ●開発メモ2(遠距離攻撃メモ) | ポクテのダンジョン | - | 宝箱で入手。長距離砲撃ができるバスターキャノンの材料だ。 |
| ●さびたバズーカ | キトのダンジョン | 1000 | 宝箱で入手。広範囲にダメージを与えるハイパーシェルの材料。 |
| ●かんしゃく玉 | ニーノ島 | 10000 | グライドを倒すとジョニーがくれる。ハイパーシェルの材料。 |
| ●たねまき機 | ニーノ島の遺跡 | 3200 | 宝箱で入手。複数の敵を攻撃できるスプレッドバスターの材料。 |
| ●開発メモ3(ワイド攻撃メモ) | ニーノ島の遺跡 | - | 宝箱で入手。弾を何発も発射するスプレッドバスターの材料。 |
| ●スーパーボール | ジャンク屋 | 500 | ニーノ島の遺跡クリア後購入可。リフレクトアームの材料だ。 |
| ●小型爆弾の設計図 | ポクテのダンジョン | - | 宝箱で入手。壁にはね返る弾を撃つリフレクトアームの材料。 |
| ●伝説のピカピカぼう | ポクテの村 | 50000 | 漢字特訓のごほうび。接近戦の最強武器ブレードアームの材料。 |
| ●開発メモ4(ビームソードメモ) | サウル・カダ島の遺跡 | - | 宝箱で入手。連続斬りがかっこいいブレードアームの材料だ。 |
| ●ふにゃふにゃ玉 | サウル・カダ島の遺跡 | 6500 | 宝箱で入手。狭い通路で威力を発揮するクラッシュボムの材料。 |
| ●スタンガン | キモトマの街 | 10000 | 裏商人から購入。激しい光りで敵を倒すクラッシュボムの材料。 |
| ●シールドジェネレータ | カリンカ大陸の遺跡 | 9500 | 宝箱で入手。特殊なバリアを発生させるシールドアームの材料。 |
| ●開発メモ5(防御メモ) | サウル・カダ島の遺跡 | - | 宝箱で入手。敵の弾丸を防ぐシールドアームの材料のひとつだ。 |
| ●グリーンアイ | ヘブン | 5000 | 宝箱で入手。緑色の特殊レンズ。シャイニングレーザーの材料。 |
| ●レーザーガンの説明書 | カリンカ大陸の遺跡 | - | 宝箱で入手。最強の特殊武器シャイニングレーザーの材料だ。 |
| ●センサー | キモトマのダンジョン | 4500 | 宝箱で入手。敵を自動で攻撃するリモートチャージの材料。 |
| ●開発メモ6(自動攻撃メモ) | キモトマのダンジョン | - | 宝箱で入手。遠隔操作で敵を攻撃するリモートチャージの材料。 |

## プレゼント

あげると喜んでもらえるものばかり。ロールちゃんともっと仲良くなれるんだ。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●ぬいぐるみ | 雑貨屋 | 5000 | ポクテの村解放後購入可。とてもかわいいペンギンのぬいぐるみ。 |
| ●クッション | 雑貨屋 | 20000 | マンダ島の遺跡クリア後購入可。ふっかふかで気持ちいい。 |
| ●サルファーボトム模型 | 雑貨屋 | 100000 | ポクテの村解放後購入可。リアルな模型。ちゃんと空も飛ぶぞ。 |

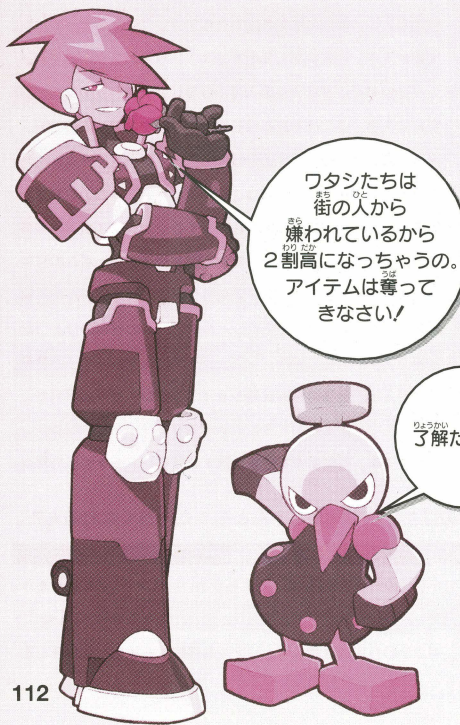
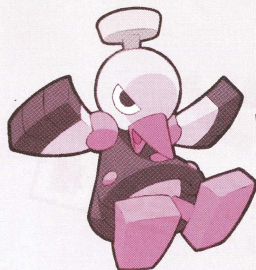
## インテリア

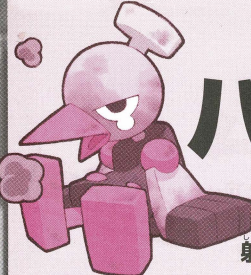
買うと直接フラッター号に運ばれる品物。ロールちゃんも気に入ってくれるぞ。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●トイレせんじょうざい | 雑貨屋 | 1500 | 禁断の地クリア後購入可。トイレの水がさわやかなブルーに。 |
| ●かんようしょくぶつ | 雑貨屋 | 5000 | ポクテの村復興後購入可。きれいな緑は見ていると心がなごむ。 |
| ●マンガ | 雑貨屋 | 1200 | ポクテの村復興後購入可。おもしろ感動巨編。ホロリと泣ける。 |
| ●ツボ | 雑貨屋 | 30000 | ポクテの村復興後購入可。バレルの部屋に似合うしぶいツボだ。 |
| ●かべ紙 | 雑貨屋 | 45000 | ニーノ島の遺跡クリア後購入可。部屋がとてもカラフルになる。 |
| ●すいぼくが | 雑貨屋 | 60000 | ニーノ島の遺跡クリア後購入可。ミータンの絵が描かれている。 |
| ●テレビゲーム | 雑貨屋 | 40000 | ニーノ島の遺跡クリア後購入可。熱いシューティングゲームだ。 |

## その他

売ると大金になるお宝や、誰かにあげると喜んでもらえるいろいろなアイテム。

| 名前 | 入手場所 | 買値 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ●ディフレクターB | ポクテのダンジョン | - | B級ダンジョンの巨大ディフレクター。売るとお金になる。 |
| ●ディフレクターA | キトのダンジョン | - | A級ダンジョンをディグアウトした証。高値で売れる。 |
| ●ディフレクターS | キモトマのダンジョン | - | S級ダンジョン奥深くにあるディフレクター。高値で売れる。 |
| ●オトナの本 | ヨーションカの街 | - | ジャンク屋で入手。悪いロックならキモトマの裏商人に売れる。 |
| ●すごいオトナの本 | キモトマの街 | 100000 | 裏商人から購入。悪いロックならヨーションカで高値で売れる。 |
| ●ノート | ポクテの村 | 500 | 漢字特訓のごほうび。新品のノートで勉強も楽しくなる。 |
| ●えんぴつ | ポクテの村 | 500 | 漢字特訓のごほうび。キトの村のふたごが勉強するのに必要。 |
| ●きょうかしょ | ポクテの村 | 500 | 漢字特訓のごほうび。漢字の読み書きが勉強できる教科書だ。 |
| ●かわいいブタ | キトの村 | 20000 | シューがくれる。ニーノ島の女のコにプレゼントできるブタ。 |
| ●ポクテ茶 | ポクテの村 | 10000 | 漢字特訓のごほうび。名物のおいしいお茶。売るとお金になる。 |
| ●ゆのみ | ポクテの村 | 50000 | 漢字特訓のごほうび。お茶がおいしくなる。高値で売れる。 |

オレたちがねらってる「封印の鍵」をはじめとする重要アイテムだクケー！ ノーマルアイテムと違って店に売ることができないゼ！ 注意しな！

| 名前 | 入手場所 | 入手条件＆効果 |
|---|---|---|
| ●1つ目の封印の鍵 | マンダ島の遺跡 | 大カエルが飲みこんでしまった「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。 |
| ●2つ目の封印の鍵 | ニーノ島の遺跡 | 水中にある遺跡の奥深くに眠る「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。 |
| ●3つ目の封印の鍵 | サウル・カダ島の遺跡 | 溶岩に守られた遺跡にある「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。 |
| ●4つ目の封印の鍵 | カリンカ大陸の遺跡 | 氷の下に埋もれた遺跡にある「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。 |
| ●青いカードキー | マンダ島の遺跡 | 遺跡のセキュリティシステム解除キー。宝箱に保管されている。 |
| ●扉のカードキー1 | カルバニア島 | グライド要塞の扉を開ける鍵。シタッパー幹部グリーンが持っている。 |
| ●扉のカードキー2 | カルバニア島 | シタッパー幹部ブルーの持つグライド要塞カードキー。顔写真付きだ。 |
| ●扉のカードキー3 | カルバニア島 | グライド要塞の鍵。戦車に乗ったシタッパー幹部レッドが持っている。 |
| ●水の鍵1 | ニーノ島の遺跡 | クラゲのようなリーバード・ミドスが守るニーノ島の遺跡の鍵。 |
| ●水の鍵2 | ニーノ島の遺跡 | 柱の上に保管されているニーノ島の遺跡の鍵。水の鍵1とセットだ。 |
| ●ブルーボーンキー | キモトマの街 | キモトマの街を占領したボーン一家の鍵。青いマークの扉を開ける。 |
| ●レッドボーンキー | キモトマの街 | 赤いマークの扉を開ける鍵。コブンたちがなくしてしまい困っている。 |
| ●1Fの扉の鍵 | サウル・カダ島の遺跡 | リーバード・ウォージーガイロンの守るサウル・カダ島の遺跡の鍵。 |
| ●列車の鍵 | ヨーションカの街 | ジョーが空賊と戦うために作った機動列車に乗りこむのに必要な鍵。 |
| ●ブルーバリア解除キー | カリンカ大陸の遺跡 | 遺跡のピラミッド型のブルーバリアを解除するために必要な鍵だ。 |
| ●レッドバリア解除キー | カリンカ大陸の遺跡 | 解除キー。レッドバリアを解除しないと取れないアイテムもあるぞ。 |
| ●ラストルームキー1 | カリンカ大陸の遺跡 | カリンカ大陸の遺跡の鍵。正体はハンゲカルという鍵型リーバードだ。 |
| ●ラストルームキー2 | カリンカ大陸の遺跡 | 「4つ目の封印の鍵」が眠る遺跡の最後の部屋に入るための鍵だ。 |
| ●ラストルームキー3 | カリンカ大陸の遺跡 | 最後の部屋に入るための鍵のひとつ。3つ集めないと入れないのだ。 |
| ●ディフレクター | ヘブン | センターエリアで停止中のエレベータを起動させるディフレクター。 |
| ●SS級ライセンス | - | 「しんどい」モードで始めると最初から持っている。超上級者の証だ。 |
| ●S級ライセンス | ヨーションカの街・ニーノ島 | テスト合格で手に入る免許。S級ダンジョンをディグアウトできる。 |
| ●A級ライセンス | ヨーションカの街・ニーノ島 | テストに合格で入手。A級ダンジョンディグアウトの許可が出るのだ。 |
| ●B級ライセンス | - | ロックがはじめから持っているB級免許。B級ダンジョンに入れる。 |
| ●C級ライセンス | - | 「かんたん」モードで最初から持っている。新米ディグアウター免許。 |
| ●アダプタープラグ | フラッター号 | バスターパーツを3つまで装備することができるようになる装置だ。 |
| ●ブレスユニット | ニーノ島 | ギルドマスターからもらえる。水中でも呼吸ができるようになる。 |
| ●コブンからの手紙1 | ヨーションカの街の郵便局 | ポクテの村解放後に届く。トロンを心配するコブン20号からの手紙。 |
| ●コブンからの手紙2 | ヨーションカの街の郵便局 | サウル・カダ島の遺跡クリア後に届く。コブン32号からの手紙だ。 |
| ●ふたごからの手紙1 | ヨーションカの街の郵便局 | 島移動3回で届く。ふたごの兄弟アッポとダーからの初めての手紙。 |
| ●ふたごからの手紙2 | ヨーションカの街の郵便局 | 島移動6回で届く。手紙の書きかたを少し覚えたふたごからの手紙。 |
| ●ふたごからの手紙3 | ヨーションカの街の郵便局 | 島移動9回で届く。漢字も書けるようになったふたごからの手紙だ。 |

# バスターパーツ

左手武器のバスターをパワーアップさせるパーツだ。パーツの組み合わせしだいで攻撃力重視にも射程距離重視にもできるぜ。よく考えて装備しな！

| 名前 | 入手場所 | 買値 | ATTACK | ENERGY | RANGE | RAPID |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ●パワーライザー | ゲームスタート時のジャンク屋 | 1600 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| ●パワーライザープラス | ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 16000 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| ●パワーライザーSP | カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋 | 800000 | 7 | 0 | 0 | 0 |
| ●ターボチャージ | ゲームスタート時のジャンク屋 | 800 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| ●ターボチャージプラス | ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 8000 | 0 | 4 | 0 | 0 |
| ●ターボチャージSP | カリンカ大陸の遺跡 | 400000 | 0 | 7 | 0 | 0 |
| ●レンジアップ | ゲームスタート時のジャンク屋 | 1200 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| ●レンジアッププラス | ニーノ島の遺跡 | 12000 | 0 | 0 | 4 | 0 |
| ●レンジアップSP | カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋 | 600000 | 0 | 0 | 7 | 0 |
| ●ラピッドアップ | フラッター号 | 1000 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| ●ラピッドアッププラス | ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 10000 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| ●ラピッドアップSP | カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋 | 500000 | 0 | 0 | 0 | 7 |
| ●ブラストユニット | 禁断の地クリア後のジャンク屋 | 3000 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| ●ブラストユニットSP | サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 10000 | 2 | 3 | 0 | 0 |

| 名前 なまえ | 入手場所 にゅうしゅばしょ | 買値 かいね |
|---|---|---|
| ●パワーブラスター | ニーノ島の遺跡 | 8000 |
| ●パワーブラスターSP | サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 25000 |
| ●ロットユニット | 禁断の地クリア後のジャンク屋 | 2500 |
| ●ロットユニットSP | サウル・カダ島の遺跡 | 8500 |
| ●バスターユニット | 禁断の地クリア後のジャンク屋 | 4000 |
| ●バスターユニットSP | サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋 | 10000 |
| ●スナイプユニット | キトのダンジョン | 2500 |
| ●スナイプユニットSP | ヘブン | 8500 |
| ●トウンストライク | ポクテの村復興後のジャンク屋 | 4000 |
| ●トウンストライクSP | カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋 | 35000 |
| ●トウンアクセス | ポクテの村漢字特訓のごほうび | 2000 |
| ●トウンアクセスSP | ヘブン | 35000 |
| ●トウンブラスター | ポクテの村復興後のジャンク屋 | 4000 |
| ●トウンブラスターSP | ヘブン | 52000 |
| ●ハイラウンダー | グライド要塞のロッカー | 5000 |
| ●ハイラウンダープラス | ヘブン | 32000 |
| ●マキシマムバスター | ? | 100 |

# ボディパーツ 全14種

**ロックの全身を守るパーツだぜ！こんな頑丈な装備じゃ、なかなか倒せないワケだぜクケー！**

シタッパーなんかに負けないぞ

## ヘルメット

頭部を守るパーツ。ダウンしにくくなるぞ。ダウンすると敵に囲まれてしまうから早く装備したい。

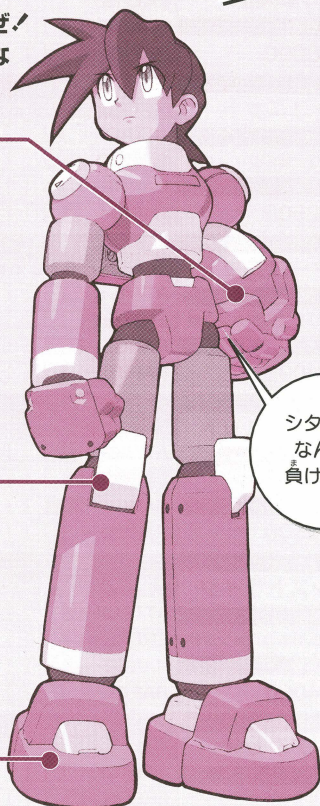
| 名前 | 入手場所 |
|---|---|
| ●ノーマルヘルメット | マンダ島の遺跡 |
| 買値 | 効果 |
| 5000 | 敵の攻撃を受けてもダウンしづらくなるぞ。 |
| 名前 | 入手場所 |
| ●ガードヘルメット | ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋 |
| 買値 | 効果 |
| 10000 | 連続で受ける攻撃を、側転で脱出できるぞ。 |

## アーマー

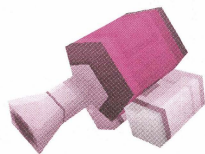
攻撃で受けるダメージを大幅に減らしてくれる。アーマーはすべてジャンク屋で購入できるぞ。

| 名前 | 販売開始時期 |
|---|---|
| ●ノーマルアーマー | ゲームスタート時 |
| 買値 | 効果 |
| 3500 | 初めて買えるアーマー。ダウンしづらくなる。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●ファストアーマー | 禁断の地クリア後 |
| 買値 | 効果 |
| 15000 | ダメージを4分の3に減らす。長く使えるぞ。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●ファストアーマーSP | マンダ島の遺跡クリア後 |
| 買値 | 効果 |
| 25000 | ダメージが4分の3になりダウンしにくい。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●セカンドアーマー | ニーノ島の遺跡クリア後 |
| 買値 | 効果 |
| 40000 | ダメージが半分になる。ぜひとも購入しよう。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●セカンドアーマーSP | サウル・カダ島の遺跡クリア後 |
| 買値 | 効果 |
| 60000 | ダメージが半分になりダウンもしづらくなる。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●サードアーマー | カリンカ大陸の遺跡クリア後 |
| 買値 | 効果 |
| 80000 | ダメージが4分の1に。強敵も怖くないぞ。 |
| 名前 | 販売開始時期 |
| ●サードアーマーSP | ヘブン移動後 |
| 買値 | 効果 |
| 100000 | ダメージが4分の1になりダウンもしづらい。 |

## シューズ

移動を助けるパーツ。場所によってとり代えよう。開発によってできるぞ。

| 名前 | 開発に必要な材料 |
|---|---|
| ●ダッシュシューズ | ローラーボード/古いホバージェット |
| 効果 | |
| ○ボタンで移動がラクなローラーダッシュができるぞ。 | |
| 名前 | 開発に必要な材料 |
| ●アクアシューズ | アクアチップ |
| 効果 | |
| 水の中でだけダッシュ可能。動きの遅い水中で大活躍だ。 | |
| 名前 | 開発に必要な材料 |
| ●ライトシューズ | ライトチップ |
| 効果 | |
| しびれ床のダメージを完全に防ぐことができるシューズ。 | |
| 名前 | 開発に必要な材料 |
| ●スパイクシューズ | スパイクチップ |
| 効果 | |
| 氷の上でもすべらない。カリンカ大陸の遺跡で装備しよう。 | |
| 名前 | 開発に必要な材料 |
| ●レジストシューズ | レジストチップ |
| 効果 | |
| 地面から受ける炎と冷気のダメージを減少させるシューズ。 | |

# 特殊武器 とくしゅぶき

ロックの特殊武器だ！ 1つしか装備できないからボス戦やダンジョンで使いわけるんだな！ こんな強力な武器が、オレたちをねらってると思うとゾッとするクケ！

| 名前 | 効果 |
|---|---|
| ●アクアブラスター | 最初から持っている消火器だ。攻撃用としては使えないけれど、火を消すミッションで活躍するぞ。 |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| - | ATTACK | - | - | - |
| | ENERGY | - | - | - |
| | RANGE | - | - | - |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | - | - | - |

| 名前 | 効果 |
|---|---|
| ●バキュームアーム | 敵の落としたディフレクターなどを吸いこむぞ。特殊性を強化すると吸いこむスピードがアップ！ |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| 壊れたそうじ機 | ATTACK | - | - | - |
| 強力モーター | ENERGY | 1000 | 10000 | 100000 |
| | RANGE | 1000 | 2000 | 4000 |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | 1000 | 2000 | 5000 |

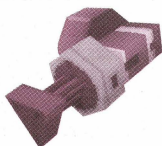
| 名前 | 効果 |
|---|---|
| ●ホーミングミサイル | 敵を追いかける弾を発射する。空中の敵に効果バツグン。特殊性を強化すると追尾性能がアップ！ |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| ロケットはなび | ATTACK | 10000 | 120000 | 1000000 |
| 開発メモ1(追尾攻撃メモ) | ENERGY | 15000 | 30000 | 500000 |
| | RANGE | 5000 | 30000 | 60000 |
| | RAPID | 10000 | 30000 | 100000 |
| | SPECIAL | 10000 | 30000 | 1000000 |

| 名前 | 効果 |
|---|---|
| ●ドリルアーム | 特定の壁を壊す。装備していないと手に入らないアイテムも多い。接近戦での攻撃力も高いぞ！ |

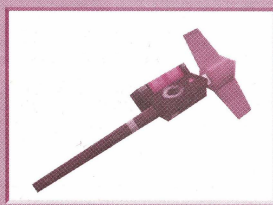
| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| 壊れた電気ドリル | ATTACK | 1000 | 2000 | 3000 |
| 強化ギア | ENERGY | 1000 | 1500 | 2000 |
| | RANGE | - | - | - |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | - | - | - |

| 名前 | 効果 |
|---|---|
| ●マシンガンアーム | 無数の弾丸を発射する。攻撃力の低さは連射能力でカバー。ザコがたくさん出てくる場面で有効だ。 |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| ロングバレル | ATTACK | 3000 | 30000 | 100000 |
| 壊れたモデルガン | ENERGY | 5000 | 15000 | 25000 |
| | RANGE | 1000 | 5000 | 10000 |
| | RAPID | 2000 | 20000 | 50000 |
| | SPECIAL | - | - | - |

## ●アースクリーパー

**効果**：地面を転がり敵に向かっていく爆弾を発射。地上の敵やダンジョンのせまい通路で効果バツグンだ。

**開発に必要なアイテム**：ボーリングの玉、さびた地雷

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 2000 | 4000 | 6000 |
| ENERGY | 3000 | 5000 | 7000 |
| RANGE | 1000 | 1500 | 2000 |
| RAPID | 1500 | 2500 | 3500 |
| SPECIAL | 5000 | 7500 | 18000 |

## ●バスターキャノン

**効果**：長距離射撃が可能な、攻撃力の高いキャノン砲。射程距離を強化して遠くから敵をねらい撃て！

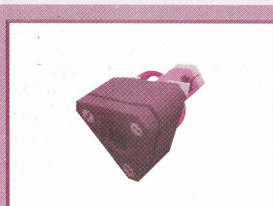
**開発に必要なアイテム**：ふといパイプ、開発メモ2(遠距離攻撃メモ)

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 30000 | 50000 | 5000000 |
| ENERGY | 30000 | 60000 | 120000 |
| RANGE | 30000 | 50000 | 60000 |
| RAPID | - | - | - |
| SPECIAL | - | - | - |

## ●スプレッドバスター

**効果**：バスターを3方向に発射。一度に複数の敵を攻撃できる。特殊性を強化すると5方向に撃てるぞ！

**開発に必要なアイテム**：たねまき機、開発メモ3(ワイド攻撃メモ)

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 10000 | 20000 | 30000 |
| ENERGY | 10000 | 15000 | 18000 |
| RANGE | 6500 | 8000 | 10000 |
| RAPID | 5000 | 7500 | 9000 |
| SPECIAL | 100000 | - | - |

## ●リフレクトアーム

**効果**：壁に当たるとはね返る弾を発射する。射程距離を強化すると、バウンドする回数が多くなるのだ！

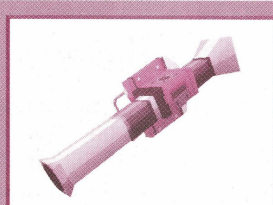
**開発に必要なアイテム**：スーパーボール、小型爆弾の設計図

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 5000 | 7000 | 35000 |
| ENERGY | 4000 | 5500 | 7000 |
| RANGE | 2000 | 3000 | 5000 |
| RAPID | 3000 | 4500 | 6000 |
| SPECIAL | - | - | - |

## ●ブレードアーム

**効果**：エネルギーブレードで敵を斬る接近戦最強の武器。カッコイイ連続斬りは攻撃力もバツグンに高いぞ。

**開発に必要なアイテム**：伝説のピカピカぼう、開発メモ4(ビームソードメモ)

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 100000 | 300000 | 500000 |
| ENERGY | 10000 | 50000 | 200000 |
| RANGE | 50000 | 200000 | 600000 |
| RAPID | - | - | - |
| SPECIAL | - | - | - |

## ●ハイパーシェル

**効果**：爆風で広範囲の敵にダメージを与えるバズーカ砲。特殊性を強化すると、爆発範囲が大きくなるぞ！

**開発に必要なアイテム**：さびたバズーカ、かんしゃく玉

| 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|
| ATTACK | 60000 | 100000 | 200000 |
| ENERGY | 30000 | 60000 | 120000 |
| RANGE | 25000 | 75000 | 120000 |
| RAPID | - | - | - |
| SPECIAL | 10000 | 50000 | 100000 |

| 名前 | 効果 | | |
|---|---|---|---|
| ●シールドアーム | ロックのまわりに敵の弾丸を防ぐバリアを発生させる。防げない攻撃もあるので注意しよう。 | | |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| シールドジェネレータ<br>開発メモ5(防御メモ) | ATTACK | - | - | - |
| | ENERGY | 12000 | 15000 | 18000 |
| | RANGE | - | - | - |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | - | - | - |

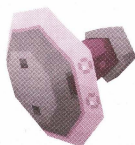
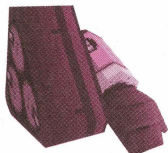
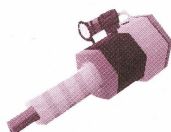
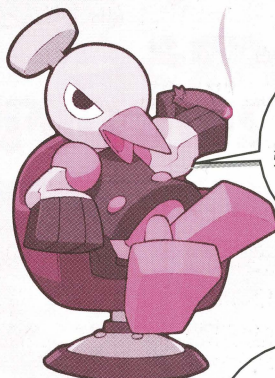
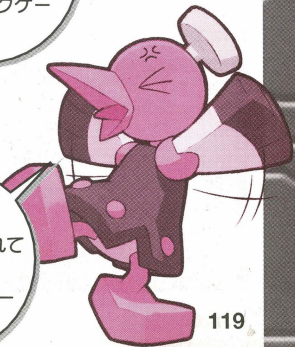
| 名前 | 効果 | | |
|---|---|---|---|
| ●リモートチャージ | ロックオンした敵を遠隔操作で攻撃する機雷だ。特殊性を強化すると使える時間が長くなるぞ! | | |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| センサー<br>開発メモ6(自動攻撃メモ) | ATTACK | 10000 | 15000 | 30000 |
| | ENERGY | 10000 | 20000 | 30000 |
| | RANGE | - | - | - |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | 10000 | 100000 | 500000 |

| 名前 | 効果 | | |
|---|---|---|---|
| ●クラッシュボム | 激しくスパークする超強力な爆弾を投げるぞ!特殊性を強化するとスパークする時間が長くなる。 | | |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| ふにゃふにゃ玉<br>スタンガン | ATTACK | 100000 | 1000000 | 3000000 |
| | ENERGY | 75000 | 95000 | 115000 |
| | RANGE | - | - | - |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | 100000 | 800000 | 3000000 |

| 名前 | 効果 | | |
|---|---|---|---|
| ●シャイニングレーザー | 強力なレーザーを発射する最強の特殊武器。攻撃力を強化すれば、どんな敵も簡単に倒せるのだ! | | |

| 開発に必要なアイテム | 強化費用 | レベル1 | レベル2 | レベル3 |
|---|---|---|---|---|
| グリーンアイ<br>レーザーガンの説明書 | ATTACK | 50000 | 500000 | 5000000 |
| | ENERGY | 100000 | 1000000 | 9999999 |
| | RANGE | 100000 | 500000 | 1000000 |
| | RAPID | - | - | - |
| | SPECIAL | - | - | - |

# 3 ネットでもCDでもロックマンDASH2!!

ゲーム以外でもわたしたちに会えるよ♥

ゲーム以外でDASH2ワールドを楽しむ方法を教えちゃうぞ!

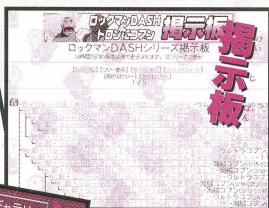
## その1 カプコン公式ホームページ ～ロックマンDASHまわり～が熱いゾ!!

これがトップページ!

セラ：前から思っていた。ユーナ。お前は口が軽すぎる。
ユーナ：へ？　いまさら何を。
セラ：この間も、秘密のHPの場所をバラしただろう。
ユーナ：DASHまわりのコト？　元々秘密じゃないよ。
セラ：ウソ! マスターが「himitsu」に設置したと確か…。
ユーナ：いいからセラ。みんな! HPへ会いにきてね～。

URLは…
http://www.capcom.co.jp/himitsu/dash/index.html

### HPの中にはこーんな内容があるゾ!

ジグソウパズル
➡絵合わせパズルが遊べる。どんな絵がそろうかはヒミツ。

掲示板
⬆他のファンとなかよく交流できる掲示板だぞ。

秘密のギャラリー!
⬅秘蔵の絵や写真を展示。内容は見てのお楽しみ。

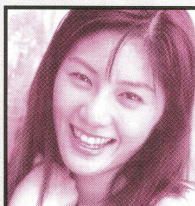
### ロックマンファンが作った個人HPもたくさんあるよ!

インターネット上にある個人HPもおもしろいぞ。サーチエンジンに「ロールちゃん」「ロックマン」などと入力して探せば見つかるだろう。

## その2 ユーナが歌う DASH2のCDが出るよ!

DASH2のシングルCDが発売される! 歌うのはユーナ役の原史奈ちゃん。これは買いかもよ!

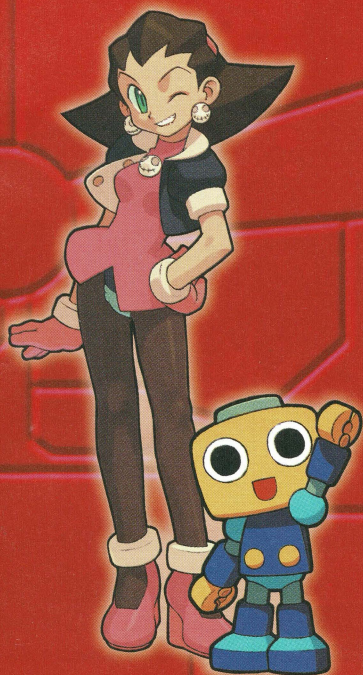
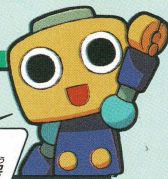
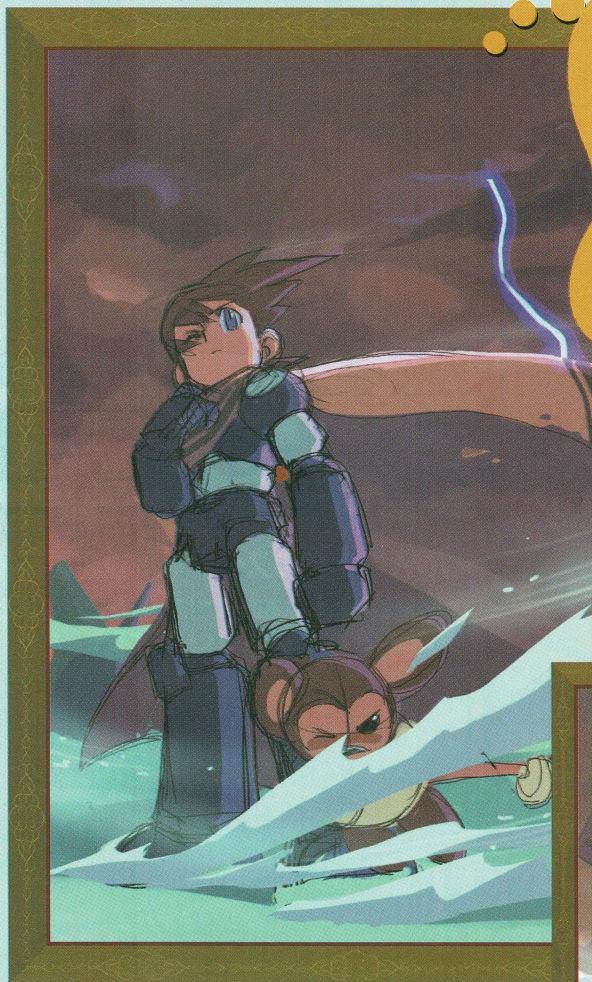
### CDデータ

タイトル：泣いていいよ/願いがかなう場所
曲：泣いていいよ（DASH2エンディング曲）
願いがかなう場所（DASH2 CM曲）
CPDA－1010 1,000円（税別）
2000年5月24日発売
発売：株式会社カプコン　セルピュータレーベル
販売：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

これが原史奈ちゃんだ!!
⬆ＹＪ第９回全国女子高生制服コレクションＧＰを受賞した18歳。

わたしの歌を、いつでも聞けるアナタは幸せ!

# 第5章

## トロンとコブンのスペシャル設定資料集

DASH2を製作する過程で描かれた数々の設定画を、トロンとコブンが楽しく紹介するぞ。なお、この章はゲームをクリアしてから読んだ方がいいよ。

# 本邦初公開 イメージボードギャラリー

ロックさんたちを描いた絵画の持ち出しに成功しました！　トロンさまの喜ぶ顔が目に浮かぶなぁ。ごほうび期待しちゃおーっと！

なんか、とっても寒そうなとこですね～。ロックさんの表情がかたまってるみたい。トロンさまはどう思います？

どうやら禁断の地のようね。きっとあのロールとかいう子にムリヤリ落とされて、途方にくれてるんじゃないの～。

きっとそうですよ！　ロックさんかわいそう。ことわればいいのに。早くボクらの仲間になってくれないかなぁ。

雪原にたたずむロックさん

これはいったい何かしら？　ひょっとして、あの訳のわからない古代人が眠っていた場所なの？

ぜんぜん、わっかりませ～ん。それより、こんなつめたいベッド、ボクはイヤですよ。トロンさま！

とってもつめたそうな氷の物体

とてもきれいな夕日。この景色、ほんとロマンチックよねー！　いつかわたしもロッ…。

トロンさま～、どうしたんですか～？　今、ロックって聞こえたような気がします…。

な、なんでもないわよー！　ロックのことなんて、少しも考えてないんだからねー！

すごーい！　トロンさまボクこんなに大きなうずまきを見たの初めてですー。

はい、はい。でもこのうずまき、人の侵入を防いでいるようね。なぜかしら？

うしろ姿もカッコイイロックさん

氷からツノがはえました！

今日の天気は大荒れです

トロンさま大変です～！　氷の物体からツ、ツノがはえちゃいました。ひょっとして生きているんでしょうか？

ちがうわ。よく見てみなさい、中に人の姿が見えるでしょ。たぶん古代人だわ。お目覚めの時間がきたようね！

でっかい石　ロックさんに接近

確か、このひし形の物体って古代人が閉じこめられていたやつよね。でもなんで、封印が解けちゃったのかしら？

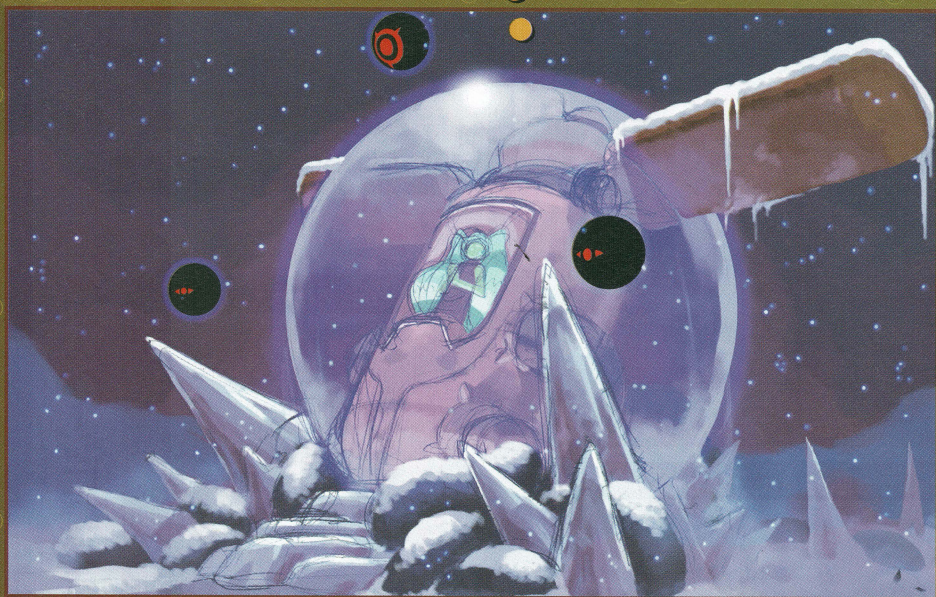
実は、ロックさんが大きなディフレクターを外してしまったからみたいなんですよ。ボクたち空賊みたいですよね〜！

ちょっとイヤ〜な予感がするけど…。まっ大丈夫でしょ！　おかげで大いなる遺産の手がかりがつかめたんだしね。

また古代人のおねーさんが眠っているみたいですよ。トロンさま〜、ボクもこんなベッドが欲しいです〜。

これはベッドじゃなくてドロップシップ。乗り物よ。でも、オシオキ用に作っておいても悪くないかもね。

エッオシオキ用？　トロンさま、なにを考えているんですか。もう、ワガママ言いませんから許して〜！

きれーなお姉さんが眠ってますよ！

## ロックさんきれーなお姉さんにひとめぼれ!?

やっぱり中に眠っていたのは古代人ね。それよりロックのヤツ、ずいぶんと熱心に見つめているみたいじゃない！

古代人のおねーさんて、とてもきれーですね。だからロックさん見とれてるのかな？ トロンさまピンチですよー！

いいかげんにしなさい！

# ゲームで見えない情報イッパイ!! 新キャラララフコレクション!!

トロンさまー。ご命令どおり、さいきん初めてお会いした方について、いろいろ調べましたー。これでオシオキされずにすむかなー？

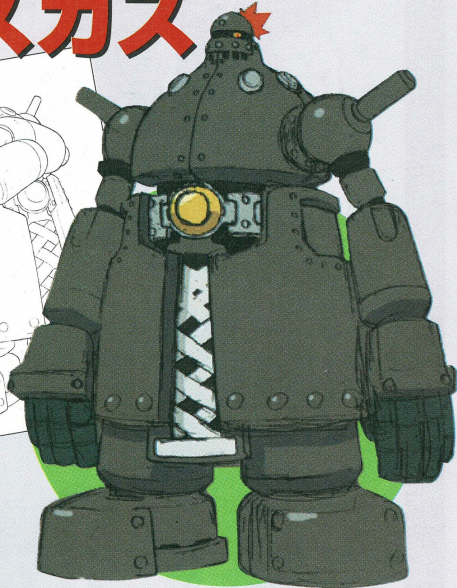
担当 コブン37号

お体がとっても大きいですー!

## バンコスカス

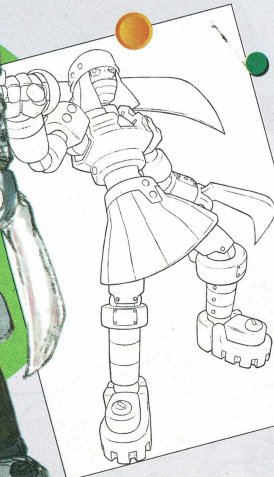
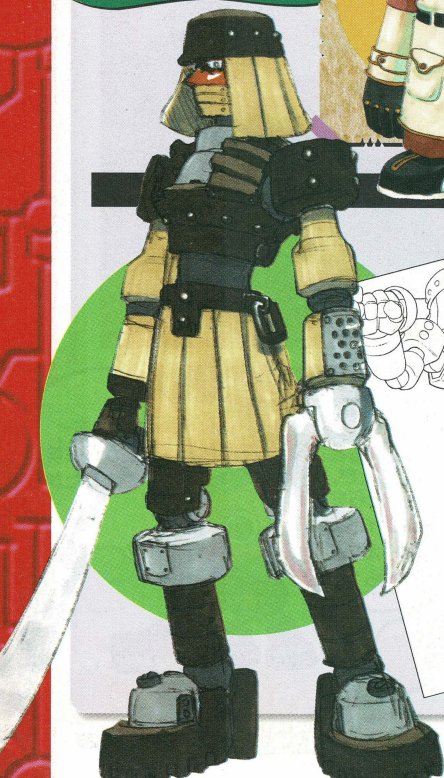
まずは、空賊生活19年で、現役バリバリ活躍中の大ベテラン、バンコスカスさんの調査報告ですー。

身長が230センチもあるそうです。大きいですね。お年は40歳で、ポケットにゼニーをためるのが趣味らしいです。

ふーん。私としては、あの仮面の下の素顔が気になるわ。次は、仮面の謎について、調べておくようにしなさい。

## ボーラ

次は、バンコスカスさんのパートナー、ボーラさんです。両手の武器をじょうずにあやつるニンジャさんですー。

スゴ腕のニンジャということだけど、最近、腰を悪くしたらしいわね。寄る年波には勝てないってことかしら。

ふたごの弟さんがいるらしいんですけど、行方不明だそうです。きっと2人1組で攻撃してくるんでしょうねー。

ユーナさんに助けられたそうですよー！

# マチルダ・キャスケット

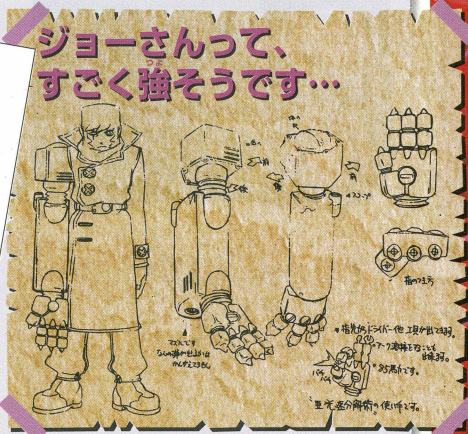
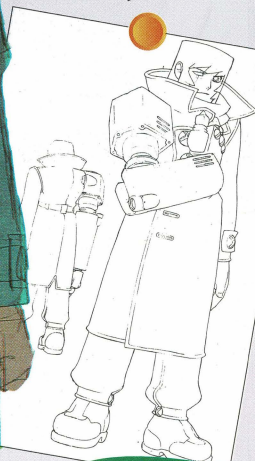
トロンさまー。フォン・ミュラーさんの船を落とした方のお名前がわかりましたー。「マチルダ・キャスケット」さんというそうですー。

キャスケットということは、あのロールって子の関係者かしら。もしかすると、母親とか・・・。でも、なんで船を落としたのかしら？

あれはマチルダさんの考えではなく、ユーナさんが、マチルダさんの体を借りてやったことらしいですー。

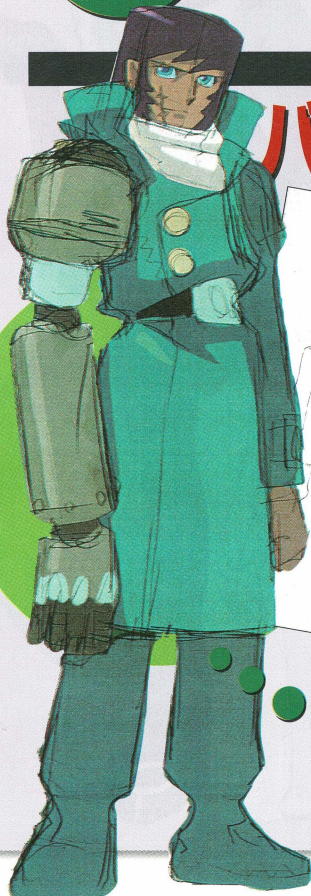
ホントは落とすつもりじゃなかったそうですけど。ユーナさんは、そそっかしい方のようですから。

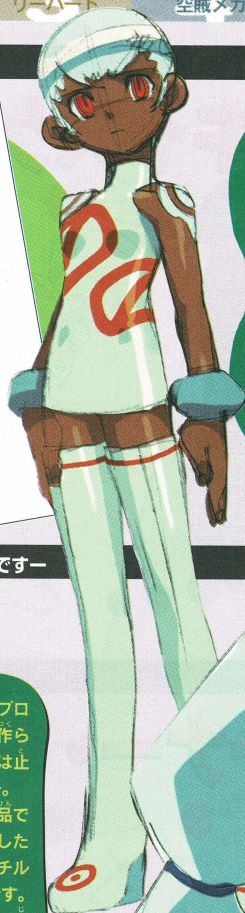
ジョーって名乗っていましたー！

# バーナー・キャスケット

ジョーさんは、本名をバーナー・キャスケットというです。ロールさんのお父さんだそうですー。

たしか、記憶喪失で昔のことはぜんぜん覚えてない、っていってたけど、途中で思い出したようね。

右手にはスコープやマズルがついていて、指先からは、ドライバーや各種工具がでるそうです。

さらにアーク溶接もできて85馬力。「亜光速分解術」のつかい手だそうです。すごいですねー。

とてもさみしい瞳をしています…

# セラ

セラさんは「人類再生プログラム」というシステムを実行するために、マスターという方によって作られたんだそうですよー。

そのシステムに束縛されて、ユーナさんのように自由にふるまえない自分にいきどおりを感じている、っていってましたー。

いっつもくらーい顔をしてたのは、そのせいだったの。もっと気楽に生きればいいのに。いっそ、空賊をやってみるってのはどう？

マチルダさんのお体を借りていたそうですー

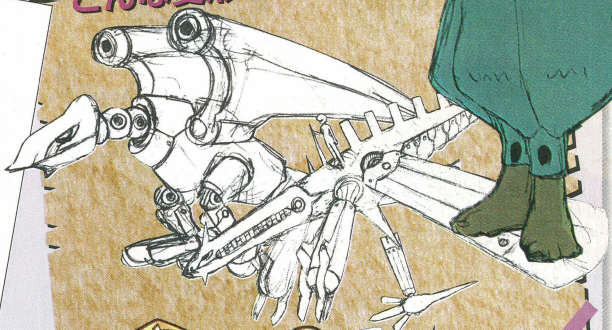
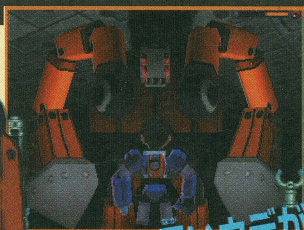
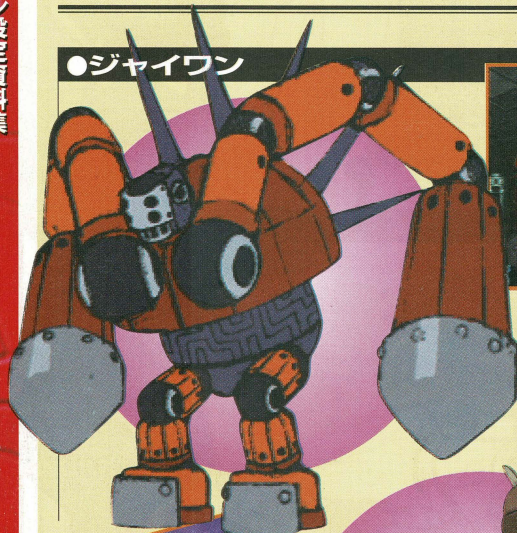
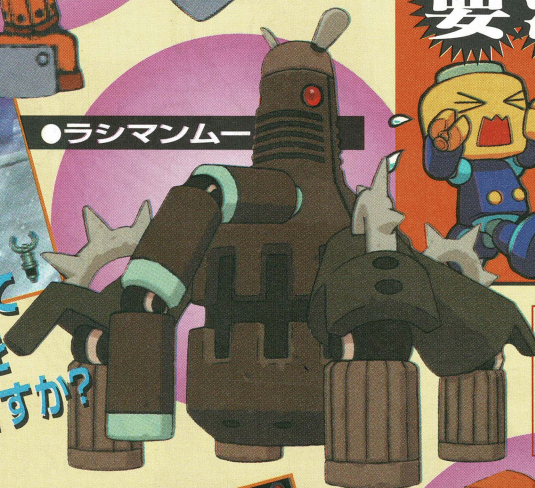
# ユーナ

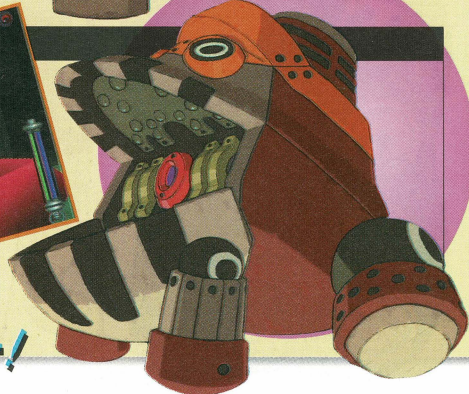
ユーナさんも「人類再生プログラム」を実行するために作られたらしいです。でも、今は止める立場になってますよねー。

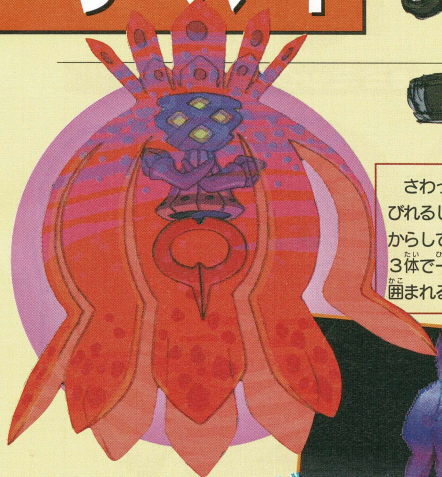
マチルダさんを自分の部品で直してあげたそうです。そしたら自分が動けなくなり、マチルダさんの体を借りたらしいです。

おまぬけな子ねー。でも、自分の体を使ってまで他人を助けるなんて、ちょっといい話よね。

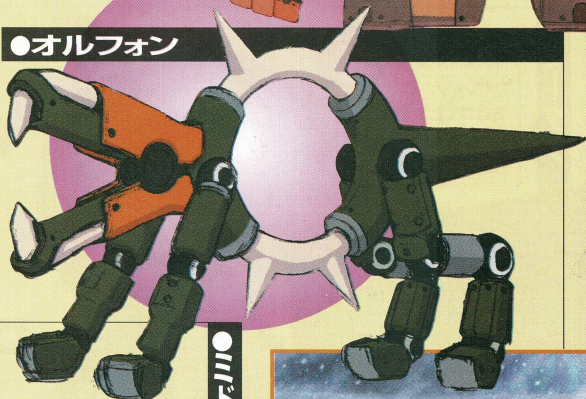
ユーナさんの髪って…

第5章 スペシャル設定資料集
セラさんを守っている方ですねー
ジジ
ジジさんは、セラさんを守るために作られました。セラさんと同じく、システムに忠実で真面目な方です。
変身すると、翼を持った鳥さんのような姿になります。空を飛んだり、弾丸を撃てたりするんですよー。
そういえば、こいつに私たちの船を落とされたのよね。あとで、修理代を請求しなきゃいけませんわ。
ユーナさんの子分さんですー!
ガガ
ガガさんってこんな変形したかな？
ユーナさんを守るのが使命だそうです。ジジさんとは友人でありライバル、といってましたー。
お互い、主のわがままには苦労しているようで、ボクたちもおもわず共感してしまいました…あっ!!
…あんたたち、あとでオシオキ部屋ね。なんのオシオキがよいかしら？
ご、ごめんなさーい!! もういいませんですー!! 許してくださーい!!
「マスター」という方についても調べてきましたー!
マスターさんは、人間として最後まで生き残った方です。セラさん、ユーナさん、ロックさんを作ったのもこの方だそうですよー。
人類再生プログラムを放棄して、ロックにシステムの破壊を託したのね。それにしても、どこで情報を手に入れたの？
データさんに聞きましたー。トロンさまの水着写真をあげたら、教えてくれましたよー。…トロンさま、目が怖いですぅ…。

イメージボード
キャラクター
リーバード
空賊メカ
ボツネタ
絵コンテ
ディグアウターのジャマモノ
リーバード大図鑑
リーバードって本当にジャマですよね～。だからトロンさまたちに役立つような図鑑を作ってみました！ さーて報告してこよっと。
担当 コブン32号
●ジャイワン
大きくて長いウデがコワイです
こんなに腕が長くて生活のジャマにならないのかしら？ ま、長いぶん両腕の攻撃が得意なようだけど、小回りはきかなそうね。
要注意！
遺跡強力
●ラシマンムー
マンモスって鼻から氷を出すのですか？
鼻から氷の塊を出すなんて、けっこうヤルじゃない。マンムーっていうリーバードのボスみたいね。
●ガルガルフンミー
ウワッ！ こんな舌で攻撃されたらたまんないわねー。どうせそのバッチイ口が弱点なんだから、思いっきり攻撃しちゃいましょ。
舌ベロの攻撃はきたないですよー！

# を守るリーバード

強力な攻撃を持っているリーバードでーす。戦いは避けられないので覚悟を決めましょう。

## ●ウォージーガイロン

たぶんリーバードの中で、いちばん体が大きいんじゃないかしら。巨体を使った攻撃が得意なようだから正面から戦うのは危険かも。

で、でかい でかすぎますよー！

恐竜映画もまっさおの大迫力です！

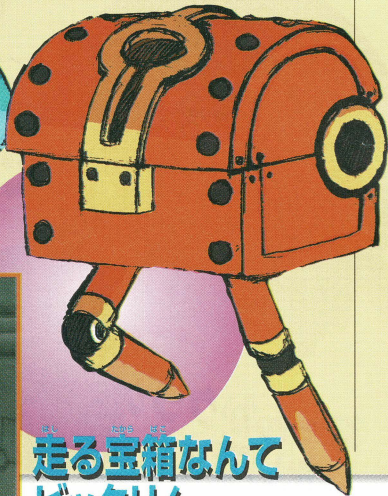
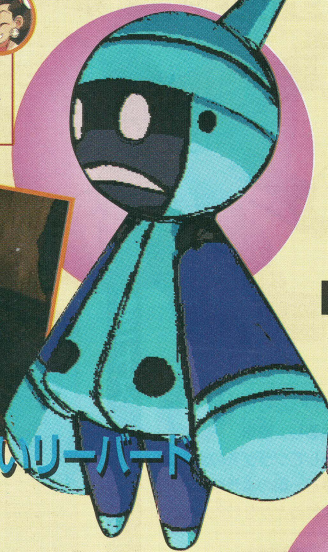
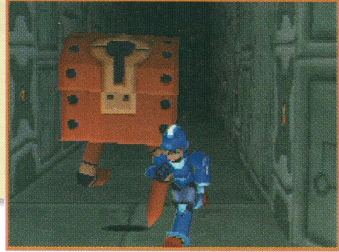
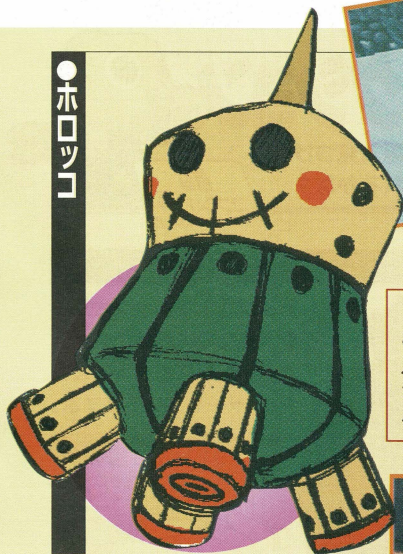
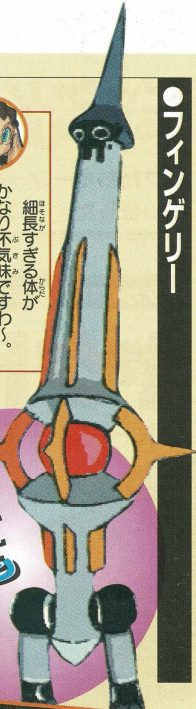
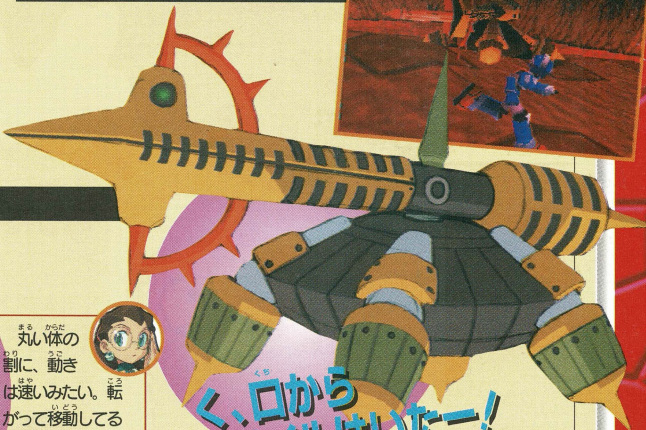
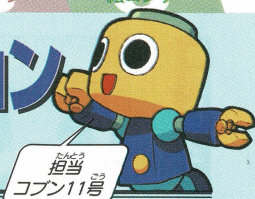
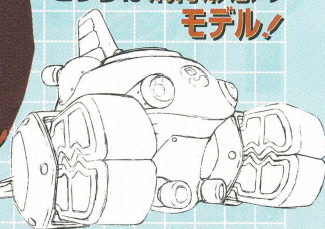
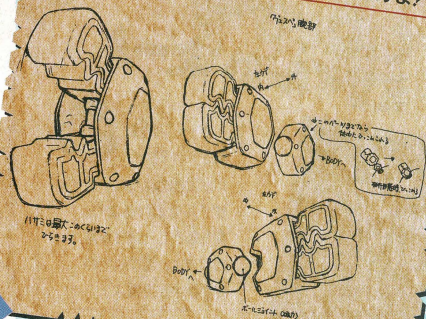
## ●オルフォン

## ●ミドス

さわったらしびれるし、姿形からしてクラゲそのまま。3体で一組のようなので、囲まれるとかなり危険ね。

なーんかクラゲみたいですねー！

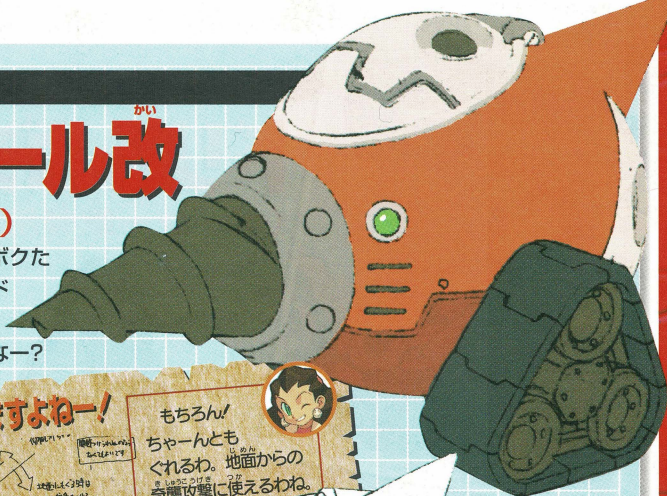
かなりスピードがありそうです！

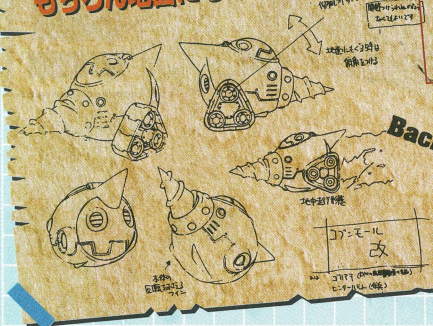
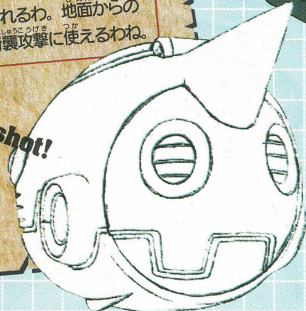
いわゆる高速移動型のリーバードってやつね。攻撃チャンスが少ないはずだから、ねらいを外しちゃダメね！

●ポー
なんかみたいですね野菜！
このリーバードは自分が手を出さなければ、攻撃してこないはず。どうしても戦いたいなら止めないけど。
ほら、言った通り攻撃してきたみたいね〜。猛スピードの突進を、うまくかわせれば勝てると思うわよ。
うわ！怒りだしましたよー！
なめたら危険！
集団ザコ
●ミータン
人形みたいでかわいい！でも近づくと大爆発する危険なリーバードだから油断しちゃダメよ。
かわいらしいリーバードですけど…
●ミミック
コイツはかなり性格悪いわね。宝箱に化けるなんて、まぎらわしいじゃないの！見つけたらビックリしないで攻撃よ。
走る宝箱なんてビックリ！

●ホロッコ
ちょっとボクらに似てますよね！
実はアナタたちは、このリーバードをモデルに作ったの…。なーんてウソよ。確かに少し外見は似てるみたいね。あと弱いとこも。
●フィンゲリー
細長すぎる体がかなり不気味ですわ～。世界各地の、いろんな遺跡に出てくるみたいね。
姿がとっても不気味ですーー！
どれも集団で襲ってきまーす。倒すのが面倒だったりしたら、戦わずに逃げちゃいましょー！
で迫るリーバード
●ジャンフォーデン
●コニー
丸い体の割に、動きは速いみたい。転がって移動してるのかしら？ 持ち上げて投げられる特徴を持ってるわ。
く、口からミサイルはいたー！
ホーミング性能があるミサイルが武器のようね。ミサイルはよけるより、撃ち落としたほうが楽なはず！ 倒すのに時間がかかる強敵よ。
トゲトゲつきのサッカーボールかなー

イメージボード
キャラクター
リーバード
空賊メカ
ボツネタ
絵コンテ
第5章 スペシャル設定資料集
ビックリ!ドッキリ!
空賊メカコレクション
ボクたちボーン一家とグライド一家のメカ資料を、倉庫で見つけちゃいました。トロンさまなら書いてあること教えてくれるかな?
担当 コブン11号
超デカイはさみがポイントのカニ型メカ
ヤクト・クラベ改
(ボーン一家専用)
トロンさまがロックさんをイジメるために作ったメカです。ちなみにボイスチェンジャーもついてますよ。
こっちは飛行形態のモデル!
カニ型でも機動性はもちろん重視! 空中に飛び上がってロックを押しつぶすこともできるんだから。私って天才よね!
パイロット
トロン
Backshot!
うでのハサミもちゃんと動きます。パワーもバツグンでしょう。でも、こんなに大きなハサミでつかまれたらボクきっと死んじゃいますよ!
え～っ! 別のカラーリングもあったんですか!
決めるのけっこう迷ったのよ～。でも緑色にするとお兄さまっぽいし…。やっぱり私が乗るんだったら赤系の色でしょ!

大きなドリルで突撃！

# コブンモール改

## （ボーン一家専用）

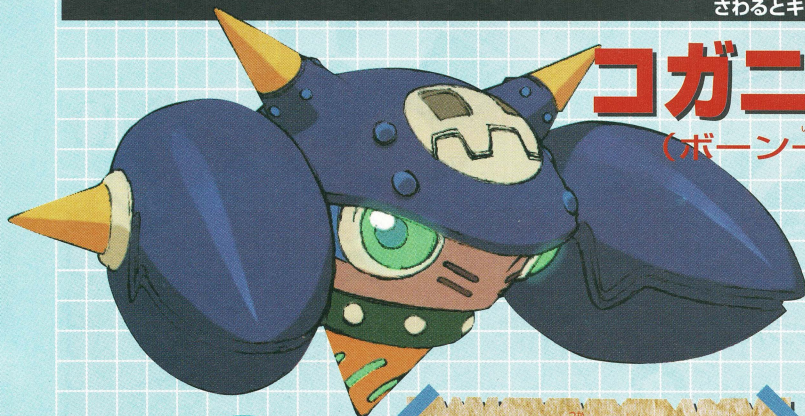
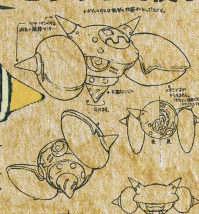
ボクたちの名前がついた、ボクたち専用のマシンです。大きなドリルがカッコイイですね！
でも、ほかに武器はないのかなー？

### もちろん地面にもぐれますよねー！

もちろん！ ちゃーんともぐれるわ。地面からの奇襲攻撃に使えるわね。

Backshot!

パイロット
コブン

さわるとキケンなカニ型爆弾

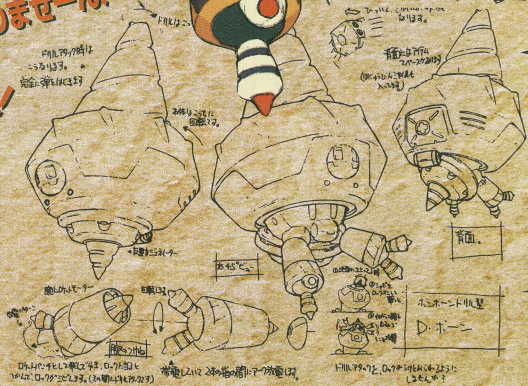
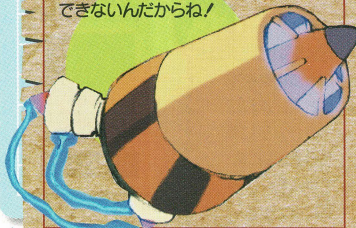
# コガニ機雷

## （ボーン一家専用）

体の中に新型の爆薬が入った、コワ～イメカです！ 自動で動くタイプでよかったー。こんなメカに乗るのは、絶対イヤですよ。

### どうやって使うんですかー!?

まず、左右に動いてロックの進路をふさぐ。次にロックがムリに通ろうと、近づいてきたら…。一気にドカン！ って感じかしら。

パイロット

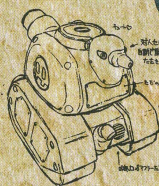
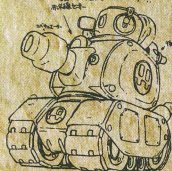
なし

リーバード
空賊メカ
ボツネタ
絵コンテ
スペシャル設定資料集
ボンさまの強力アタッチメントパーツ！
ドリルボン
（ボーン一家専用）
ボンさまの体はパーツ変更が、自由にできちゃいまーす。トロンさまがフィールドの特徴によって、パーツを選んでるみたいですー。
パイロット
NONE
なし
通常時のボン
パーツチェンジ
ホバーグスタフと同じく、地面が溶岩でも平気なように、空中の移動ができるのよ。これなら、熱い溶岩も怖くないわよね？ ボン？
Backshot!
ボ、ボンさまの足がありませーん！
う、うでまではずれちゃうんですかー！
ボンのうでパーツは武器になるの。ボンの意志で自由自在に動かして攻撃できるわ。逃げるなんて、できないんだからね！
ボンのアタッチメントパーツも、もちろん全部私が考えたのよ。今度はお兄さまの武器でも開発してみようかしら。

陸上戦で力を発揮するメイン兵器

# レオポルド

## （ボーン一家専用）

ドラッヘ改と同じく、ボーン一家の主力メカですね。大砲とマシンガンの2つの武器が使えるんです。大砲は砲弾を連発できるので強力ですよー！

### ボクたち1人しか乗れないみたいです

コックピットには、1人しか入れないの。でも、その分移動スピードを強化したから、すばやい攻撃ができるはずよ！

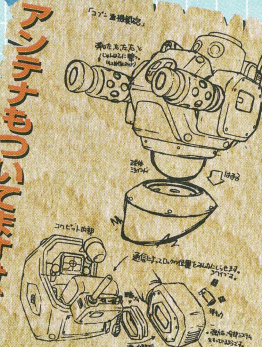
パイロット
コブン

相手をハチの巣にする超ド級マシンガン

# コブン重機関砲

## （ボーン一家専用）

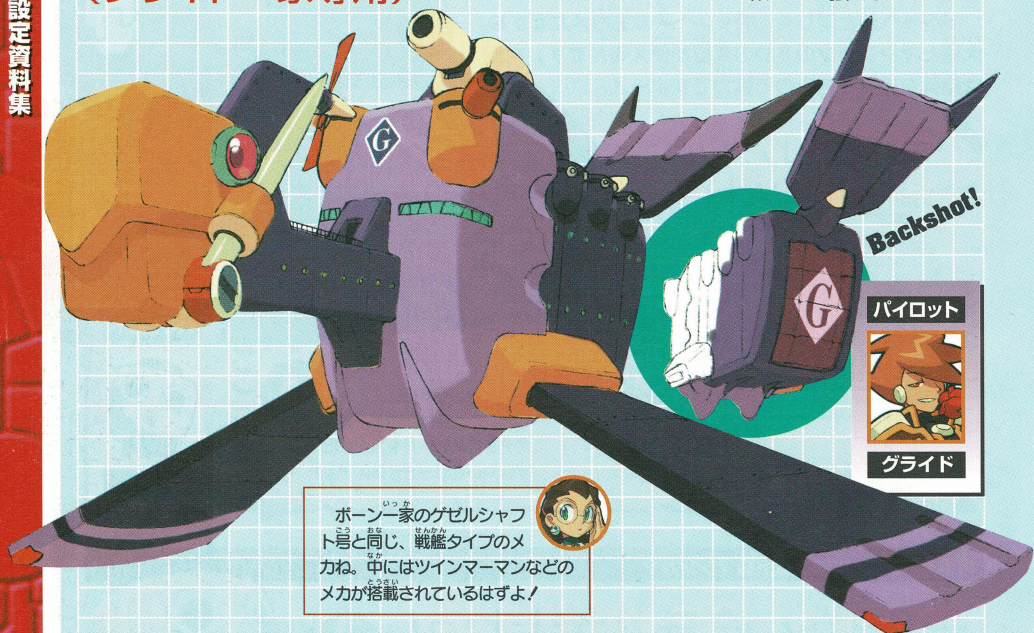
大砲じゃなくて、マシンガンを乱射できちゃいます。移動できれば最強なんですけどね…。

### アンテナもついてますけど…

このアンテナを使った通信で、みんなにロックの位置を知らせるのよ。ボーン一家の総攻撃なら、いくらロックだって耐えられるはずないわ！

パイロット
コブン

グライドー家最強のリーサルウェポン

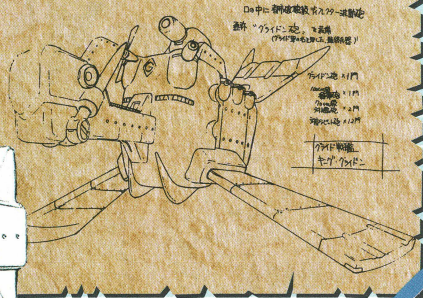
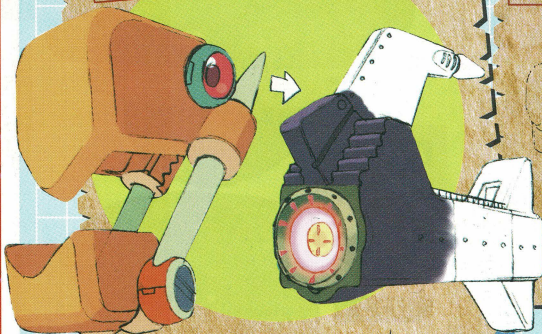
# キンググライドン（グライドー家専用）

グライドー家さんもボクたちと同じく、戦艦を持ってたんだ〜。かたちが恐竜に似ていて強そうですね〜。

ボーン一家のゲゼルシャフト号と同じ、戦艦タイプのメカね。中にはツインマーマンなどのメカが搭載されているはずよ！

## すごい秘密兵器があるみたい！

秘密兵器の名は「アルティメット・グライド・バスター」。街を丸ごとふき飛ばせる破壊力を秘めているらしいわ！

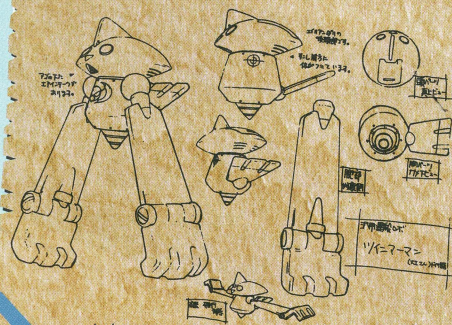
## キンググライドンには武器がいっぱい！

「アルティメット・グライド・バスター」だけでなく、いろんな武器を装備しているようね。特にミサイルは砲門の数も多いので要注意だわ。

大きな手でどんなものでも持ち上げる

# ツインマーマン

## （グライドー一家専用）

グライドー一家さんの主力メカみたいですよー。シャベルみたいなうでで攻撃されたら、とても痛そうですけど…。

### 武器がないみたいですけど一

パイロット
シタッパー

このメカは運搬用に開発されたみたい。大きな手を使って、いろんな物を運ぶようね。

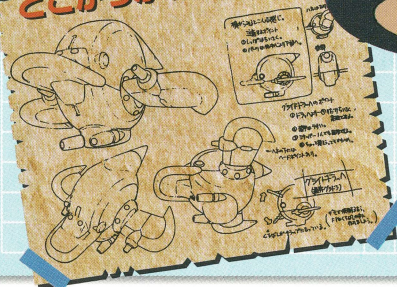
グライドー一家が製造したドラッヘ！

# グライドドラッヘ

## （グライドー一家専用）

なんかアヒルみたいですねー。ボクらのドラッヘと全然似てないなー。弱そうだし。

同じ空賊なんで、グライドー一家さんも戦闘機を持っているのかー。でも、ドラッヘなんて名前つけて、ボクらのマネしてますよトロンさまー！

### トロンさまのドラッヘとどこがちがうのー

パイロット
シタッパー

私が開発したドラッヘより、サイズが一回り小さいみたい。スピード重視の飛行メカのようね。

# 空賊以外のメカをまとめて紹介!

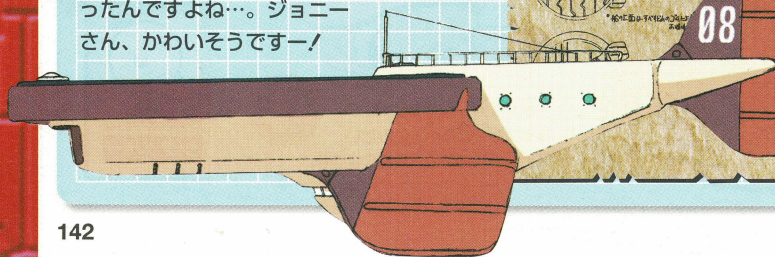
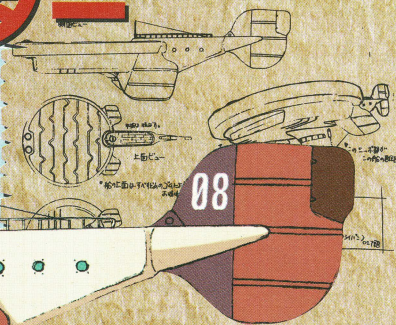
**大金持ちのとってもゴージャスな船**

## サルファーボトム号
### (ミュラー専用)

大金持ちのミュラーさんの船ですねー。迷っちゃうぐらい大きいし、武器まであってビックリしちゃいました! この船を造るのに、いくらかかるのかな?

**ルミノアの街にあった運搬船**

## スカヴァラダー
### (ジョニー専用)

ジョニーさんてルミノアの街にいた人でしたっけ? たしかシタッパーが船を壊しちゃったんですよね…。ジョニーさん、かわいそうですー!

禁断の地へも入れる特殊降下船

# ドロップシップ（キャスケット家専用）

ロックさんを禁断の地へ運ぶ船？ですよね。たかーい所から地面に落とされて、ロックさんも大変ですね。オシオキでしょうか？

これってロールさんが設計したのかなー？

ロールなんて、へなちょこメカニックには絶対ムリだってば！ きっと、他のだれかが設計したに決まってるんだから!!

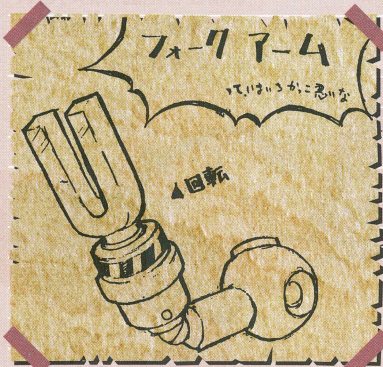
# メカもリーバードもせいぞろい! ㊙ボツネタ大特集

ボクは見つけちゃいました。トロンさまやロールさんが作成した秘密書類を! とりあえず両方ともトロンさまにお見せしないと…。

担当 コブン23号

## ロック用 特殊武器開発ノート

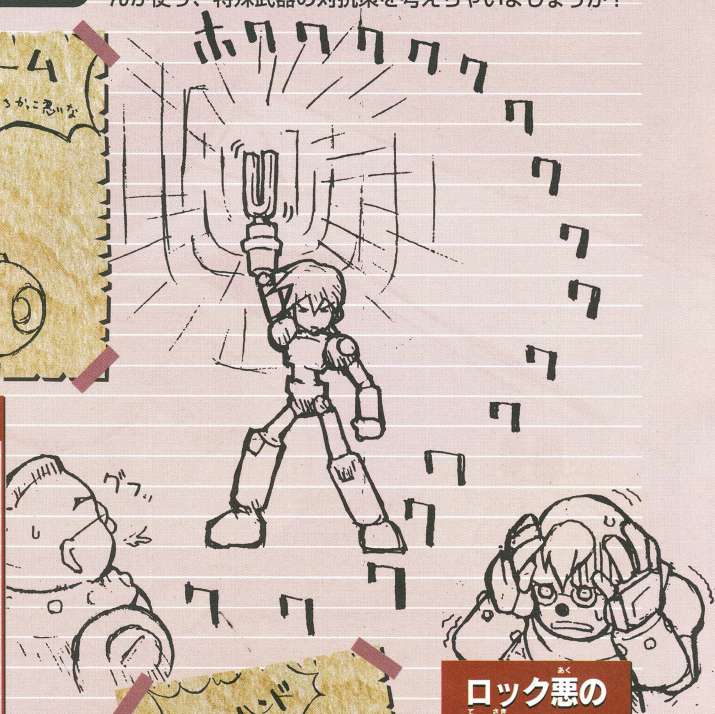
ロール編

ロールさんの開発ノートの一部がコレです。ロックさんが使う、特殊武器の対抗策を考えちゃいましょうか?



### これがロックの秘密兵器?

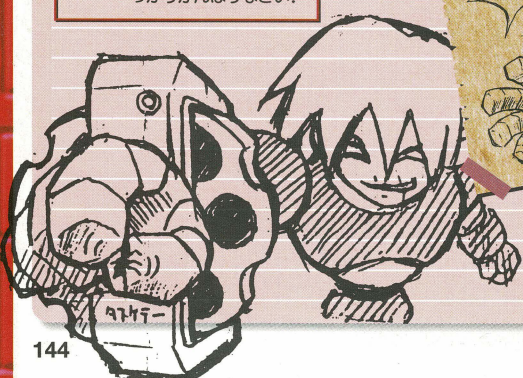
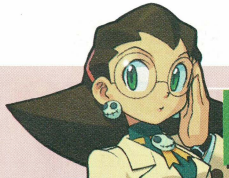
見た感じ超音波兵器ってとこかしら。フフフ、特殊な音波で攻撃なんてエグイこと考えるわねー。

アワワ…。きっとボクは耐えられないに決まってますよー! トロンさま、どうしましょー!!

今から特訓すれば大丈夫よー。特訓用プログラムを考えておくから、しっかりがんばりなさい!

### ロック悪の手先になる!

トロンさま、グッドニュースです。この武器があれば、きっとロックさんボクらの仲間になってくれますよ。

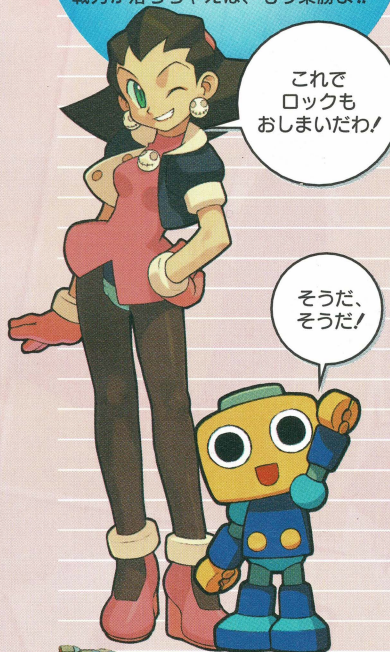
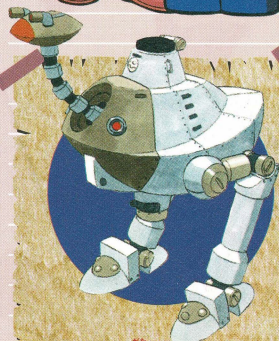
今さら…。ロックなんて、一生あのコにコキ使われてばいいんだから! (ドキドキ)

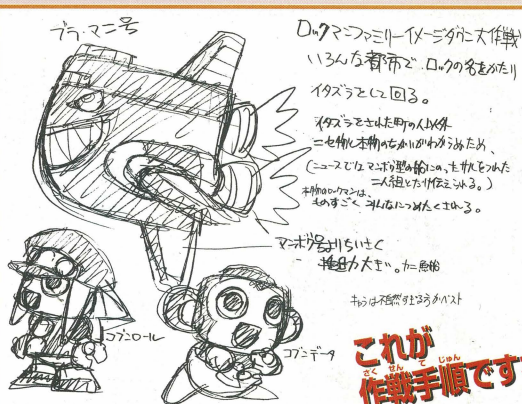
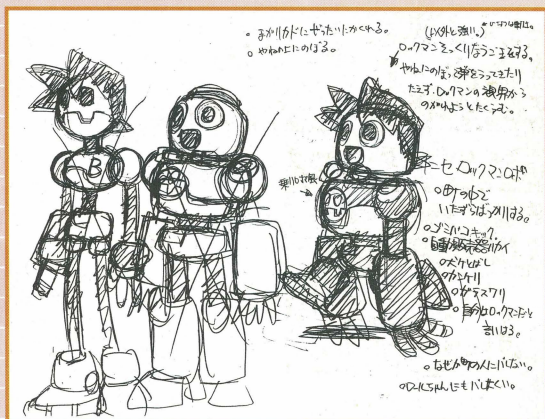
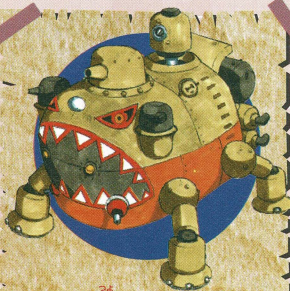
# ボーン一家の作戦メモ&ボツメカリスト

## トロン編

次はボクたちボーン一家の㊙情報でーす。トロンさま、イメージダウン大作戦って、いつ実行するんですかー？

## ロックマンファミリーイメージダウン大作戦

ロックたちを街にいられなくしてやるわ。そうすれば、ジャンク屋での買い物もできなくなるわよね～! 戦力が落ちちゃえば、もう楽勝よ!!

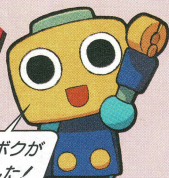
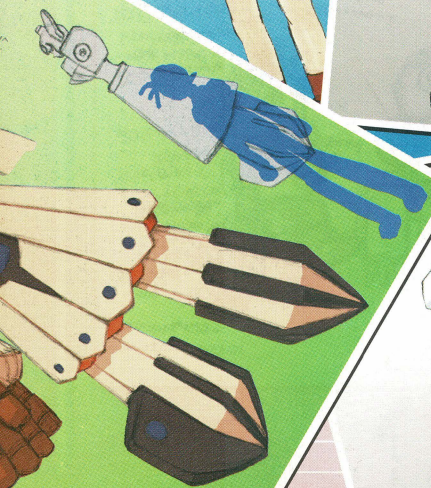
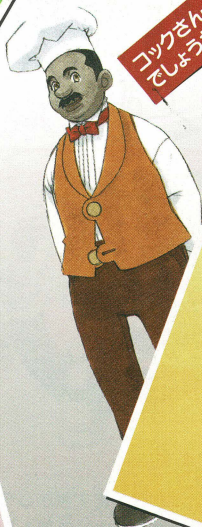
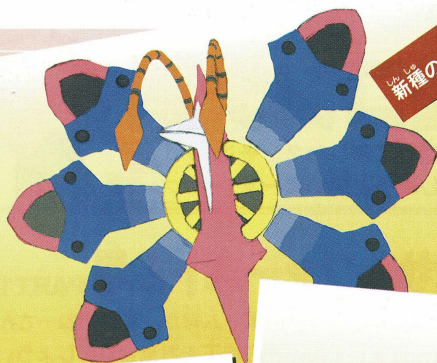
これが作戦手順ですわ!

### ダチョウ型メカかなー？

やっぱ鳥型はダメよ～。なんかグライド一家が開発した、メカみたいになっちゃうしね。

### とても強そうだけど…

ちょっと顔が怖すぎかしら。ボーン一家のメカは外見も重要だから、開発はやめたの。

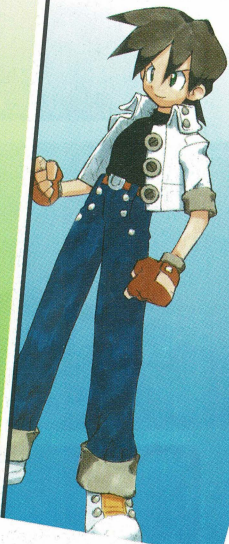
## 残念ですけどボツになったメカたちです!

設計したけど、開発しなかったメカってあるんです。ボツになった理由をトロンさまに聞いてみましたー。

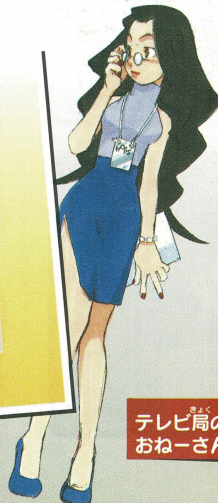
イメージボード
キャラクター
リーバード
空賊メカ
ボツネタ
絵コンテ
第5章 スペシャル設定資料集
こんなのいましたっけー？
未確認キャラクター大発見！
いろんな場所でコッソリと撮影したから、どこにだれがいたかなんて覚えてませーん！ だから、この人たちを見つけるのムリかもー。
ぜーんぶボクが見つけました！
やさしそうなおねーさんですねー
女性のディグアウターさん
きれーなおねーさんですよー
ナゾの巨大リーバード？
コックさんでしょうか？
この子は何者でしょう？
かなり人型に近いリーバードね。すごく珍しいタイプじゃないかしら。知能もありそうだし、ラクな相手じゃないわね。

新種のリーバード

蝶々みたいなリーバードはどこかの遺跡にいたわ。でも私が見たリーバードと姿は似てるけど、こんな色してたかしら？

ふーん、ロックって普段着があったの。ちょっとダサイわよね〜。私なら、もっとカッコよくできるのに。

普段着のロックさん？

色が違うような…

おかしいわね、私がポクテの村にいったときに、こんな人いたっけ〜？

ポクテの村の村長さん？

テレビ局のおねーさんです

# 激レア絵コンテ集

実はボク、絵を描くの得意なんですよねー、知ってました？ そこでボクの力作の一部を、トロンさまにお見せしようと思いまーす！

## シーン……… Scene 1 ナゾの生命体VSサルファーボトム号 PART1

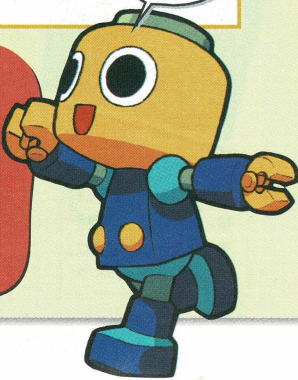
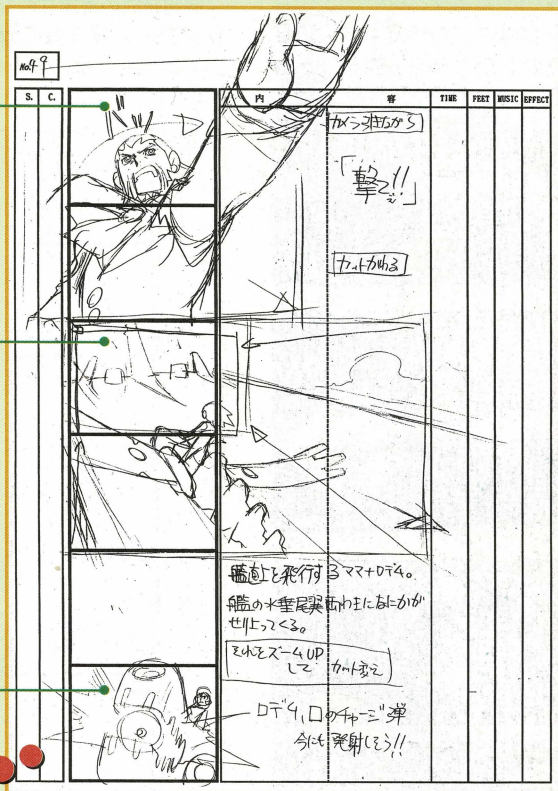
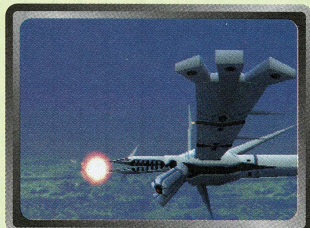
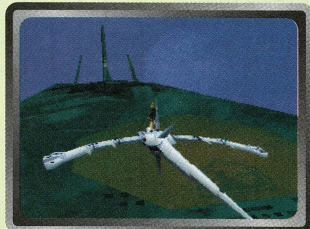
ボクらの乗ってたサルファーボトム号が、変なおねーさんに攻撃されたんです。そのときの様子をお見せしましょう。

No. 40

| S. | C. | | 内容 | | TIME | FEET | MUSIC | EFFECT |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 「どうやら 忠告を無視するつもりね ロデム「攻撃します(か？)」 | | | | | |
| | | | 「おとしちゃダメよ。」 ロデム「かしこまりました。」 | | | | | |
| | | | ロールアマとリーバード 上空、さらに高く 舞い上る | | | | | |
| | | | 管制エリア、窓の外には雲。右から左へスクロール。(せまってくる感じ | | | | | |
| | | | 「スタビライザーが効いてるわ。風の影響ほとんど感じないなんて… | やるわね〜。 | | | | |
| | | | ん？ (と何かを感じるトロン) 上を見あげる… Tボーン「どうした？トロン。」 | | | | | |



ミュラーさんの船、すごくゴージャスでしたよね。ボクなんか、迷っちゃってトロンさまを見つけるの大変でした。

サルファーボトム号って大きさの割に、運動性能が優れてたわ。ミュラーって、ただの大金持ちじゃないようね。

## シーン……… Scene 1 ナゾの生命体VSサルファーボトム号 PART2

そうそう、ミュラーの会見に現れた女。マチルダっていったかしら? リーバードみたいな仲間も強いしほんとナゾよね。

ミュラーさんの船、墜落しちゃいそうでしたよねー。あのとき船が、すごく揺れたからボクほんとーに怖かったですよ。

反撃してたようだけどムダだったわね。まぁ、私たちのゲゼルシャフト号なら、間違いなく勝てたと思うけど~!

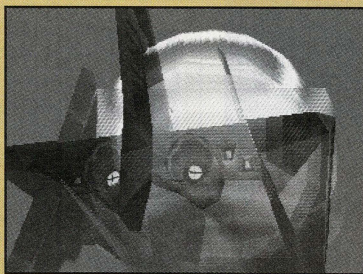
トロンさま、ついでだからロックさんに協力してもらいましょう! そのほうがトロンさまも…。やっぱダメですかね。

ディグアウター新聞

ディグアウター新聞

○月×日 定価50Z

# ミュラー氏の飛空船攻撃される!

### 飛空船は現在行方不明

同船は、禁断の地上空あたりでナゾの生命体に攻撃されて行方不明に。乗客の安否が気づかわれる。

**犯人は女性!?**

目撃者の証言によると、犯人はカトルオックスTVのレポーターに変装して犯行におよんだ模様。なお、銀色をした生命体についても、くわしく調査中である。

被害者のミュラーさん

# 空賊3勢力が同盟を結成!

同盟結成の貴重な瞬間をしっかり描きましたよ。トロンさまとティーゼルさま、なにをヒソヒソ話してたのかなー?

ディグアウター新聞しんぶん

# ディグアウター新聞

〇月▲日
定価50Z

## ポクテの村、空賊に占拠される!!

マンダ島にあるポクテの村が、ボーン一家に占領された。犯行の理由などは明らかにされていない。

### ロック少年が救助へ

ミュラー氏の飛空船を無事に発見したロック少年が、救助に直行した模様。ポクテの村の住人のためにも、ロック少年の活躍が期待される。

青い勇者
ロック少年

同盟といっても封印の鍵を手に入れるまでのこと。大いなる遺産は、ボーン一家がいただかなきゃ。

それって、他の空賊さんを裏切るってことなんじゃー…。バレたら大変なことになりますよね。

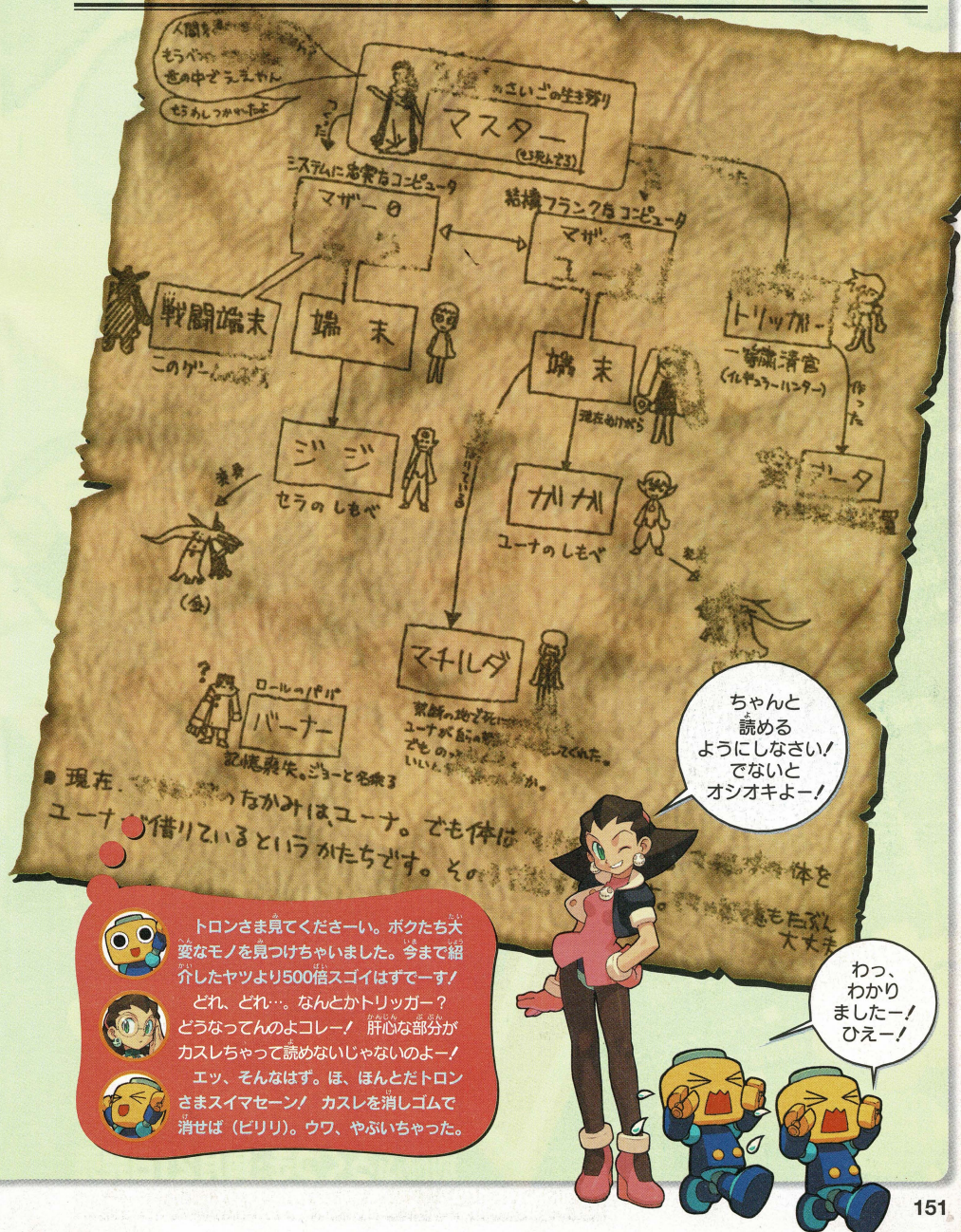
そのへんは心配いらないわよ。グライドやバンコスカスを、だます方法はいろいろあるんだから!

# 全世界に衝撃！ 禁断の書をコブンが勝手に紹介！

この前トロンさまと遺跡のディグアウトしたときに、見つけたんですよ。どっかで聞いたことある名前がいっぱい書いてありまーす。さっそくトロンさまに知らせなきゃ！

トロンさま見てくださーい。ボクたち大変なモノを見つけちゃいました。今まで紹介したヤツより500倍スゴイはずでーす！

どれ、どれ…。なんとかトリッガー？ どうなってんのよコレー！ 肝心な部分がカスレちゃって読めないじゃないのよー！

エッ、そんなはず。ほ、ほんとだトロンさまスイマセーン！ カスレを消しゴムで消せば（ビリリ）。ウワ、やぶいちゃった。

ディグアウト大成功！
ディグアウターも頼る！情報屋さん
■VJ秘密調査機関GOLD
■DQ KIDS!!
■FF闘技場
■全日本ソフトウェア選手権
強敵攻略もココで発見！
■GAMEのススメ!!
■もっと静かにGAMEをやりたいの…
お腹もよじれる笑いをGET！
■デジモンアドベンチャー ～Vテイマー01～
原作／井沢ひろし 漫画／やぶのてんや
監修／本郷あきよし
■ドクタースランプ
原作・監修／鳥山明 脚本／成田良美
絵／山室直儀
■スライム大作戦
かねこ統
■犬マユゲでいこう
石塚祐子
■メカッピキ ポチ丸
菊池晃弘
大いなる情報と攻略が眠る場所！
ブイジャンプ
Vジャンプ
別冊ふろくつき・毎月21日発売
Karinca

ISBN4-08-779061-4

C0076 ¥1143E

定価 本体1143円＋税


ロールちゃんのどきどきナビゲーションデータ!!

ハコのなかみは…

Vジャンプブックス[ゲームシリーズ] 東京・一ツ橋 集英社

「ジュノ」と名のる、もう1人のロックマン
カトルオックス島での冒険で
ナゾはさらに深まった

そして…

ロック・ヴォルナットの
世界の運命をかけた戦いが
いま　静かに…

——————始まる

プレイステーション®
# ロックマンDASH2
# ファイナルディグアウターズファイル

『ロックマンDASH2』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮ください。

2000年5月7日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　山下秀樹

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6330（編集）
電話　東京　03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）

Printed in Japan
印刷所　株式会社 廣済堂

ROCKMAN®
DASH2
エピソード2 大いなる遺産
ファイナルディグアウターズファイル

# ロックマンDASH2 ワールドマップ

# 超極秘!! 女のコをアイする あなたのための スペシャルふろく!!
## ～ロックのラブラブ資料集!!～